



CAMPIONATO ITALIANO GT3 SPRINT 2023 ACI ESPORT

Data	Aggiornamento
01/11/2022	Prima Versione





Contenuti

1	Norme Generali e organizzatore	3
2	Struttura della Competizione	4
3	Modalità di Iscrizione	5
4	Prequalifiche modalità Hotstint	6
5	Livree Custom	7
6	Dettaglio Gare e orari	8
7	Modalità Super Pole	9
8	Server	9
9	Meteo	10
10	Calendario Gare	10
11	Regolamento gara	11
12	Aiuti Alla Guida	11
13	Classifica e Punteggi Gare	12
14	Penalità	13
15	Safety Car	14
16	Punti Patente	14
17	Premi	15
18	Quota di iscrizione	17
19	Varie	17
20	Kunos Simulazioni	18





1 Norme Generali e organizzatore

L'organizzatore della manifestazione è **SPQRacing ACSD**

Partita Iva: **IT16179321001**

Licenza ACI eSport Organizzatore n **483706**

- 1.1. Tutte le parti partecipanti si impegnano ad applicare ed osservare tutte le regole che disciplinano la manifestazione dettate dal Regolamento Sportivo Nazionale e sue appendici, dal Regolamento di Settore Motorsport Simulation e dal presente Regolamento di Campionato, tutti i documenti elencati sono riportati nella pagina dedicata alla competizione sul sito <https://www.spqracing.it>
- 1.2. **L'Albo di Gara ufficiale** sarà pubblicato sul sito <https://www.spqracing.it> e nell'apposito canale [Discord - SPQRacing](#)
- 1.3. **È necessario conoscere tutti i dettagli del Regolamento di Campionato per poter partecipare alla competizione**
- 1.4. **È obbligatoria la presenza nel server Discord di SPQRacing ASD per poter prendere parte al Campionato [Discord - SPQRacing ASD](#)**
- 1.5. **È obbligatorio utilizzare il proprio nome e cognome reale all'interno del server Discord e in game**
- 1.6. Simulatore Assetto Corsa Competizione di Kunos Simulazioni completo dei seguenti DLC:
 - **Intercontinental GT Pack**
 - **2020 GT World Challenge Pack**
 - **American Track Pack**



2 Struttura della Competizione

- 2.1. Categoria Auto GT3.
- 2.2. I partecipanti al campionato saranno decretati dai risultati delle **Prequalifiche**
- 2.3. In caso di un numero inferiore ai **60** iscritti alla fase di Prequalifiche si avrà una griglia di **40** partecipanti
- 2.4. I risultati della prequalifica definiscono la partecipazione ai titoli ACI, nel dettaglio:
I conduttori classificati in prequalifica dal **1° al 45°** posto concorrono per il **Campionato italiano GT3 Sprint ESport - Assetto Corsa Competizione 2023 (di seguito CIGT3S)**
I conduttori classificati in prequalifica dal **46° al 90°** posto concorrono per la **Coppa Italia GT3 Sprint ESport - Assetto Corsa Competizione 2023 (di seguito CoIGT3S)**
- 2.5. Nel caso in cui non si raggiunga un minimo di **30** iscritti la manifestazione sarà annullata.
- 2.6. Il campionato è composto in totale da **6 (sei)** gare
- 2.7. Le gare saranno disputate il lunedì sera ogni **due settimane**, eventuali spostamenti saranno dovuti solo a cause di forza maggiore
- 2.8. In caso di presenza della **CoIGT3S**, le gare saranno disputate il giovedì sera, nella stessa settimana del **CIGT3S**
- 2.9. L'iscrizione sarà confermata solo in seguito al versamento della quota
- 2.10. Requisito obbligatorio per poter accedere e partecipare alla fase di prequalifica è di essere in possesso di una licenza AcI eSport come indicato nell'ART 2 del RDS 2023





