



R.D.S. TROFEI REGIONALI/ INTERREGIONALI di EXTREME 4x4 by F.I.F.

GARE NON TITOLATE

I.DISPOSIZIONI GENERALI

ART. 1 – DEFINIZIONE

L'EXTREME 4x4 è una specialità nella quale la capacità di superare, sia con l'abilità di guida che con l'utilizzo del verricello, le asperità, naturali e/o artificiali presenti sui percorsi in fuoristrada, costituisce la base dei risultati.

In questa manifestazione il navigatore assume una particolare rilevanza e gli equipaggi potranno utilizzare una serie di elementi accessori alla vettura, da utilizzare con tecnica e perizia.

Lo scopo finale di tali manifestazioni è di istruire, migliorare ed affinare la guida in fuoristrada e la tecnica di utilizzo degli accessori.

Sono vietate le manifestazioni miste auto e quad.

Art. 1.2 – ISCRIZIONE A CALENDARIO DELLE MANIFESTAZIONI

Possono richiedere l'iscrizione al calendario Extreme 4x4, i Club iscritti alla F.I.F., nei tempi e modi, previsti dal R.S.N..

Non c'è limite nel numero di manifestazioni, mentre l'intervallo minimo tra gare nella stessa regione è di 3 settimane.

Gli Organizzatori dovranno essere titolari di Licenza ACI Sport, in corso di validità.

Il Calendario viene pubblicato all'inizio dell'anno e aggiornato costantemente sul sito istituzionale www.acisport.it.

Art. 1.3 - UFFICIALI DI GARA

Ad ogni manifestazione deve essere previsto un Giudice Unico, titolare di Licenza di Commissario Sportivo (C.S.) e/o Regionale (C.S.R.) e un Verificatore Tecnico, designati dal Fiduciario Regionale ACI.

In base all'accordo ACI/F.I.F. in essere, la figura del Verificatore Tecnico può essere svolta da un Istruttore della F.I.F. purché titolare di Licenza di Verificatore Tecnico.

Art. 1.4 – Capi Prova

Sono i responsabili delle prove a loro assegnate e sono delegati al rilevamento dei tempi massimi e al controllo del rispetto delle norme di comportamento e sicurezza.

A loro insindacabile giudizio possono fermare, sospendere o congelare la prova qualora riscontrassero situazioni di pericolo per l'equipaggio e/o il pubblico.

Possono essere coadiuvati da uno o più commissari di percorso all'uopo nominati.

Art. 1.5 – Commissari e/o ausiliari di percorso

Gli Organizzatori sono autorizzati ad avvalersi, ove necessario ed in sostituzione e/o ad integrazione dei Commissari di Percorso, di "Ausiliari di Percorso" da scegliere tra gli appartenenti ai Club F.I.F., previo breve corso finalizzato alla conoscenza delle semplici norme del settore extreme 4x4.

Coadiuvano il Capo Prova al controllo del rispetto ed applicazione delle norme di comportamento e sicurezza. Possono fermare o sospendere la prova qualora riscontrassero situazioni di pericolo per l'equipaggio e/o il pubblico.

Al termine della prova segnalano le eventuali violazioni da loro rilevate, al Capo Prova, che provvede ad annotarle sulla Tabella di marcia.

II. SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

Art.2.1 - Controllo vetture e documenti ante gara

I concorrenti e conduttori devono presentarsi nella località e agli orari previsti dal Regolamento Particolare di Gara per sottoporsi alle necessarie verifiche sportive e tecniche.

Tutti gli equipaggi regolarmente iscritti alla manifestazione devono sottoporre i propri veicoli alle verifiche tecniche, da parte di personale preposto dall'Organizzazione.

Qualora dalle verifiche emergessero delle irregolarità rispetto a quanto dichiarato dall'equipaggi, lo stesso sarà ricollocato nel Gruppo di appartenenza in base alle risultanze delle verifiche.

2.2 – Percorsi

Tutte le prove sono caratterizzate da tratti di fuoristrada molto tecnici in cui la velocità media non dovrà mai essere superiore a 30 km/h.

