



CAMPIONATO ITALIANO MONOPOSTO ESPORT

REGOLAMENTO UFFICIALE



Il presente documento ha la funzione di **REGOLAMENTO UFFICIALE** del campionato, da leggere bene con **molta serietà!** Questo regolamento è inappellabile e partecipando alle nostre gare, ti impegni ad accettarlo e a rispettarlo.

INDICE:

1. MODALITÀ DI ISCRIZIONE
2. QUALIFICAZIONI
3. IMPOSTAZIONI CAMPIONATO
4. REQUISITI MINIMI
5. PROGRAMMA EVENTO
6. REGOLE DELLE SESSIONI
7. RECLAMI
8. CALENDARIO
9. DIREZIONE GARA
10. COMMISSARI E STAFF

PREMESSA

Pro Pulse Gaming A.S.D. è una Community fondata sul Rispetto.

Chiunque voglia partecipare ai nostri Campionati, Tornei o Eventi, deve tenere presente che è fondamentale portare rispetto per i propri compagni dentro e fuori la pista.

Comportamenti negativi, tossici e che possano ledere l'immagine di Pro Pulse Gaming A.S.D. porteranno all'immediato allontanamento e/o all'espulsione dal portale.

Al momento dell'iscrizione, un pilota prende l'impegno sportivo e morale verso tutti i partecipanti e lo staff. Quest'ultimo, qualora dovesse abbandonare il Campionato, non potrà più prendere parte ad esso e se non verrà presentato un motivo valido, potrà ricevere sanzioni dalla Direzione Gara. In caso di fondata motivazione, il Pilota potrà richiedere un sostituto per un tempo determinato, allo scadere del quale il Pilota potrà rientrare o ritirarsi definitivamente. Questa possibilità è sfruttabile solamente una volta per questo Campionato.

DESCRIZIONE CAMPIONATO

Questo è il primo campionato ufficiale del [Campionato Italiano Monoposto Esport](#). Pro Pulse Gaming A.S.D. ottiene il riconoscimento per l'organizzazione di questo primo evento esclusivo.

I partecipanti otterranno la soddisfazione di rientrare come primi sim-drivers a gareggiare in un evento nazionale di tale calibro, riconosciuto dall'ente automobilistico italiano per eccellenza.

I premi in palio per questa edizione sono i seguenti:

1° Posto: 25€ in Buoni Amazon.it + Coppa 3DRAP

2° Posto: 20€ in Buoni Amazon.it + Coppa 3DRAP

3° Posto: 15€ in Buoni Amazon.it + Coppa 3DRAP

Articolo 1 - Modalità di Iscrizione

- 1.1** - Per partecipare al campionato è obbligatorio essersi registrati al sito:
<https://racing.propulsegaming.com>;
- 1.2** - L'iscrizione verrà effettuata tramite il sito <https://racing.propulsegaming.com> nella sezione "Campionati" cliccando sul tasto "**iscriviti al campionato**" sul Campionato nominato "Campionato Italiano Monoposto Esport";
- 1.3** - Al momento dell'iscrizione ogni Sim-Driver deve aver compilato per intero la propria sezione "Profilo" del sito <http://racing.propulsegaming.com>.
- 1.4** - Per poter partecipare al Campionato, i Sim-Drivers qualificati dovranno versare la quota d'iscrizione entro e **non oltre** Giovedì 17 Settembre 2020, pena l'esclusione dal campionato;
- La quota d'iscrizione è pari a **€15**;
- Il pagamento dovrà essere effettuato tramite la sezione dedicata nel sito ufficiale <https://racing.propulsegaming.com>.

Articolo 2 - Qualificazioni

Le iscrizioni sono libere. Il numero massimo di vetture iscrivibili è 32, i posti del campionato sono 18.

In caso di numero di iscritti superiore ai 16 verranno fatte delle qualificazioni che si svolgeranno sul circuito spagnolo di Barcellona (asciutto) in "Prova a Tempo"

Verrà inviata un'e-mail agli iscritti alle qualificazioni in cui sarà presente: Nome Steam dell'Admin di riferimento e informazioni relative al Campionato.