3 Modalità di Iscrizione

3.1. L'iscrizione al campionato può avvenire soltanto con la compilazione del Form di iscrizione presente sul sito spqracing.it e nel server Discord [SPQRacing](#)

3.2. Le iscrizioni chiuderanno il giorno **22/01/2023 alle ore 22:00.**

3.3. Al momento dell'iscrizione è necessario indicare:

- NOME e COGNOME
- EMAIL
- STEAM ID
- MODELLO AUTO (*)
- NUMERO AUTO
- TEAM (se concorrente privato indicare "Privato")
- NUMERO TESSERA CONCORRENTE/CONDUTTORE ACI ESPORT (solo conduttore se presente la scuderia di appartenenza) (**)
- NUMERO TESSERA SCUDERIA/CONCORRENTE PG ACI ESPORT (**)

**Le auto ammesse alla competizione sono le seguenti:*

- AMR V8 Vantage (2019)
- Audi R8 LMS Evo 2 (2021)
- Bentley Continental GT3 (2018)
- BMW M4 GT3 (2022)
- BMW M6 GT3 (2017)
- Ferrari 488 GT3 Evo (2020)
- Honda NSX GT3 Evo (2019)
- Lamborghini Huracan GT3 Evo (2019)
- Lexus RC F GT3 (2016)
- McLaren 720S GT3 (2019)
- Mercedes AMG GT3 Evo (2020)
- Nissan GT R Nismo GT3 (2018)
- Porsche 991 II GT3 R (2019)

È possibile effettuare la richiesta di cambio auto entro la chiusura delle iscrizioni

***È necessario indicare una tessera ACI eSport in corso di validità entro l'inizio delle Prequalifiche altrimenti l'iscrizione non sarà considerata valida.*



4 Prequalifiche modalità Hotstint

- 4.1. Ogni pilota iscritto al campionato dovrà prendere parte alla sessione di Prequalifiche che si terranno sui circuiti di Zandvoort e Cota**
- 4.2. Le prequalifiche saranno in modalità media HOTSTINT su 3 giri validi consecutivi**
- 4.3. È sufficiente far segnare un Hotstint valido in una o più sessioni delle Prequalifiche in entrambe i circuiti per entrare in classifica ed essere eventualmente ammessi al campionato.**
- 4.4. La posizione finale delle prequalifiche sarà data dalla somma dei migliori Hotstint su 3 giri fatti registrare in entrambi i circuiti**
- 4.5. Le prequalifiche si svolgeranno dalle ore 18:00 del giorno 23 gennaio alle ore 22:00 del 29 gennaio (ultima sessione in corso valida) con sessioni di 1 ora**
- 4.6. Meteo e Condizioni Ambientali ottimali fisse.**
- 4.7. Grip della pista ottimale.**
- 4.8. I server saranno online h24(*) per tutta la durata delle prequalifiche.**
- 4.9. Programmi per la registrazione dei tempi e del numero dei giri effettuati, sia di proprietà del software simulativo scelto o di terze parti, sempre attivi e costantemente monitorati dall'organizzatore.**
- 4.10. Ogni pilota potrà effettuare un massimo di 50 giri totali su ogni circuito (**) (validi e non validi) nei server delle prequalifiche.**
- 4.11. L'organizzatore mette a disposizione dei piloti, con giri illimitati, dei server di training paralleli e con le stesse condizioni di quelli delle prequalifiche. I tempi fatti registrare nel server di training non saranno presi in considerazione e non saranno monitorati.**
- 4.12. Requisito obbligatorio per poter accedere e partecipare alla fase di prequalifica è di essere in possesso di una licenza Acì eSport come indicato nell'ART 2 del RDS 2023**
- 4.13. Gli organizzatori, se lo ritengono opportuno, possono richiedere la telemetria e il replay del giro veloce fatto registrare durante le prequalifiche per poter effettuare dei controlli, di conseguenza tutti i piloti dovranno provvedere al salvataggio dei dati necessari.**