Le prove sono tracciate esclusivamente su tratti di terreno con fondo non preparato e devono tendere, ove possibile, a mettere in risalto le capacità di guida dell'equipaggio consentendo ai veicoli l'avanzamento con il solo uso della trazione degli pneumatici e, ove consentito od obbligatorio in base alle disposizioni del RPG, con l'uso delle attrezzature di bordo ammesse (es. verricello).

Il numero delle prove deve essere compreso tra un minimo di quattro ed un massimo di sei e possono essere percorse nei due sensi di marcia.

Ogni prova deve essere costituita da ostacoli naturali di vario genere:

pendenze laterali, salite e discese ripide e ostacoli di varia natura (scalini, buche, pietre, ecc.), resta inteso che i tracciati hanno difficoltà crescenti e commisurate ai veicoli dei tre Gruppi.

La zona della prova dovrà essere obbligatoriamente delimitata da due bandelle colorate e chiaramente visibili, mentre due cartelli "inizio prova" e "fine prova" costituiranno la porta di accesso e quella di uscita dalla prova stessa.

Sugli stessi cartelli viene riportata la dicitura

- Super Serie di colore verde,
- Preparati di colore blu
- Speciali di colore rosso,

per indicare a quale Gruppo di veicoli è riservato il percorso, oltre ad un numero indicante la progressione delle prove.

Qualora lo stesso percorso, con le opportune varianti interne, sia comune a più Gruppi, il cartello d'inizio prova deve riportare la numerazione progressiva e la dicitura colorata indicante i Gruppi e all'interno del percorso le varianti dovranno essere chiaramente segnalate con cartelli riportanti le frecce di colorazione concernente il Gruppo che deve percorrerla.

All'interno delle prove, la delimitazione degli ostacoli significativi, verrà segnalata da paletti contrassegnati dalla parte superiore di colore rosso.

All'interno di ogni prova, dopo il primo ostacolo significativo del percorso, sarà apposto un cartello di "avanzamento" che, qualora superato interamente dal veicolo, consentirà di ritenere la prova effettuata ma non conclusa, attribuendogli le penalità di cui all'Art. 7.

I tratti di collegamento tra le prove dovranno essere percorsi ad andatura moderata e rispettosa dell'eventuale pubblico presente.

2.3 - Numeri di partecipazione, pubblicità obbligatoria

Ad ogni vettura è assegnato un numero indicato anche sulla Tabella di Marcia.

L'Organizzatore fornisce a tutti i partecipanti due placche porta numero con il numero e gli sponsor della manifestazione da applicarsi in posizione ben visibile e identificabile. La mancata applicazione del materiale di cui sopra, in qualsiasi momento accertata, comporta l'esclusione dalla classifica finale.

2.4 - Tabella di Marcia

Ogni equipaggio riceve la Tabella di Marcia, sulla quale è indicato il numero di partecipazione ed i seguenti dati identificativi:

- cognome e nome del pilota;
- cognome e nome del navigatore;
- marca, tipo, targa della vettura (ove prevista);
- gruppo al quale è iscritto il veicolo;
- tempo massimo di ogni prova;
- numero eventuale dei tiri obbligatori (vedi art. 6.7);

E' cura dell'equipaggio verificare i dati trascritti dall'organizzazione sulla Tabella di Marcia. La perdita o la manomissione della tabella di marcia e le eventuali correzioni non convalidate dal personale dell'organizzazione, determina l'immediata esclusione dalla manifestazione.

2.5 – Partenze

L'ordine di partenza all'interno dei Gruppi è libero, ove le condizioni tecnico organizzative lo permettano, sono aperte tutte le prove simultaneamente ed i concorrenti possono scegliere di impegnare i settori di prova a propria scelta.

E' consentita la ricognizione a piedi del percorso, prima dell'effettuazione della prova e a percorso libero, solo ed esclusivamente all'equipaggio regolarmente iscritto.

La ricognizione dovrà avvenire avendo cura di non posizionare il veicolo in corrispondenza dell'inizio prova, se così fosse l'equipaggio deve essere pronto alla partenza così come prescritto nel Regolamento Particolare di Gara.

