



REGOLAMENTO UFFICIALE
CAMPIONATO ITALIANO GRAN TURISMO ESPORT 2021
ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

PREMESSA

Il presente Regolamento va ad integrare il Regolamento Sportivo Nazionale ed il Regolamento di Settore Esport (RDS) per quanto concerne le caratteristiche specifiche del Campionato Italiano Gran Turismo Esport 2021 (CIGTES), organizzato da DrivingItalia.NET (www.drivingitalia.net) su piattaforma Assetto Corsa Competizione (versione PC) della Kunos Simulazioni.

1. **TITOLI**

Il Campionato Italiano Gran Turismo Esport 2021 assegna al conduttore (ovvero pilota) vincitore il titolo di Campione Italiano GT Esport su piattaforma Assetto Corsa Competizione (PC)

2. **DEFINIZIONE E CLASSIFICAZIONE DELLA COMPETIZIONE**

Il Campionato Italiano Gran Turismo Esport 2021 è un campionato online aperto a tutti i conduttori virtuali dotati di licenza di conduttore ACI Esport 2021. Per i dettagli sulle licenze fare riferimento alla [Regolamentazione Licenze Esport 2021 – Appendice 1](#)

3. **ORGANIZZAZIONE**

Il Campionato Italiano Gran Turismo Esport 2021 è organizzato e gestito da DrivingItalia.NET Driving Simulation Center (www.drivingitalia.net), Corso Bandiera 102, 66034 Lanciano (CH) – P.IVA 02487870699 - su piattaforma Assetto Corsa Competizione (PC)

3.1 il CIGTES è soggetto alle norme federali ed organizzato in conformità alle norme previste dall'ACI Sport

4. **CARATTERISTICHE TORNEO**

Il simulatore utilizzato è [Assetto Corsa Competizione](#) in versione PC della Kunos Simulazioni, aggiornato all'ultima versione disponibile tramite piattaforma Steam

4.1 Oltre al gioco, è necessario il contenuto aggiuntivo [2020 GT World Challenge Pack DLC](#), contenente il circuito Autodromo Internazionale

Enzo e Dino Ferrari – Imola e le auto aggiornate alla stagione 2020

4.2 Sono ammesse al CIGTES tutte le vetture di classe GT3 dell'annata 2020 di Assetto Corsa Competizione

4.3 La scelta della vettura è libera, fra quelle ammesse, ma l'auto usata dal conduttore (pilota) nella fase di prequalifica deve essere la stessa usata nelle 5 gare di campionato, pena l'esclusione

4.4 Non c'è alcun limite al numero dei partecipanti, tutti i conduttori iscritti vengono divisi in gruppi da 40 tramite una fase di prequalifica con registrazione del giro più veloce, che si svolgerà a fine Gennaio 2021 e precede le gare di campionato

4.5 I primi 40 conduttori della prequalifica, sono inseriti nel server di gara n°1 e concorrono all'assegnazione del titolo CIGTES e dei bonus in palio

4.6 I successivi 40 conduttori, dal 41° al 80° posto in prequalifica, sono inseriti nel server n°2, effettuano le gare di campionato, ma non concorrono all'assegnazione del titolo, dei punti e dei bonus; così a seguire per tutti gli altri eventuali iscritti

4.7 Indipendentemente da eventuali scuderie, il CIGTES è riferito ai singoli conduttori iscritti

5. **ALBO UFFICIALE DI GARA**

Il riferimento ufficiale del CIGTES è il sito web di DrivingItalia.NET ed in particolare il [forum ufficiale dedicato](#), definito come Albo Ufficiale di Gara

5.1 E' obbligatorio per ogni conduttore singolo e per ogni concorrente (ovvero team manager o scuderia) essere registrati ed effettuare il login sul forum DrivingItalia, così da avere un proprio nome e cognome identificativo

5.2 Comunicazioni riservate per conduttori e concorrenti (come la password del server), pre e post gara, vengono inviate dall'organizzatore esclusivamente via forum tramite apposito PM (Private Message, messaggio privato)