() L'organizzatore, previa menzione sul "Regolamento di Campionato", in base al simulatore in uso e al software di gestione dei tempi della fase di prequalifica, può variare l'orario di apertura e chiusura dei server.*

*(**) Il numero dei giri massimi consentiti sarà verificato dall'organizzatore e in caso di superamento del numero degli stessi saranno invalidati i tempi fatti nei giri extra. Il numero dei giri massimi della fase di prequalifica può variare su indicazione dell'organizzatore con menzione sul "Regolamento di Campionato".*



5 Livree Custom

- 5.1. È consentito l'utilizzo di livree custom per tutti i partecipanti alla competizione
- 5.2. È **sconsigliato l'utilizzo di livree custom durante le sessioni delle prequalifiche**
- 5.3. Ogni pilota appartenente allo stesso Team dovrà utilizzare livree riconoscibili e riconducibili al Team di appartenenza.
- 5.4. Non sono permesse livree che turbino la pubblica morale, dai contenuti sessisti, razzisti o siano a sfondo sessuale, politico, religioso, oppure creino nocumento ad ACI Sport o al portale organizzatore.
- 5.5. Le livree custom vanno inviate attraverso l'apposito canale Discord entro il giorno **3 febbraio 2023** e non saranno più permesse variazioni.
- 5.6. Le livree vanno inviate all'interno di un archivio compresso e con il corretto percorso di installazione contenente le cartelle: **Customs/Cars** e **Customs/Liveries/**
- 5.7. **Nella cartella Liveries devono essere presenti solo i seguenti files:**
 - decals e sponsor con estensione .json
 - decals e sponsor con estensione .png
 - decals_1 e sponsor_1 con estensione .dds
- 5.8. Eventuali anomalie non saranno fixate dall'organizzazione.
- 5.9. Il pack completo delle livree sarà distribuito all'interno dell'apposito canale Discord ma l'installazione da parte dei conduttori non è obbligatoria
- 5.10. In caso di utilizzo di una livrea Custom è necessario firmare ed inserire nell'archivio contenente i file della livrea spqracingteam@gmail.com la seguente **LIBERATORIA**





6 Dettaglio Gare e orari

6.1. Gare Campionato Italiano GT3 Sprint

Sessione	Orario Reale	Durata	Note
Briefing	20.45	10'	Obbligatorio
Pratica Pratica Super Pole	20.55	30' 10**	*Server dedicato ai soli partecipanti alla Super Pole
Super Pole	21.05	20'	
Gara	21.30	75'	

6.2. Gare Coppa Italia GT3 Sprint

Sessione	Orario Reale	Durata	Note
Briefing	20.45	10'	Obbligatorio
Pratica	20.55	10'	
Qualifica	21.05	20'	
Gara	21.30	75'	

6.3. Il Briefing obbligatorio si svolgerà all'interno dell'apposito canale **Discord**.

6.4. Gli orari reali sono indicativi e possono subire variazioni di qualche minuto.

6.5. Il moltiplicatore sarà impostato sempre a **X1** per tutte le sessioni.

6.6. Tempo pre-gara **5'** per caricamento Setup e ultimi preparativi.

6.7. L'ingresso nel server di gara è consentito fino al termine del countdown che porta all'inizio del giro di formazione, non sarà più possibile entrare nel server se la sessione di gara è già avviata.



7 Modalità Super Pole

- 7.1. La modalità **Super Pole** è presente **solo** per il **Campionato Italiano GT3 Sprint** a differenza della ColGT3S che avrà una sessione di Qualifica standard il giorno della gara.
- 7.2. Il CIGT3S avrà un periodo di Qualifiche che andrà dalle ore **08:00** del **martedì** della settimana precedente alla gara fino alle ore **22:00** della **domenica**.
- 7.3. Ogni pilota potrà effettuare un massimo di **50 giri totali (**)** (validi e non validi) nel server delle Qualifiche.
- 7.4. I migliori **10** delle Qualifiche prenderanno parte alla Super Pole, mentre le posizioni di partenza di tutti gli altri saranno stabilite dal risultato delle Qualifiche.
- 7.5. I piloti scenderanno in pista uno alla volta, chiamati dalla Direzione Gara, in ordine dal decimo al primo (risultato delle Q), e avranno a disposizione un unico tentativo con il quale dovranno far segnare il tempo valido che decreterà la posizione in griglia.
- 7.6. Al termine della Super Pole sarà avviato il server di gara preceduto da una sessione di Prove Libere della durata di **5** minuti che consentirà a tutti i piloti di entrare nel server.