Il Capo Prova autorizza la partenza solo a pista libera, egli rileva il tempo di percorrenza al minuto secondo. Il via è dato con l'equipaggio (pilota e navigatore) posto nel veicolo con casco e cinture allacciate davanti alla porta di inizio prova. Il navigatore può, all'interno della prova, scendere dalla macchina per utilizzare il materiale di bordo, dare le indicazioni necessarie al pilota, uscire dal percorso.

Il tempo finale è rilevato quando il pilota e navigatore sempre con casco e cinture allacciate, porteranno il veicolo e tutta l'attrezzatura fuori dalla porta di fine prova.

Alla partenza viene consegnata ad ogni equipaggio la Tabella di Marcia, che deve essere custodita per tutta la durata della Manifestazione.

La tabella viene consegnata e ritirata ad ogni inizio e fine Prova al Capo Prova, prenotando così l'ordine di partenza sulla singola prova. L'equipaggio deve verificare l'esatta trascrizione delle penalità assegnate durante la prova sia sulla propria tabella sia su quella riepilogativa del Capo Prova.

Il pilota/navigatore, al termine di tutte le prove, deve riconsegnare, nel più breve tempo possibile, la tabella di marcia alla Direzione gara.

La perdita o la manomissione della Tabella di Marcia comporta l'esclusione dalla Manifestazione dell'equipaggio.

2.6 – Uso del verricello

All'interno delle prove è consentito l'uso del verricello con le seguenti modalità:

- durante l'uso del verricello è obbligatorio indossare i guanti, è consigliato l'utilizzo dei guanti durante tutta la manifestazione.
- durante l'esecuzione del tiro del verricello, la posizione a terra del "navigatore" non deve mai essere lungo l'avanzamento della linea di tiro del cavo, sul cavo andrà posizionata una "coperta" per evitare che in caso di rottura del cavo stesso, questo possa arrecare danno a persone e/o cose;
- è vietato l'aggancio del cavo del verricello "a strozzo" intorno al punto di attacco, deve sempre essere utilizzata una strop di larghezza non inferiore a 9 cm. e di capacità adeguata al peso del veicolo;
- durante l'esecuzione del tiro del verricello, è vietato l'uso di qualsiasi altro dispositivo o mezzo per variare l'angolo di tiro, se non della taglia che deve essere ancorata all'albero sempre con la strop di larghezza non inferiore a 9 cm e con un grillo di adeguata portata;

Per ragioni di sicurezza, l'Organizzazione può imporre l'uso del verricello in alcuni "passaggi", il mancato rispetto di tale obbligo comporta la squalifica dalla gara dell'equipaggio.

Il Capo Prova e/o i Commissari di percorso ha/hanno la facoltà di fermare l'esecuzione della prova senza fermare il cronometro ove, a loro insindacabile giudizio, vengano meno le necessarie misure di sicurezza per l'equipaggio e/o il pubblico.

Durante il passaggio con una pendenza laterale, qualora non si volesse utilizzare il verricello, è consentito l'uso della strop di larghezza non inferiore a 5 cm. mediante un doppio giro.

2.7– Tiri di verricello

L'utilizzazione del verricello ed il numero dei tiri sono liberi. Gli Organizzatori si riservano la possibilità di indicare nel Regolamento Particolare di Gara, un numero minimo obbligatorio di tiri qualora alcune zone e/o passaggi presentassero situazioni di potenziale pericolo.

2.8 – Parco chiuso

Al termine dell'ultima prova, le vetture devono essere portate all'interno della zona adibita a "parco chiuso" e devono rimanere fino a trenta minuti dopo la pubblicazione delle classifiche, salvo reclami, pena l'esclusione dalla classifica medesima.

2.9 - Tempo massimo

Nel Regolamento Particolare di Gara, è previsto il tempo massimo di percorrenza di ogni singola Prova ed è riportato sulla Tabella di Marcia, in modo inequivocabile per l'equipaggio. Il tempo massimo dovrà essere commisurato alle difficoltà della prova stessa.