Una volta ricevuta l'e-mail, i Sim-Drivers dovranno inviare la richiesta di amicizia Steam all'Admin di riferimento, permettendogli così di prendere visione dei tempi segnati.

A questo punto, si potrà scendere in pista nella modalità "Prova a Tempo", scegliendo il circuito spagnolo di Barcellona ed inserendo solamente gli aiuti consentiti così come da Articolo 3 del Regolamento. Il candidato dovrà registrare ogni suo giro e dovrà essere inviato il giro migliore assoluto per una verifica da parte della Direzione Gara alla mail info@propulsegaming.com.

Sarà possibile caricare il video su Youtube, MEGA o qualsivoglia servizio sinonimo a questi.

Allo scadere del tempo a disposizione (vedi sezione Calendario per dettagli dell'Articolo 8) entreranno nel campionato i primi 18 tempi migliori e validati dalla Direzione Gara Pro Pulse Gaming.

I Sim-Drivers, per poter partecipare, dovranno confermare la loro presenza e versare la quota d'iscrizione entro e non oltre **Giovedì 17 Settembre 2020**.

I primi 18 Sim-Drivers, inoltre, sono tenuti, in caso di rinuncia, a **segnalare** la propria assenza il prima possibile.

In tal caso verranno contattati i Sim-Driver classificati dopo la posizione 18 in ordine di velocità.

N.B. Qualsiasi tempo segnato con l'utilizzo di aiuti quali il controllo di trazione e l'ABS non verranno presi in considerazione

Articolo 3 - Impostazioni Campionato

Piattaforma di Gioco: F1 2020 by Codemasters

Numero massimo di vetture iscrivibili: 20

Team: Massimo 2 Titolari (I Team verranno formati in base ad obblighi contrattuali e successivamente in base alle preferenze)

Vettura: Formula 2 2019

Server: Verrà creato la sera dell'evento dagli Admin secondo le regole qui descritte

Partenza: In Griglia

Livello IA: 40

Danni meccanici: Completo

Temperature Gomme: Simulazione (Superficie e Interno)

Rigorosità Tagli Curva: Rigoroso

Mescole Gomme: Soft, Medium e Hard (Obbligatoria la partenza in gara con gomma Soft)

Pit-Stop Obbligatorio: 1 o più

Cambio Gomme Obbligatorio: 1 o più

Meteo: Dinamico

Setup: Aperto

Regola del Parco Chiuso: SI

Traction Control: OFF

ABS: OFF

Frenata Assistita: OFF

Aiuto Rientro ai Pit: OFF

Aiuto Rilascio Pit: OFF

Cambio: Manuale

Ghosting: ON

Safety Car: ON

Traiettoria Dinamica: Solo Curve

Giro di Formazione: SI

ERS: Manuale

Partenza: Manuale

Orario d'inizio: Ufficiale

Prestazioni Auto: Pari

Nome Steam Obbligatorio: Cognome Nome (es. Raggioli Alessio)

SORPASSO IN CURVA 1: Per tutta la durata del Campionato vige la regola del **DIVIETO di sorpasso in curva 1**. Le posizioni della Griglia dovranno essere mantenute fino al termine di Curva 1, pena la squalifica dalla gara. Sarà compito dello Staff fornire informazioni nel caso in cui Curva 1 sia una variante comprendente due o più curve.

Mescola Gomme Qualifiche/Gara: Per tutta la durata del Campionato vige la regola relativa alla mescola della gomma da utilizzare nella sessione di qualifica.

Sarà **obbligatorio selezionare la mescola più morbida** per mettere a segno il proprio giro veloce, ad esclusione di condizioni di pioggia.

Tutti i Sim-Drivers, quindi, inizieranno la gara con la mescola più morbida presente.

Criterio di Assegnazione Punti per Evento:

1°	25	pt.
2°	18	pt.
3°	15	pt.
4°	12	pt.
5°	10	pt.
6°	8	pt.
7°	6	pt.
8°	4	pt.
9°	2	pt.
10°	1	pt.

- + **1 punto** per aver effettuato il Giro Veloce in Gara (se nei primi 10).
- + **3 punto** per aver effettuato la Pole Position.