È obbligatorio che tutti i piloti presenti alla gara restino nel canale briefing fino all'avvio del server di gara.

*(**) Il numero dei giri massimi consentiti sarà verificato dall'organizzatore e in caso di superamento del numero degli stessi saranno invalidati i tempi fatti nei giri extra. Il numero dei giri massimi della fase di prequalifica può variare su indicazione dell'organizzatore con menzione sul "Regolamento di Campionato".*

8 Server

- 8.1. La locazione dei server è in Germania e vengono eseguiti su una macchina Dedicata di elevate prestazioni ed affidabilità.
- 8.2. L'organizzazione mette a disposizione **h24** un server di training almeno 7 giorni prima di ogni evento
- 8.3. Il server di training rispecchierà le condizioni e gli orari della sessione di gara.
- 8.4. L'organizzazione fornirà un live timing attivo **h24** aggiornato al termine di ogni sessione.
- 8.5. I dati di accesso ai server delle prequalifiche saranno comunicati agli iscritti attraverso i canali Discord dedicati.
- 8.6. L'accesso al server di gara è veicolato da entrylist, nella quale saranno presenti solo i piloti che prenderanno parte alla competizione.
- 8.7. Ogni pilota può essere assistito da uno spotter personale, al quale verrà dato l'accesso al server in modalità spettatore.



9 Meteo

Il meteo sarà **dinamico** e **variabile** per tutte le gare, con orari e condizioni differenti per ogni singola gara. Il server di training messo a disposizione dall'organizzatore rispecchierà le condizioni e la durata della sessione di gara restando attiva la relativa variabilità.

10 Calendario Gare

Data	Numero	Circuito	Note
Dal 23/01 Al 29/01	Prequalifiche*	Zandvoort Cota	Condizioni fisse ore 15
31-05/02 Q 06/02 CIGT3 09/02 CoIGT3	1	Silverstone	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 17 Dom
14-19/02 Q 20/02 CIGT3 23/02 CoIGT3	2	Watkins Glen	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 15 Dom
28-05/03 Q 06/03 CIGT3 09/03 CoIGT3	3	Nurburgring	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 20 Dom
14-19/03 Q 20/03 CIGT3 23/03 CoIGT3	4	Bathurst	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 19 Dom
28-02/04 Q 03/04 CIGT3 06/04 CoIGT3	5	Imola	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 16 Dom
11-16/04 Q 17/04 CIGT3 20/04 CoIGT3	6	Spa	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 18 Dom

**Durante le prequalifiche non è necessario effettuare tutta la sessione per intero.*

**Le condizioni del tracciato e del meteo saranno fisse per tutta la durata delle prequalifiche e uguali per tutte le sessioni*



11 Regolamento gara

- 11.1. La gara sarà preceduta da un giro di **formazione completo**
- 11.2. Durante la gara è **obbligatorio** effettuare un **pit stop** con **rifornimento**
- 11.3. **Non** è possibile effettuare la sosta obbligatoria al termine dell'ultimo giro di gara
- 11.4. Ogni conduttore avrà a disposizione **6 (sei)** treni di gomme totali per tutte le sessioni durante la serata dell'evento
- 11.5. **In caso di disconnessione non è consentito il rientro a gara iniziata**
- 11.6. In caso di disconnessione durante la sessione di Qualifica è consentito rientrare ma **senza utilizzare la livrea custom.**
- 11.7. Il rientro rapido ai Box durante la gara viene considerato come un **ritiro.**
- 11.8. Al termine della gara è necessario rientrare ai box effettuando un giro aggiuntivo e non tramite il rientro rapido
- 11.9. **Vietato scrivere nella chat di gioco**, saranno ammesse solo comunicazioni urgenti da parte della DG