5.3 E' a disposizione di conduttori e concorrenti un [canale testo e voce Discord](#) dedicato al CIGTES sul server Discord DrivingItalia

5.4 L'uso del [canale voce Discord CIGTES](#) è obbligatorio nel corso delle gare per conduttori e concorrenti designati, per essere in comunicazione diretta con l'Ufficiale di Gara

5.5 Ogni scuderia partecipante al torneo può richiedere un proprio

canale testo e voce esclusivo sul server Discord Drivingitalia, facendone richiesta

6. **CALENDARIO GARE**

Le gare di campionato sono precedute da una gara test, non valida per il punteggio, ma molto utile per allenamento e verifiche tecniche, quindi è assolutamente raccomandata la partecipazione:

-> 1 Febbraio 2021 - Gara TEST PAUL RICARD - durata 45 minuti

Questo il calendario del CIGTES, che corre sempre il lunedì:

- 1) 8 Febbraio 2021 - ROUND n°1 MONZA - durata 60 minuti
- 2) 22 Febbraio 2021 - ROUND n°2 BARCELONA - durata 45 minuti
- 3) 8 Marzo 2021 - ROUND n°3 MISANO (notturna) - durata 60 minuti
- 4) 22 Marzo 2021 - ROUND n°4 SILVERSTONE - durata 45 minuti
- 5) 29 Marzo 2021 - ROUND n°5 IMOLA - durata 60 minuti

7. **UFFICIALI DI GARA**

L'organizzatore designa come Ufficiale di Gara - Commissario Sportivo il Sig. Nicola Trivilino

7.1 L'Ufficiale di Gara designa come suoi collaboratori i Sigg.ri Alessandro Gamberini, Giulio Scrinzi e Luca Tortora

7.2 Le comunicazioni testo e voce tra Ufficiale di Gara, organizzazione, conduttori e concorrenti avvengono in lingua italiana

8. **ISCRIZIONE AL CAMPIONATO**

E' possibile iscriversi al CIGTES nell'[apposito topic del forum dedicato](#), seguendo le regole e la procedura riportata qui di seguito.

8.1 Le iscrizioni aprono alle **ore 21,00 del 21 Gennaio 2021** e chiudono alle **ore 21,00 del 26 Gennaio 2021**

8.2 Possono partecipare al CIGTES tutti i conduttori (ovvero piloti) titolari di licenza conduttore ACI Esport 2021; sono ammessi anche conduttori residenti fuori dall'Italia, a condizione che la loro latenza (ping) con il server di gara non sia superiore a 120 ms

8.3 Il singolo conduttore (ovvero pilota con licenza concorrente - conduttore) può iscriversi rispondendo nell'[apposito topic](#), indicando:

- nome e cognome
- numero licenza concorrente
- conduttore ACI Esport
- indirizzo email valido
- vettura scelta per il torneo
- confermare eventuale uso di livrea personalizzata

8.4 Una scuderia (ovvero team virtuale), per tramite del proprio concorrente designato (ovvero team manager dotato di licenza concorrente) può iscrivere i propri conduttori (piloti) rispondendo

nell'[apposito topic](#), indicando:

- nome della scuderia
- nome e cognome del concorrente (team manager)
- indirizzo email valido
- numero licenza concorrente ACI Esport
- confermare eventuale uso di livree personalizzate

Per ciascun conduttore iscritto:

- nome e cognome
- numero licenza conduttore ACI Esport
- indirizzo email valido
- vettura scelta per il torneo

8.5 A copertura dei costi del torneo, per ogni singolo conduttore si invia una quota di iscrizione a DrivingItalia di **Euro 7,00** [tramite Paypal](#) (su richiesta tramite bonifico bancario); nel caso di scuderia, può anche essere il concorrente (team manager) ad effettuare la donazione per tutti i suoi conduttori

8.6 Iscrizioni prive di quota iscrizione, non conformi o con dati incompleti o mancanti saranno ignorate e in seguito cancellate

8.7 L'iscrizione si considera valida ed accettata quando il nome del conduttore/concorrente viene inserito nell'[apposito topic](#), sotto la voce "iscritti"

8.8 Ogni conduttore singolo e concorrente iscritto, tramite il proprio identificativo sul forum, avrà accesso ad un PM (private message), nel quale troverà informazioni necessarie per il torneo (nome del server, password del server, ecc.)