*Se alla fine del campionato dovessero esserci dei punteggi identici tra due o più Piloti o due o più Team verranno considerati nell'ordine:

- I migliori piazzamenti in Gara;
- La Media dei Punti per Gara;
- I Piazzamenti nelle Qualifiche;

Sistema Rank: Verrà applicato il sistema di Safety Rating e Pulse Rating del portale: [Link](#);

Articolo 4 - Requisiti Minimi

4.1 - Per partecipare al campionato ogni Sim-Driver deve obbligatoriamente::

- possedere e utilizzare una connessione ADSL (o superiore);
- utilizzare Volante e Pedaliera o Pad. Lo Staff si riserva il diritto di Squalificare qualsiasi pilota iscritto senza possedere questo tipo di periferica consentita;
- Possedere e utilizzare la versione originale del simulatore in uso;
- Essere maggiorenne (+18)

Articolo 5 - Programma Evento

5.1 - Sessioni previste

- Ore 20.45 Briefing Obbligatorio per l'ingresso in pista: Non si accettano ritardi
- Ore 21.15 Qualifiche
- Ore 21.45 (circa) Gara

Si ricorda che il briefing pre gara è obbligatorio poiché verranno rilasciate informazioni sulla pista e la gara, e la mancanza al briefing sarà sanzionata con la squalifica dalla gara.

5.2 - Dettaglio Sessioni

Qualifiche: Brevi

Gara: 50% Feature Race

La gara inizierà sulla griglia di partenza a seconda delle posizioni stabilite durante la sessione di Qualifica.

5.3 - Pre-Gara

Durante il periodo che precede l'inizio dell'evento, i Piloti possono eseguire delle sessioni di pratica Singolarmente. Lo Staff non mette a disposizione nessun server nei giorni precedenti la Gara.

Alle ore 21.05 verrà creata la sessione dagli Admin: vi saranno a disposizione 10 minuti per l'ingresso. In caso di mancata presenza, è possibile partecipare comunque alla sessione di Gara, prendendo posto in fondo alla griglia.

5.4 - Risultati – Live streaming

Pro Pulse Gaming andrà in live streaming sul canale ufficiale: [ProPulseGaming](#)

I risultati saranno disponibili sul nostro sito ufficiale: [Pro Pulse Gaming](#)

Articolo 6 - Regole delle Sessioni

6.1 - È Severamente Vietato compromettere il giro veloce di un avversario durante la sessione di **Qualifica**.

6.2 - Durante la sessione di Qualifica è **Severamente Vietato** ritirarsi all'interno del tracciato. Per poterlo fare, sarà necessario rientrare ai Box. In Caso contrario il pilota trasgressore riceverà la **Diretta Squalifica** dall'intero evento e **l'Esclusione dalla Qualifica** del successivo evento;

6.3 - Durante il periodo di **Wait Time** che precede l'inizio della Gara e che permette ai Piloti di **modificare** la Strategia di Gara, è **Vietato** schiacciare il tasto "Inizia Gara" prima della **scadenza del tempo a disposizione**. L'infrazione di quanto scritto in questo punto dell'Articolo 2 rappresenta una **mancanza di rispetto** nei confronti degli avversari e pertanto verrà sanzionato con **penalità** ad insindacabile giudizio della Direzione Gara Saranno gli **Admin Ufficiali** a far iniziare il countdown per l'inizio della sessione.

6.4 - Durante le sessioni di Qualifica e Gara é **Severamente Obbligatorio**, in caso di fuoriuscita dal tracciato, **prestare attenzione** al rientro in pista. Eventuali **Rientri Pericolosi** verranno sanzionati secondo le possibili penalità descritte nel Regolamento Generale.

6.5 - Durante la sessione di **Qualifica** è **severamente vietato** uscire dalla lobby, al mancare di pochi minuti dalla fine, e rientrare per poter favorire di un ulteriore giro di qualifica, pena la squalifica dall'Evento.