12 Aiuti Alla Guida

- Controllo Stabilità - 0%
- Cambio Automatico - Concesso
- Pit Limiter Automatico - Concesso
- Accensione Auto Automatica - Concesso
- Fari Automatici - Concesso
- Frizione Automatica - Concessa
- Linea Ideale - Disattivata
- Sterzo Assistito - Disattivato
- Treni di Gomme 6

È previsto il riavvio del server ad evento iniziato soltanto in caso di problemi tecnici del server o relativi all'organizzazione



13 Classifica e Punteggi Gare

È istituita una classifica conduttori per tutte le competizioni.

Il conduttore che al termine della serie sarà primo in classifica vincerà il rispettivo titolo.

Inoltre, per il **CIGT3S** sarà presente anche una **Classifica Team**, che sarà formata sommando, gara per gara, il punteggio dei **due** migliori conduttori classificati appartenenti allo stesso Team.

13.1. I punti ai piloti verranno assegnati nel seguente modo:

- Pole Position **2p.**
- Giro veloce in gara **1p.**

▪ 01	30p	11	10p
▪ 02	24p	12	9p
▪ 03	20p	13	8p
▪ 04	17p	14	7p
▪ 05	16p	15	6p
▪ 06	15p	16	5p
▪ 07	14p	17	4p
▪ 08	13p	18	3p
▪ 09	12p	19	2p
▪ 10	11p	20	1p

Al termine della competizione, in caso di ex aequo, sarà considerato il maggior numero di primi posti e successivamente dei migliori piazzamenti.



14 Penalità

Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal RSN e dal Regolamento di Settore. L'intervento degli Ufficiali di Gara sarà sia Diretto e sia Post-gara.

- 14.1.** Le penalità applicate durante la gara dalla CPU saranno lasciate invariate e dovranno essere scontate, come da Regolamento di Campionato, nel gioco.
- 14.2.** Gli ufficiali di gara saranno tutti dotati di licenza ACI CSe.
- 14.3.** Se si è coinvolti in un incidente, oppure in un'attività irregolare da parte di un'auto avversaria è possibile fare immediatamente reclamo durante la gara (team manager o spotter) compilando l'apposito Form, link presente nell'apposito canale Discord:
 - Numero Auto Propria
 - Numero Auto Avversaria
 - Giro
 - Settore/Curva
 - Descrizione dell'accaduto

- 14.4.** La DG potrà applicare sanzioni sia ad eventi segnalati che ravvisati direttamente durante la gara.
- 14.5.** Le penalità saranno le seguenti secondo la gravità dell'accaduto:
 - Un **Warning** per episodi di gravità minore (il secondo warning ottenuto dal conduttore nella stessa gara comporta la sanzione del DT, come riportato nell'articolo 10.2 comma A del RDS)
 - Penalità in tempo a multipli di 5s
 - Drive Through
 - Stop&Go 10s
 - Esclusione dalla gara
 - Partenza dalla PitLane

- 14.6.** Le penalità possono essere cumulative
- 14.7.** Le penalità che non possono essere applicate nelle fasi finali della gara saranno convertite in secondi e applicati sul risultato finale, come riportato di seguito:
 - Drive Through → 20 secondi (30s solo per la gara di SPA)
 - Stop&Go 10s → 35 secondi (45s solo per la gara di SPA)