8.9 Non c'è alcun limite al numero di conduttori iscritti, in quanto tutti dovranno disputare la fase di prequalifica per l'assegnazione dei posti sul server

9. **PREQUALIFICA GIRO VELOCE**

La prequalifica basata sul giro più veloce è necessaria per dividere i conduttori in gruppi da 40 nei diversi server, queste le modalità:

9.1 Apertura server di prequalifica: **ore 21,00 del 27 Gennaio 2021**

9.2 Chiusura server di prequalifica: **ore 21,00 del 31 Gennaio 2021**

9.3 Il server di prequalifica sarà identificabile nella lista server del gioco con il nome "**DrivingItalia.NET CIGTES Prequalifica**"; nel caso di elevato numero di iscritti, saranno disponibili più server di prequalifica, identificabili con "DrivingItalia.NET CIGTES Prequalifica #1", #2...

9.4 L'accesso al server di prequalifica è protetto da password,

comunicata in messaggio privato sul forum

9.5 Il server di prequalifica sarà aperto H24, salvo aggiornamenti del gioco o dell'hardware del server

9.6 Il circuito per la prequalifica sarà scelto dalla somma dei voti di appositi sondaggi che saranno attivati prima del 27 Gennaio sul forum DrivingItalia, sulla pagina Facebook Drivingitalia e sul canale Discord DrivingItalia; le votazioni saranno aperte a tutti

9.7 Il conduttore deve accedere al server unicamente con la vettura scelta in fase di iscrizione ed utilizzando il proprio **nome e cognome**, pena la cancellazione di tutti i tempi registrati

9.8 Il conduttore deve salvare il replay del proprio giro veloce registrato sul server, per fornirlo all'organizzatore qualora questo ne facesse richiesta; la mancanza del replay eventualmente richiesto, comporta la cancellazione di tutti i tempi registrati

9.9 Il server di prequalifica sarà impostato in modalità prove libere, con temperatura dell'aria fissa, cielo sereno, nessuna variabilità, capienza di 50 vetture

9.10 I risultati provvisori dei tempi di prequalifica saranno resi noti ad intervalli regolari

9.11 Alla chiusura della prequalifica, saranno verificati i tempi, quindi ufficializzata la classifica definitiva di prequalifica

9.12 I primi 40 tempi di prequalifica, dal 1° al 40° in classifica, saranno inseriti nel server n°1, che avrà la diretta streaming, assegna i punti di campionato e la vincita dei bonus

9.13 I successivi 40 conduttori, dal 41° al 80° in classifica, saranno inseriti nel server n°2, senza diretta, bonus e punti, ma permette ai conduttori di correre, divertirsi e migliorarsi; nel caso ci fossero altri conduttori dal 81° tempo in poi, sarà attivato il server n°3 e così via se necessario, tutti i conduttori iscritti potranno correre

10. **MODALITA' DI GARA**

Il conduttore deve entrare nel server di gara con il proprio **nome e cognome**, pena la squalifica. Qui di seguito le specifiche per ogni gara:

10.1 Configurazione tempi di gara del server #1:

A) ore 20,15: briefing obbligatorio nel [canale voce Discord](#); l'assenza ingiustificata del pilota comporta l'esclusione dalla gara

B) ore 20,30: prove libere 60 minuti – entrata libera nel server

C) ore 21,30: qualifica 15 minuti – accesso server VIETATO

D) ore 21,45: inizio gara 45/60 minuti – accesso server VIETATO

10.2 Configurazione tempi di gara del server #2 e successivi:

A) ore 21,15: prove libere 60 minuti – entrata libera nel server

B) ore 22,15: qualifica 15 minuti – accesso server VIETATO

C) ore 22,30: inizio gara 45/60 minuti – accesso server VIETATO

10.3 Configurazione server

A) condizioni meteo e temperatura dinamiche

B) orari, condizioni meteo, temperature e variabilità saranno svelati con il server di test aperto prima di ogni gara per allenamento

