



Automobile Club d'Italia SPORT

ANNUARIO SPORTIVO 2020

REGOLAMENTO DI SETTORE (RDS)

15 ELETTRICO "FORMULA" (F1)

1. CATEGORIE

1.1. Categorie di Formula:

- a. F1 International (EFRA/IFMAR)
- b. Real F1
- c. Classic F1

2. Carrozzeria e Alettone

- 2.1. Gli automodelli Formula rappresentano la riduzione in scala 1/10 di autovetture monoposto da corsa a ruote scoperte. Devono avere un Pilota tridimensionale rappresentato almeno dal casco; Le vetture dovranno essere verosimilmente in scala. Il casco deve essere separato dalla carrozzeria e non integrato nell'lexan.
- 2.2. La carrozzeria deve coprire il telaio almeno al 95%; è ammesso che non copra parzialmente la sola parte posteriore (parte basculante del telaio).
- 2.3. L'alettone anteriore deve essere in materiale plastico morbido e deve fungere da paraurti. Sono vietati gli alettoni in Lexan.
- 2.4. Gli alettoni devono essere utilizzati nella configurazione (o nelle configurazioni) previste dal produttore, senza tagli o aggiunte posticce.
- 2.5. ~~Norme Specifiche per la categoria Real F1: la colorazione delle livree dovrà riprodurre quelle di un team reale di F1, apparso negli anni fra il 1970 e oggi. Sarà prevista una lista di carrozzerie che hanno un livello di riproduzione accettabile (Vedi Allegato Real F1 sottostante).~~
- 2.6. Norme Specifiche per la Specifiche categoria Classic F1:
 - a) Le uniche carrozzerie ammesse sono quelle "a sigaro" che riproducono le F.1 degli anni '60 come la Fenix.
 - b) È vietata qualsiasi forma di alettone, sia anteriore che posteriore.
 - c) La colorazione delle livree dovrà riprodurre quelle di un team reale di F1, apparso negli anni fra il 1960 e il 1969
 - d) Il passo massimo per le F1 Classic è di 250 mm per favorire la riproduzione in scala corretta.

2.7. Batterie

Le batterie sono libere a 2S in hard case. L'etichettatura con i dati della batteria (LiPo, 2S, XXX mAh) deve essere leggibile e integra almeno in queste parti.

Allegato Body List Real F1 (V1.01 del 19/8/2018)

Elenco carrozzerie ammesse

Produttore	Modello	S e a d e -
Tamiya	Ferrari T3	2030
Tamiya	Lotus 79	2030
Tamiya	Williams FW07	2030
Tamiya	Tyrrell P34	2030
Tamiya	Ligier JS7	2030
Tamiya	Brabham BT50	2030
Tamiya		2030
Tamiya		2030
Tamiya		2030

Tamiya		2030
Tamiya		2030
Tamiya		2030
Montech		2030
Montech		2030
Montech		2030
Montech		2030
Protoform		2030
Protoform		2030
Protoform		2030
Protoform		2030
Protoform		2030

Elenco in corso di definizione da EFRA

2. Trasmissioni e meccanica

- 2.1. Le vetture devono avere assale rigido posteriore con differenziale.
- 2.2. Sono ammessi soltanto modelli a due ruote motrici.
- 2.3. Tutte le macchine non possono avere sospensioni indipendenti. Sono espressamente vietati modelli a sospensioni indipendenti (FGX- F113 e successivi).
- 2.4. Le sospensioni anteriori devono essere semi rigide senza uso di ammortizzatori. L'attacco dei bracci superiori della sospensione anteriore DEVE essere all'interno della carrozzeria. Non sono assolutamente ammesse sospensioni tipo PanCar. ~~Non sono ammessi neppure sistemi di barre antirollio visibili all'esterno della carrozzeria. I braccetti anteriori dovranno essere il più possibile "puliti" e simili a quelli reali.~~
- 2.5. Qualsiasi tipo di cambio di velocità non è ammesso
- 2.6. Non sono ammessi congegni automatici di controllo della trazione e/o similari (es. la frizione). La trasmissione potrà avvenire con differenziali a ingranaggi o a sfere.
- 2.7. Sono vietati i sistemi di frenatura meccanici
- 2.8. Un solo modello per Pilota, punzonato in sede di verifica, potrà essere utilizzato per l'intera gara. In caso di rottura il telaio potrà essere sostituito (e punzonato) previo permesso del Direttore di Gara.