- 14.8.** **L'utilizzo della chat di gioco può portare alla squalifica dalla gara e può essere utilizzata solo dall'organizzatore**
- 14.9.** La DG può ascoltare i piloti al termine della gara per agevolare l'esito di episodi rimasti in sospeso e per dare spiegazioni ai piloti in merito a decisioni prese nel caso ci sia la richiesta da parte di quest'ultimi
- 14.10.** I concorrenti e i conduttori sono gli unici soggetti abilitati a parlare con gli Ufficiali di Gara
- 14.11.** L'accesso al server durante la sessione di Qualifica utilizzando una livrea custom potrà essere punito applicando una penalità nelle prime fasi di gara
- 14.12.** **L'accesso al server a sessione di Gara iniziata sarà punito con la squalifica dalla gara**



15 Safety Car

I commissari avranno la possibilità, se lo riterranno opportuno, di far entrare in pista la **Safety Car**
I piloti dovranno rispettare i seguenti passaggi:

- Viene inviato un messaggio nella chat di gioco dove viene annunciata l'uscita della SC.
- La SC andrà a posizionarsi davanti al primo pilota in gara al termine del giro in corso.
- **Tutti devono mantenere l'attuale posizione in pista fino ad arrivare ad accodarsi alla SC.**
- Sarà annunciato in chat di gioco il momento in cui i doppiati possono cominciare a sdoppiarsi.
 - La SC e il resto delle auto manterrà la destra della carreggiata.
 - I doppiati supereranno la SC mantenendo la sinistra della carreggiata prestando attenzione.
- **I doppiati non possono superarsi tra di loro.**
- Sarà inviato un messaggio nella chat per il rientro ai box della SC.
- Il primo in gara a determinerà l'andatura e guiderà la ripartenza del gruppo
 - **Non è possibile effettuare sorpassi prima che il leader superi il traguardo**
 - **La ripartenza della gara per tutti i piloti sarà annunciata anche tramite messaggio in chat**

La SC può rientrare ai box e far ripartire la gara anche se i doppiati non si sono accodati al resto del gruppo.
Eventuali irregolarità saranno sanzionate dalla Direzione Gara.

Durante il regime di SC è possibile effettuare la sosta obbligatoria

È OBBLIGATORIO avere la chat di gioco abilitata.

È vietato il rientro rapido ai box (ESC) durante la gara fino all'uscita della SC

16 Punti Patente

Ogni conduttore avrà a disposizione una patente virtuale con **10 (dieci)** punti.

Ad ogni penalità ricevuta dalla DG durante la competizione saranno detratti punti

Una volta che un conduttore avrà terminato i punti sulla patente sarà escluso dalla gara successiva e riceverà una nuova patente virtuale con un saldo di 7 (sette) punti

Di seguito l'associazione punti patente / irregolarità:

- Warning: -0 punti
- 5s/10s: -2 punti
- 15s+: -3 punti
- DT: -4 punti
- SG: -5 punti
- DSQ: -7 punti

- Assenza gara: -2 punti

Se un conduttore non avrà ricevuto nessuna sanzione da parte della DG (compreso Warning), riceverà **1** punto bonus sulla patente fino a portare i punti della patente ad un massimo di **12**.



17 Premi

Campionato Italiano GT3 Sprint ESport

- **1° classificato:**
 - Titolo Conduttore Campione Italiano GT3 Sprint con Premiazione ACI
 - Rinnovo Gratuito Licenza ACI eSport 2023
 - Coupon 30% di sconto 3dRap*
 - Coupon 25% di sconto SimRacingPro
 - Coupon 25% di sconto ESportSim
- **2° classificato:**
 - Rinnovo Gratuito Licenza ACI eSport 2023
 - Coupon 25% di sconto 3dRap*
 - Coupon 20% di sconto SimRacingPro
 - Coupon 20% di sconto ESportSim
- **3° classificato:**
 - Rinnovo Gratuito Licenza ACI eSport 2023
 - Coupon 20% di sconto 3dRap*
 - Coupon 15% di sconto SimRacingPro
 - Coupon 15% di sconto ESportSim
- **Primo Classificato Team:**
 - Sessione di Coaching Raise Performance per i membri del Team iscritti al campionato (valore massimo 80€)
- **Tutti i partecipanti a tutte le gare**
 - Coupon 15% di sconto 3dRap*
 - Coupon 10% di sconto SimRacingPro
 - Coupon 10% di sconto ESportSim