2.10 – Esclusione dalla prova

Sono esclusi dalla Singola Prova gli equipaggi che :

- provano con la vettura anche una sola parte del percorso;
- non indossano il casco e le cinture di sicurezza durante la prova, anche solo per pochi metri;
- non seguono le indicazioni del personale preposto e intralciano volontariamente il percorso;
- non usano la strop salva albero;
- in qualità di navigatore si appendono alla vettura per agire da contrappeso;
- causano, ad insindacabile giudizio del Capo Prova e/o dietro segnalazione di un Commissario/Ausiliare di Percorso, evidenti ed irreparabili danni agli alberi in seguito ad uso di una fune o di una tecnica inadeguata (tipo verricello a strozzo, fune non alla base della pianta).

Art. 2.11 – PENALITÀ

PENALITÀ' = 100

- rottura della bandella o abbattimento del paletto/vegetazione di delimitazione del percorso;
- qualora per impraticabilità una prova debba essere definitivamente sospesa, se è stata completata anche da un solo equipaggio, a tutti i rimanenti equipaggi non transitati nella medesima prova sarà attribuito un punteggio dato dalla somma delle penalità attribuite all'equipaggio con il maggior numero di penalità che ha portato a termine la prova, più altre 50 penalità.

PENALITÀ' = 250

- mancato uso dei guanti;
- errata e/o pericolosa posizione lungo il percorso del navigatore durante il movimento del veicolo o durante l'uso di attrezzature e/o materiali per agevolare l'avanzamento del veicolo (verricello, scaletto, etc.);
- contatto da parte di uno dei membri dell'equipaggio col cavo del verricello durante l'esecuzione del tiro;

PENALITÀ' = 500

- abbattimento della vegetazione, opportunamente segnalata da bandelle, all'interno del percorso;
- aiuto esterno con prova congelata intesa a risolvere il ribaltamento del veicolo, previa autorizzazione del Capo Prova e/o dei Commissari di Percorso, oltre l'applicazione del fuori tempo massimo;
- superamento del punto di avanzamento, nel caso di percorso non ultimato, con applicazione del fuori tempo massimo ;
- abbattimento del paletto con la parte superiore di colore rosso, delimitante gli ostacoli .

PENALITÀ' = 1000

- salto porte nel percorso o errato senso di percorrenza;
- uscita dal percorso delimitato dalle bandelle (considerando una lunghezza pari o superiore alla metà del veicolo);
- mancata controfirma della scheda del Capo Prova;
- mancato raggiungimento del punto di avanzamento;
- fuori tempo massimo della prova;

PENALITA' = 3000

- rifiuto della prova ;
- esclusione dalla prova:

PENALITA' = 5000

- Fuori tempo massimo di fine manifestazione.

Art. 2.12 - VETTURE AMMESSE

Possono essere iscritte solo vetture 4x4 da fuoristrada con un peso a terra complessivo fino a 3,5 T.

Non sono ammessi veicoli alimentati a GPL o metano.

I Veicoli del Gruppo Super Serie devono essere regolarmente targati ai sensi del Codice della Strada. Per il Gruppo Preparati, e Speciali non sussiste l'obbligo di immatricolazione e/o targatura.

Le vetture con targa estera sono ammesse in ogni Gruppo, a condizione che il concorrente/conducente (di qualsiasi nazionalità) sia titolare di Licenza rilasciata dalla propria Federazione e/o in alternativa di Licenza giornaliera ACI specifica per i concorrenti/conducenti stranieri e legale proprietario della vettura.

Le vetture devono rispondere a quanto prescritto nel Regolamento Tecnico (RT) Extreme 4x4.

ART. 2.13 - CONCORRENTI, CONDUTTORI E NAVIGATORI AMMESSI

In base all'accordo ACI/F.I.F. in essere, per essere ammessi alle competizioni, sia il pilota che il navigatore, devono essere in possesso minimo della Licenza base Concorrente/Conducente Regolarità Fuoristrada e/o superiore.

I conducenti devono, inoltre, essere in possesso della patente di guida valida ai sensi delle Leggi Nazionali e delle Convenzioni Internazionali.