3. Dimensioni

- 3.1. Gli automodelli dovranno mantenere i seguenti valori di dimensione e peso:
 - A) Larghezza massima: 190,0 mm;
 - B) Lunghezza massima: 480,0 mm;
 - C) Passo: compreso tra 255,0 mm e 285,0 mm;
 - D) Larghezza della carrozzeria massima 145 mm;
 - E) Peso minimo 1050,0 g (pronta a correre con trasponder)
 - F) Altezza minima da terra: 3,0 mm (solo gare indoor su moquette);
 - G) Larghezza massima alettone anteriore: 190,0 mm;
 - H) Larghezza massima alettone posteriore: 120,0 mm;
 - I) Altezza massima comprensiva di alettone: 115,0 mm.

4. Motore

- 4.1. Per le gare Nazionali titolate i motori Brushless sono liberi con limite minimo 21,5 ~~inseriti nella lista EFRA o superiori) inseriti nella lista EFRA. (regolati per avere max 2200 kv)~~
- 4.2. ~~Sono ammessi solo i regolatori tipo Brushless in modalità no timing come da lista EFRA. riconoscibili con marchio di fabbrica. I regolatori DEVONO sempre essere riconoscibili dall'esterno (visivamente dal parabrezza o dal lato carrozzeria) tramite i segnali luminosi imposti. Non possono essere ammessi acceleratori con i led rovinati, nascosti o non visibili perché orientati verso il centro macchina. Sono vietati i regolatori programmabili dalla radio.~~
- 4.3. Tutti i motori dovranno essere dotati di connettori maschi da 3,5 in modo da consentire un veloce smontaggio (per verifiche o sostituzione) senza l'uso di saldatori. Ovviamente gli ESC/regolatori dovranno essere dotati di connettori femmina da 3,5mm.
- 4.4. ~~Sono ammessi solo i regolatori tipo Brushless con marchio di fabbrica in modalità no timing.~~
- 4.5. ~~Nelle gare Nazionali non titolate e Regionali, gli organizzatori possono fornire motori a noleggio/estrazione, ma in caso di impossibilità è possibile consentire l'uso di motori personali in lista EFRA.~~
- 4.6. **Verifica del Motore:** il Direttore di Gara, se lo ritiene opportuno, potrà eseguire prima e/o dopo una qualsiasi fase di gara una verifica dell'omologazione EFRA e tecnica del motore.
Nel caso in cui, in sede di verifica del motore dovesse essere riscontrata una non conformità, il concorrente interessato sarà squalificato per quella fase di gara.

Ruote e gomme

1. Le gomme dei modelli devono essere in lattice, del tipo comunicato dagli Organizzatori e punzonate dalla direzione gara; le gomme devono essere obbligatoriamente di colore nero, ma sono ammesse scritte laterali anche di colore diverso.
Le gomme ammesse saranno esclusivamente quelle definite per marca/modello/shore prima della gara.
2. È consentito un solo treno di gomme per ogni gara/concorrente.