C) nessuna accelerazione del tempo

D) ogni gara ha durata variabile di 45 o 60 minuti, a seconda del circuito (vedi calendario punto 6)

10.4 Regole generali di gara

A) assetto vettura modificabile a piacimento

B) uso del tasto ESC vietato in qualifica, in caso di utilizzo, non è più possibile tornare in pista per girare e far segnare tempi

C) uso del tasto ESC vietato in gara, l'utilizzo equivale al ritiro dalla gara

D) soste ai box: obbligatorio 1 pit stop, con cambio gomme, pena squalifica, mentre il rifornimento è facoltativo

E) per l'intera durata dell'evento, tutti i conduttori (e solo loro) devono restare nel [canale voce Discord](#) per ricevere eventuali comunicazioni dell'Ufficiale di Gara; tutti i conduttori devono avere il microfono muto o spento

F) al termine dell'evento, i conduttori potranno uscire dal server solo su indicazione dell'Ufficiale di Gara, solo dopo che il server avrà effettuato il reset (tornato in prove libere)

G) l'uso della safety car (Art. 9.5 RDS) non è previsto

H) l'attivazione del regime di Virtual Safety Car (Art. 11 RDS) può essere richiesto dall'Ufficiale di Gara a tutti i conduttori in chat vocale, che dovranno immediatamente attivare il limitatore di velocità e procedere a velocità controllata; l'Ufficiale di Gara annuncerà con un conto alla rovescia la fine della VSC e solo allora i conduttori potranno disinserire il limitatore

I) le uscite ed i tagli di pista vengono gestiti direttamente dal gioco

L) la gara non sarà riavviata in nessun caso, neppure se un incidente nel corso del primo giro coinvolge un elevato numero di vetture; unico caso di eventuale riavvio, può essere un problema tecnico del server di gara

M) l'uso della chat testo del gioco e di quella vocale Discord sono vietate nel corso di qualifica e gara

N) in entrata ed uscita dalla pit lane, il conduttore deve rispettare e rimanere all'interno della corsia delimitata dalla linea bianca, senza toccarla o oltrepassarla

O) vietato l'ingresso nel server in fase di qualifica e gara

10.5 Impostazioni aiuti alla guida:

- A) controllo stabilità (Stability Control): NON consentito
- B) aiuto allo sterzo (Autosteer): NON consentito
- C) fari automatici (Auto Lights): NON consentito
- D) tergicristalli automatici (Auto Wiper): NON consentito
- E) accensione auto automatica (Auto Engine Start): consentita
- F) limitatore pit lane automatico (Auto Pit Limiter): NON consentito
- G) cambio automatico (Auto Gear): NON consentito
- H) frizione automatica (Auto Clutch): consentita
- I) traiettoria ideale (Ideal Line): NON consentita

11. **TIPI DI PENALITÀ E COMPORTAMENTO IN PISTA**

Le penalità comminabili per violazione del codice sportivo (FIA CODE Appendix L, RSN ACI Sport e RDS Motorsport Simulation ESport) dall'Ufficiale di Gara sono:

- Richiamo o Warning
- Drive Through
- Stop&Go
- Stop&Go 10''
- Partenza dalla pit lane
- Disqualification
- Penalità nel Post-Gara convertite in tempo

Per ulteriori dettagli fare riferimento all'Art. 17 del [Regolamento di Settore Esport](#) (RDS)

11.1 Le penalità possono essere comminate dall'Ufficiale di Gara in tre modi diversi:

- A) in diretta nel corso di gara, con comunicazione a voce tramite Discord e chat testo del gioco; in questo caso sono immediatamente attuate
- B) post gara, su iniziativa dell'Ufficiale di Gara, a seguito di analisi del replay di gara
- C) post gara, a seguito di reclamo da parte di un conduttore

12. **RECLAMI**

Il conduttore (pilota), o in sua vece il concorrente (team manager), ha tempo fino alle ore 23,30 del giorno successivo a quello della gara, per presentare un reclamo contro un altro conduttore.