Su ogni vettura può prendere posto, durante tutta la Manifestazione un solo conducente ed un solo passeggero/navigatore, che deve essere maggiorenne.

I ruoli di pilota e navigatore sono intercambiabili tra loro. Il navigatore può inoltre scendere dalla vettura per meglio coadiuvare il pilota nel superamento degli ostacoli.

Né il conducente, né il passeggero potranno essere sostituiti dopo il termine delle verifiche, né potranno fare parte dell'equipaggio di un'altra vettura partecipante, neppure se con diversa qualifica, pena l'esclusione dalla Classifica.

Una vettura può essere iscritta una sola volta per ogni competizione, pena l'esclusione dalla Classifica di tutti coloro che la guideranno.

Art. 2.14 - Obblighi dei Concorrenti /Conducenti

I membri dell'equipaggio per tutta la durata della prova valutativa devono indossare un casco omologato di tipo automobilistico e tenere allacciate le cinture di sicurezza, pena l'esclusione dalla prova e l'applicazione di una penalità.

Il navigatore, ed eventualmente anche il pilota, ha/hanno facoltà di poter slacciare le cinture di sicurezza a veicolo fermo, per scendere dalla vettura e operare a terra.

Qualora dovessero essere usate delle attrezzature per consentire l'avanzamento del veicolo, è obbligatorio :

- l'uso dei guanti, vivamente consigliati durante tutto lo svolgimento della manifestazione.
- è obbligatorio l'utilizzo di tute tipo meccanico, strette ai polsi ed alle caviglie.

ART. 2.15 – TASSE DI ISCRIZIONE ALLE GARE

I concorrenti devono iscriversi a ciascuna manifestazione, nei termini prescritti dal RPG.

L'iscrizione è formalizzata inviando il "modulo d'iscrizione" debitamente compilato e sottoscritto e allegando il pagamento e/o la documentazione dell'avvenuto pagamento della tassa d'iscrizione agli Organizzatori delle singole gare.

La tassa d'iscrizione massima, è fissata ad € 200,00.= più IVA se dovuta.

Tutte le tasse di iscrizione sono comprensive del premio relativo all'assicurazione RCT del Comitato Organizzatore prevista dall'ART. 124 del Decreto Legislativo n. 209 del 7/9/2001.

La tassa d'iscrizione dei conducenti Under 23 deve essere ridotta del 50%

Art. 2.16 - ESCLUSIONI DALLA CLASSIFICA

Sono esclusi dalla Classifica i partecipanti che :

- non hanno a bordo il passeggero iscritto o lo sostituiscono dopo le verifiche.

- smarriscono, manomettono e/o non riconsegnano la Tabella di Marcia;
- incorrono in reiterate violazioni delle norme di comportamento;
- mancata applicazione placche porta numero e sponsor manifestazione
- abbandono del parco chiuso;

Art. 2.17 – CLASSIFICA DI GARA

Al termine della manifestazione è redatta una classifica per ognuno dei Gruppi previsti.

Al fine della compilazione delle classifiche sono prese in considerazione le penalità riportate da ciascun equipaggio nelle varie Prove e quelle dell'eventuale Fuori Tempo Massimo (FTM) di "Fine Manifestazione".

La graduatoria segue l'ordine crescente data dalla somma delle penalità. Qualora esistano degli ex aequo, è data la precedenza al conducente con minori penalità nell'ultima prova, quindi nella prova precedente e così via. In caso di ulteriore parità si provvederà a dirimere gli ex aequo per sorteggio.

Art. 2.18 - PREMI

Devono essere previsti premi per i primi 3 classificati di ogni Gruppo, così come riportato nel RPG. I premi non ritirati, rimarranno acquisiti dall'Organizzatore.

Art. 2.19 – RECLAMI E APPELLI

Gli eventuali reclami devono essere presentati al Giudice Unico (G.U.), nei modi e nei termini previsti dal RSN accompagnati da una tassa pari a € 350,00.= che non sarà restituita in caso di non accettazione de reclamo.

Le decisioni del Giudice Unico, sono inappellabili.