6. Additivo e termocoperte:

- 6.1. ~~Nella categoria **F1 International** In tutte le categorie~~ sarà possibile utilizzare additivi liberi purché inodori, non tossici e privi di rischi per concorrenti e impianto. Su specifici impianti potranno essere vietati o imposti particolari additivi per salvaguardare la superficie della pista (es. indoor). Tale limitazione dovrà essere comunicata almeno 30 giorni prima dell'inizio della gara. È consentito anche l'uso di termocoperte.
- 6.2. ~~Nella categoria **Real F1 e Classic F1** sarà possibile utilizzare un solo additivo, fornito dall'organizzazione e compreso nella quota di iscrizione. La tipologia del mono additivo sarà comunicata almeno trenta giorni (30) prima dell'inizio della gara per le gare indoor mentre per le gare outdoor l'unico additivo consentito è il WD40. Non è consentito l'uso di termocoperte.~~

6. Alimentazione/Energia

Le batterie sono libere (da lista EFRA) con volt nominali (massima tensione di cut-off) non superiori a 8,40 V 2S-LiPo (7,40 V 2S-LiFe) + la tolleranza dello strumento. Le batterie LiPo/LiFe devono essere in hard case. L'etichettatura con i dati della batteria (LiPo/LiFe, 2S, XXX mA) deve essere leggibile e integra almeno in queste parti.

7. CATEGORIE PILOTI

- 7.1. Non esistono Categorie di Piloti, ovvero vi è una unica categoria.

8. CALENDARIO – FORMULA DI GARA PER GARE REGIONALE E NAZIONALE

- 8.1. Il Campionato Italiano si svolgerà su **minimo 3-4** Prove fra INDOOR e OUTDOOR e verranno in sede di presentazione del Calendario ACI SPORT, indicati i coefficienti per ogni singola Prova. La Coppa Italia ACISPORT di Zona si svolgerà su **4** Prove fra INDOOR e OUTDOOR. Le seguenti modalità sono valide sia per le gare indoor sia per quelle outdoor.

9. FORMULA DI GARA

- 9.1. Le **qualificazioni** si svolgeranno:

a) Gare di Campionato Italiano - con sistema Round by Round sulla distanza di 4 o 5 turni in base alle necessità del programma gara. I turni di qualificazione saranno di 5 minuti per tutte le categorie. Tale sistema prevede una classifica a punteggio per ogni manche svolta. Alla fine di tutte le batterie di una manche verrà redatta una classifica a punteggio secondo il punteggio **EFRA 1** a punti. In caso di parità tra 2 Piloti verrà preso in considerazione il miglior piazzamento nelle 2 manche ritenute valide, in caso di ulteriore parità verrà preso in considerazione il numero dei giri ed il tempo della migliore manche disputata ritenuta valida ai fini della classifica. Un'ulteriore parità si risolverà prendendo in considerazione il secondo miglior risultato prendendo in considerazione il numero dei giri ed il tempo.

b) Gare di Campionato Regionale/Non Titolata – con classifica basata sui migliori 5 giri consecutivi ottenuti in due manche di qualifica di 10 minuti.

- 9.2. **Durata delle finali:**

A) F1 International: 3 finali da 5 minuti

B) Real F1: ~~3 finali da 10 minuti e una da 20 minuti (con senso di marcia del circuito invertito e griglia di partenza invertita)~~

C) Classic F1: ~~3 finali da 40 minuti~~ 5 minuti

- 9.3. **Composizione delle finali.** Si creerà così una classifica di qualificazione che verrà utilizzata per la creazione delle batterie di finale. Le batterie di finale saranno quindi formate nel seguente modo:

- a) Finale A: i Piloti dal 1° al 10° posto delle qualifiche – 3 finali con una di scarto;
- b) Finale B: i Piloti dal 11° al 20° posto delle qualifiche – 3 finali con una di scarto;
- c) Finale C: i Piloti dal 21° al 30° posto delle qualifiche – 3 finali con una di scarto;
- d) Finale D: i Piloti dal 31° al 40° posto delle qualifiche – 3 finali con una di scarto;
- e) Finale E: i Piloti dal 41° al 50° posto delle qualifiche – 3 finali con una di scarto;
- f) Finale F: i Piloti dal 51° al 60° posto delle qualifiche – 3 finali con una di scarto;

E via di seguito. Sarà cura dell'organizzazione fare in modo che si corra il maggior numero possibile di manche. In caso di piste particolarmente lunghe e palchi guida capienti, sarà possibile aumentare il numero di concorrenti fino a un massimo di 12. Nella omologazione della pista sarà comunque specificato il numero massimo di concorrenti (per ogni scala di riproduzione). Questa scelta dovrà essere comunicata almeno un tre giorni prima dell'inizio della gara. Le finali con meno di tre (3) Piloti potranno non essere svolte. Se possibile questi Piloti saranno inseriti nelle finali precedenti formando manche da 11 o 12 Piloti in base alla capienza di palco e tracciato.