Articolo 7 - Reclami

7.1 - Per poter reclamare una qualsiasi violazione di questo regolamento o del Regolamento Generale del Portale è obbligatorio essersi registrati al sito:

<https://racing.propulsegaming.com>;

7.2 - I Reclami vanno presentati nella sezione apposita del sito “*presenta un reclamo*” secondo quanto descritto nella Sezione F del [Regolamento Generale Racing](#).

7.3 - Per presentare un reclamo è obbligatorio possedere il video replay di quanto accaduto e indicare il link (Mega, Drive; YouTube ecc.) durante l’esecuzione di esso.

Articolo 8 - Calendario

N°	Data	Giorno	Gran Premio	Località	Orario Briefing	Orario d’Inizio
(Eventuali) Qualifiche Prova a Tempo	Termine Ultimo Martedì 15 Settembre 2020	//	Barcellona	Spagna	//	24h su 24h
1	24/09/2020	Giovedì	Paul Ricard	Francia	20.45	21.15
2	01/10/2020	Giovedì	Paul Ricard	Francia	20.45	21.15
3	08/10/2020	Giovedì	Sochi	Russia	20.45	21.15
4	15/10/2020	Giovedì	Baku	Azerbaijan	20.45	21.15
5	22/10/2020	Giovedì	Montreal	Canada	20.45	21.15
6	29/10/2020	Giovedì	Spa- Francorchamps	Belgio	20.45	21.15
7	12/11/2020	Giovedì	Monza	Italia	20.45	21.15

*Lo Staff si riserva il diritto di modificare tracciati, date e/o orari simulati.

Articolo 9 - Direzione Gara

Ogni evento sarà seguita e preso in analisi dai Direttori Gara che saranno presenti durante la Gara.

Essi potranno assegnare penalità in caso di scorrettezze o mancanze in pista, sia durante la gara stessa sia nel post gara.

Ogni pilota che volesse segnalare una violazione del Regolamento o qualche scorrettezza in pista, dovrà seguire la procedura di Reclamo disponibile sul sito web [Pro Pulse Gaming - Reclamo](#) entro e non oltre le 24h dalla fine della gara. Questa è l’unica maniera per ricevere informazioni o inviare segnalazioni, altresì i Direttori Gara non prenderanno in considerazione eventuali lamentele su chat pubbliche o private.

I Direttori Gara, in caso di Reclamo, analizzeranno l’Evento reclamato e sceglieranno se applicare una penalità o meno. Ricordiamo che la decisione dei Direttori Gara è

insindacabile, ma chiunque può chiedere spiegazioni in merito sempre tramite l'apposito modulo di informazioni sul sito, sopra riportato.

La Direzione Gara per decidere un'eventuale sanzione si rifarà al [Regolamento Generale di Pro Pulse Gaming](#) ed al [Regolamento Ufficiale FIA](#).

Entro 24h dal termine ultimo per i reclami, la Direzione Gara rilascerà un Referto dove verranno segnate le decisioni intraprese in merito ai Reclami ricevuti o le situazioni viste in Live.

Articolo 10 - Staff e Ufficiali di Gara

Ufficiali di Gara del Campionato:

- Alessandro Agosto
- Davide Orbello
- Alessio Raggioli

Commentatori ufficiali:

- Alessio Raggioli
- Mattia Pettenuzzo

Direttore Regia Campionato:

- Alessandro Cesare Cacioli

Regia Campionato:

- Alessandro Cesare Cacioli
- Giuseppe Corsino

Video editing:

- Alessandro Cesare Cacioli
- Giuseppe Corsino

Grafici Ufficiali:

- Alessandro Agosto
- Luca Gabbioni

Lo Staff si riserva il diritto di modificare il presente documento a suo insindacabile giudizio se lo riterrà necessario per un miglior svolgimento del Campionato. In tal caso lo Staff si assume il dovere di comunicarlo tramite gli strumenti ufficiali di comunicazione del Portale (vedi Regolamento Generale Portale)

Questo regolamento appartiene al portale ProPulse Gaming, copiarlo totalmente o solo in parte rappresenta reato perseguibile a norma di legge italiana Art.6 legge 633/41.

Ultimo Aggiornamento

[05/09/2020]