12.1 Il reclamo va pubblicato esclusivamente nell'[apposito subforum dei reclami](#) all'interno del forum ufficiale del CIGTES; il subforum sarà accessibile tramite password solo ai conduttori - concorrenti iscritti

12.2 Modalità per effettuare reclamo:

- A) aprire un topic, con titolo "cognome conduttore contro cognome conduttore - nome circuito" (esempio: Rossi contro Verdi – Monza)
- B) nel testo del reclamo indicare
 - nome e cognome reclamante (chi sporge reclamo)
 - modello e numero di gara della vettura reclamante
 - eventuale scuderia del reclamante

- nome e cognome reclamato (l'accusato)
- modello e numero di gara della vettura reclamato
- C) indicare il numero del giro e possibilmente anche minuto dell'incidente
- D) descrivere i fatti dell'incidente, senza commenti ed opinioni personali
- E) è possibile pubblicare uno o più video, con visuali diverse, utile a mostrare nell'immediato la dinamica dell'incidente specifico

12.3 Il conduttore che viene chiamato in causa in un reclamo, entro le successive 24 ore dalla pubblicazione del reclamo stesso, può fornire le sue spiegazioni e giustificazioni, rispondendo nello stesso topic

12.4 L'Ufficiale di Gara, dopo aver valutato gli interventi del reclamante ed, eventualmente, del reclamato, aver visionato i video forniti in reclamo ed aver analizzato in dettaglio il replay del server di gara, comunicherà nel topic le proprie decisioni

12.5 Nel topic di reclamo possono intervenire esclusivamente i conduttori che sono direttamente parte in causa

12.6 Prima di effettuare un reclamo, al termine della gara e nelle ore successive, i conduttori coinvolti sono pregati di tentare un chiarimento civile ed educato in chat vocale o testuale su Discord

13. **PUNTEGGI** Qui di seguito il punteggio assegnato per ogni gara in base alla posizione di arrivo della classifica definitiva; ai fini della classifica del campionato sono validi tutti i punti conquistati:

punti 30 al 1° classificato

punti 27 al 2°

punti 24 al 3°

punti 21 al 4°

punti 18 al 5°

punti 16 al 6°

punti 14 al 7°

punti 12 al 8°

punti 10 al 9°

punti 8 al 10°

punti 6 al 11°

punti 4 al 12°

punti 3 al 13°

punti 2 al 14°

punti 1 al 15°

14. **DIRETTA GARE**

Tutte le 5 gare del server #1 del CIGTES saranno trasmesse in diretta streaming dalla nota piattaforma "Grand Prix TV", sul canale Twitch GPTV e sulla pagina Facebook DrivingItalia (con la possibilità di condivisione libera)

14.1 A fine gara, i primi 3 conduttori al traguardo dovranno essere a disposizione di Grand Prix TV, su apposito canale voce Discord, per una breve intervista

14.2 Per le dirette, sarà utilizzato uno studio virtuale dinamico e personalizzato "ACI Esport" di proprietà DrivingItalia.NET

15. **LIVREA/SKIN VETTURA PERSONALIZZATA**

Come previsto dal RDS Esport, non sono ammesse al CIGTES livree che turbino la pubblica morale, con contenuti sessisti, razzisti, a sfondo sessuale, politico, religioso, o che creino danno ad ACI Sport e/o all'organizzatore.

15.1 Al CIGTES sono ammesse livree realizzate con l'editor interno del gioco; in questo caso il conduttore dovrà solo salvare la sua livrea nel gioco e selezionarla prima di entrare nel server, provvederà il gioco in automatico a sincronizzarla con il server e gli altri piloti per renderla visibile

15.2 Al CIGTES sono ammesse anche livree create da zero con editor grafico esterno

15.3 Nel caso di livrea come al punto 15.2, è necessario seguire le linee guida dell'organizzatore per sottoporre la livrea ad autorizzazione, nell'apposito [topic dedicato alle skins](#)

15.4 Nel caso di livrea come al punto 15.2, il conduttore o concorrente dovrà riportare nel [topic dedicato alle skins](#) quanto segue:

A) link per scaricare direttamente e rapidamente il pacchetto con tutti i files e cartelle necessari alla skin

B) per ogni livrea:

- nome e cognome del conduttore
- vettura scelta
- nome eventuale del concorrente (scuderia)

C) pubblicare almeno 4 immagini che mostrano la skin dell'auto da varie angolazioni

15.5 Ogni livrea di cui al punto 15.2, deve obbligatoriamente presentare, in posizione scelta dal pilota, ma ben visibile, almeno il seguente numero minimo di loghi:

- n°1 ACI Esport (ente federale nazionale)
- n°1 DrivingItalia.NET (organizzatore)
- n°1 Driving Simulation Center (main partner)

15.6 Approvata la livrea, sarà inserita in tempi rapidi sul server, così da poterla provare online

15.7 DrivingItalia non verifica il funzionamento tecnico corretto della

skin, che è solo responsabilità del conduttore/concorrente; fare quindi molta attenzione al confezionamento del pacchetto contenente i files e cartelle necessari per la skin

15.8 La skin non può essere modificata o aggiornata in nessun caso dopo il via del campionato

15.9 Il termine ultimo per l'invio della livrea (del punto 15.2) è fissato alle ore 22,00 del giorno antecedente la gara di test

15.10 Si raccomanda al conduttore di provare la skin sul server online già prima della gara test

15.11 Una livrea come da punto 15.2 deve essere preventivamente ed esplicitamente autorizzata da ACI ESport e dall'organizzatore (nel [topic skins](#)) prima di poter essere utilizzata in gara

15.12 Nel caso sulla livrea siano presenti nomi, marchi e loghi protetti e registrati, il conduttore/concorrente dovrà presentare all'organizzatore la specifica autorizzazione per la raffigurazione. Qualora quest'ultima sia mancante o incompleta, la livrea non sarà autorizzata

15.13 Appena prima della gara test, dopo aver installato tutte le skins sul server, l'organizzatore fornirà un unico pacchetto contenente tutte le livree di tutti i conduttori, per un comodo download. L'installazione delle livree non è obbligatoria, ma in mancanza delle stesse, le vetture in pista saranno viste con grafica nera.

16. **PARTNERS E BONUS**

Il Campionato Italiano Gran Turismo Esport 2021 è un campionato esport ufficiale riconosciuto e sotto egida [ACI](#), Federazione nazionale per lo sport automobilistico riconosciuta dal CONI.

16.1 il conduttore vincitore del Campionato Italiano Gran Turismo Esport 2021 sarà invitato alla **premiazione dei campioni dell'automobilismo ACI 2021** per la consegna del titolo

16.2 i primi tre conduttori della classifica finale del Campionato Italiano Gran Turismo Esport 2021 saranno premiati con il rinnovo gratuito della licenza ACI ESport per l'anno 2022

16.3 sono inoltre partners del CIGTES le seguenti aziende, che mettono a disposizione alcuni bonus per i conduttori

16.4 Driving Simulation Center (www.drivingsimulationcenter.it), la rete di centri di simulazione professionali affiliati, è partner del campionato

16.5 Driving Simulation Center (tramite i centri aderenti all'iniziativa), mette a disposizione dei primi 15 conduttori classificati, uno sconto del 50% per 5 ore di training al simulatore dinamico

16.6 3D Rap (www.3drap.it), azienda leader nella produzione di accessori, componenti e periferiche per la simulazione di guida, è partner del campionato

16.7 3D Rap mette a disposizione dei primi 15 conduttori classificati, sconti per l'acquisto di prodotti 3D Rap:

- A) 65% di sconto per il 1° classificato
- B) 45% di sconto per il 2°
- C) 25% di sconto per il 3°
- D) 15% di sconto dal 4° al 15° classificato

16.8 per avere diritto ai bonus, di cui ai punti 16.5 e 16.7, il conduttore deve aver partecipato a tutte le 5 gare di campionato, inoltre non deve aver subito più di 1 penalità di qualsiasi genere; in caso contrario sarà ritenuto trasparente in classifica e si andrà a scalare per l'assegnazione del bonus