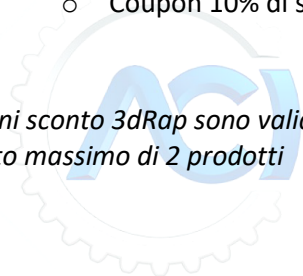
** I buoni sconto 3dRap sono validi solo per i prodotti di produzione 3dRap esclusa la serie Ignition per un acquisto massimo di 2 prodotti*



Coppa Italia GT3 Sprint ESport

- **1° classificato:**
 - Rinnovo Gratuito Licenza ACI eSport 2023
 - Coupon 30% di sconto 3dRap*
 - Coupon 25% di sconto SimRacingPro
 - Coupon 25% di sconto ESportSim
- **2° classificato:**
 - Coupon 25% di sconto 3dRap*
 - Coupon 20% di sconto SimRacingPro
 - Coupon 20% di sconto ESportSim
- **3° classificato:**
 - Coupon 20% di sconto 3dRap*
 - Coupon 15% di sconto SimRacingPro
 - Coupon 15% di sconto ESportSim
- **Tutti i partecipanti a tutte le gare**
 - Coupon 15% di sconto 3dRap*
 - Coupon 10% di sconto SimRacingPro
 - Coupon 10% di sconto ESportSim

** I buoni sconto 3dRap sono validi solo per i prodotti di produzione 3dRap esclusa la serie Ignition per un acquisto massimo di 2 prodotti*





18 Quota di iscrizione

Per il mantenimento dei server per tutta la durata della competizione e per tutte le restanti spese di gestione si richiede ai partecipanti il versamento di una quota d'iscrizione.

18.1. Per confermare l'iscrizione il pilota dovrà effettuare il versamento della quota di iscrizione, contestualmente all'invio del modulo, al seguente indirizzo [PayPal](#) secondo le modalità:

- Iscrizione effettuata entro la giornata del 31 dicembre 2022
Quota pari a **8€**
- Iscrizione effettuata dal 1 gennaio 2023 al 15 gennaio 2023
Quota pari a **11€**
- Iscrizione effettuata dal 16 gennaio 2023 fino alla chiusura
Quota pari a **15€**

18.2. In **NESSUN** caso la quota di iscrizione verrà restituita.

18.3. L'organizzazione, in caso di comportamento non idoneo, nel non rispetto delle regole e degli altri partecipanti, avrà il diritto di espellere un utente dal torneo senza restituire la quota di iscrizione.

19 Varie



Di seguito sono riportate delle regole generiche da rispettare durante il corso della competizione:

- 19.1.** Non animare discussioni nei canali chat Discord per eventuali contatti avvenuti in gara, ci si può chiarire in privato
- 19.2.** Mantenere un linguaggio consono e educato all'interno delle conversazioni
- 19.3.** Al termine della gara i conduttori arrivati a podio sono attesi nell'apposito canale Discord e dovranno rilasciare una breve intervista che andrà in diretta durante lo streaming dell'evento



20 Kunos Simulazioni

20.1. Gli organizzatori dichiarano che:

- Hanno ricevuto autorizzazione al broadcast da parte di Kunos Simulazioni
- Si impegnano a rispettare la policy Kunos per l'utilizzo del software Assetto Corsa o Assetto Corsa Competizione
- Sono consapevoli delle soglie definite da Kunos per il fatturato dell'associazione/campionato al di sopra delle quali l'autorizzazione al broadcast per l'utilizzo Community decade, e si configura un utilizzo Commerciale da regolarizzare tramite accordo con Kunos stessa

20.2. I partecipanti, iscritti alla competizione, acconsentono il passaggio dei propri dati di iscrizione verso Kunos, con consenso marketing relativo.