- 9.4. **La classifica finale** di gara verrà redatta tenendo in considerazione quanto segue:

A) Per le categorie F1 International e Classic F1 - La **classifica finale** di gara verrà redatta tenendo in considerazione quanto segue: FINALI: le 2 migliori posizioni di arrivo in finale con lo scarto della terza: In caso di parità tra 2 Piloti verrà preso in considerazione il miglior piazzamento nelle 2 manche, in caso di ulteriore parità verrà preso in considerazione il numero dei giri ed il tempo del miglior piazzamento valido ai fini della classifica.

B) Per la categoria Real F1:

- 1) Le prime 3 finali da 10 minuti valgono come GP1 di giornata (con classifica delle migliori due finali su tre, come da caso precedente). La Long Run da 20 minuti vale come GP2 di giornata e assegna punteggio a parte.
- 2) Nel Campionato italiano valgono le migliori due manche da 10 minuti e quella da 20 minuti, con somma dei tre punteggi.

- 9.5. **Prove Cronometrate:** qualora il numero dei Concorrenti, appartenente ad una categoria sia superiore od uguale alle dodici unità, prima della partenza delle manche di qualifica, dovranno essere disputate due manche di Prove Libere Cronometrate. La durata delle batterie nelle cronometrate è di cinque minuti. La composizione delle batterie definitive di qualifica verrà stilata prendendo, per ciascun Pilota, i tre migliori giri conseguiti in una delle due manche delle Prove Libere Cronometrate.
- 9.6. **Partecipazione a più categorie:** il Pilota, all'atto dell'iscrizione, può decidere di partecipare ad una o più categorie pagando una quota di iscrizione relativa a ciascuna categoria scelta. Il partecipare a più categorie non esenterà il concorrente da coprire il posto di recupero (eventualmente delegando altri concorrenti). Se però la pista sarà coperta sufficientemente da altri concorrenti, la Direzione Gara potrà esentare il concorrente impegnato in più categorie.

SCHEMA PUNTEGGIO EFRA (1)

1° Classificato 0 Punti	5° Classificato 5 Punti	9° Classificato 9 Punti
2° Classificato 2 Punti	6° Classificato 6 Punti	10° Classificato 10 Punti
3° Classificato 3 Punti	7° Classificato 7 Punti	11° Classificato 11 Punti
4° Classificato 4 Punti	8° Classificato 8 Punti	così di seguito (+ 1 punto)

SCHEMA PUNTEGGIO EFRA (2)

1° Classificato 1 Punti	5° Classificato 5 Punti	9° Classificato 9 Punti
2° Classificato 2 Punti	6° Classificato 6 Punti	10° Classificato 10 Punti
3° Classificato 3 Punti	7° Classificato 7 Punti	Se non partito (0 giri) 10 Punti
4° Classificato 4 Punti	8° Classificato 8 Punti	Non verificato (0 giri) 10 Punti

- 9.7. Prima della partenza della Finale, per ciascuna categoria, verrà eseguita la foto e la presentazione al pubblico dei Piloti finalisti da parte del Direttore di Gara.

- 10 **RECLAMI** (v. cap. 3 norme generali automodellismo art 3.20)
 11 **PREMIAZIONI** (v. cap. 3 norme generali automodellismo art 3.21)
 12 **NORME DISCIPLINARI COMPORTAMENTO** (v. cap.3 norme generali automodellismo art 3.24)

ULTERIORI NORME DISCIPLINARI VEDI REGOLAMENTO SPORTIVO NAZIONALE R.S.N ACI 2020