



REGOLAMENTO
COPPA ITALIA GT4 ACI ESPORT 2021
ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

PREMESSA

Tutte le parti partecipanti si impegnano ad applicare ed osservare tutte le regole che disciplinano la manifestazione dettate dal Regolamento Sportivo Nazionale e sue appendici, dal Regolamento di Settore Motorsport Simulation e dal presente Regolamento, organizzato da DrivingItalia.NET (www.drivingitalia.net) su piattaforma Assetto Corsa Competizione (versione PC) della Kunos Simulazioni.

1. **TITOLI**

La Coppa Italia GT4 ACI ESport 2021 (di seguito CIGT4) assegna al conduttore (ovvero pilota) vincitore il titolo di Coppa Italia GT4 ESport su piattaforma Assetto Corsa Competizione (PC)

2. **DEFINIZIONE E CLASSIFICAZIONE DELLA COMPETIZIONE**

La Coppa Italia GT4 ACI ESport 2021 è un campionato online aperto a tutti i conduttori virtuali dotati di licenza di conduttore ACI ESport 2021. Per i dettagli sulle licenze fare riferimento alla [Regolamentazione Licenze Esport 2021 – Appendice 1](#)

3. **ORGANIZZAZIONE**

La Coppa Italia GT4 ACI ESport 2021 è organizzata e gestita da Nicola Trivilino DrivingItalia.NET (www.drivingitalia.net), con licenza organizzatore ACI numero 46775, su piattaforma Assetto Corsa Competizione (PC)

3.1 la CIGT4 è soggetto alle norme federali ed organizzato in conformità alle norme previste dall'ACI Sport

4. **CARATTERISTICHE CAMPIONATO**

Il simulatore utilizzato è [Assetto Corsa Competizione](#) in versione PC della Kunos Simulazioni, aggiornato all'ultima versione disponibile tramite piattaforma Steam

4.1 Oltre al gioco, è necessario il contenuto aggiuntivo 2020 GT World Challenge Pack DLC, contenente il circuito Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari – Imola e le auto aggiornate alla stagione 2020

4.2 Oltre al gioco, è necessario il contenuto aggiuntivo GT4 Pack DLC, contenente le 11 vetture di classe GT4

4.3 Sono ammesse alla CIGT4 tutte le vetture di classe GT4 di Assetto Corsa Competizione, con le restrizioni specificate di seguito

4.4 Per la sola fase di prequalifica hotlap, tutti i conduttori dovranno utilizzare la KTM X-Bow GT4

4.5 La scelta della vettura per il campionato è libera, fra quelle di classe GT4, ma esclusa la KTM X-Bow GT4 che si usa solo in prequalifica; l'auto usata dal conduttore (pilota) nella prima gara di campionato non potrà più essere cambiata, pena l'esclusione

4.6 Non c'è alcun limite al numero dei partecipanti alla fase di prequalifica (che precede il campionato), dopo la quale i primi 40 migliori tempi saranno inseriti nel server 1 "Pro", mentre dal 41° al 80° tempo saranno inseriti nel server 2 "Am"; ulteriori piloti dal 81° in poi saranno inseriti come riserva

4.7 I primi 40 conduttori "Pro" della prequalifica, sono inseriti nel server di gara n°1 e concorrono all'assegnazione del titolo CIGT4 e dei bonus in palio

4.8 I successivi 40 conduttori "Am", sono inseriti nel server n°2, effettuano le gare di campionato, ma non concorrono all'assegnazione del titolo, dei punti e dei bonus

4.9 Indipendentemente da eventuali concorrenti (cosiddette "scuderie"), la CIGT4 è riferita ai singoli conduttori iscritti

5. **ALBO UFFICIALE DI GARA**

Il riferimento ufficiale della CIGT4 è il sito web di DrivingItalia.NET ed in particolare il [forum ufficiale dedicato](#), definito come Albo Ufficiale di Gara

5.1 E' obbligatorio per ogni conduttore singolo e per ogni concorrente (ovvero team manager o scuderia) essere registrati ed effettuare il login sul forum DrivingItalia, così da avere un proprio nome e cognome identificativo

5.2 Comunicazioni riservate per conduttori e concorrenti (come la password del server), pre e post gara, vengono inviate dall'organizzatore esclusivamente via forum tramite apposito PM (Private Message, messaggio privato)

5.3 E' a disposizione di conduttori e concorrenti un [canale testo e voce Discord](#) dedicato alla CIGT4 sul server Discord DrivingItalia

5.4 L'uso del [canale voce Discord CIGT4](#) è obbligatorio nel corso delle gare per conduttori e concorrenti designati, per essere in comunicazione diretta con l'Ufficiale di Gara

5.5 Ogni scuderia partecipante al torneo può richiedere un proprio canale testo e voce esclusivo sul server Discord DrivingItalia, facendone richiesta

6. **CALENDARIO GARE**

Questo il calendario della CIGT4, che corre sempre il mercoledì:

- 1) 27 Ottobre 2021 - ROUND n°1 MONZA 2020 - durata 60 minuti
- 2) 3 Novembre 2021 - ROUND n°2 ZOLDER 2020 - durata 60 minuti
- 3) 10 Novembre 2021 - ROUND n°3 HUNGARORING 2020 - 60 minuti
- 4) 24 Novembre 2021 - ROUND n°4 SILVERSTONE 2020 - 60 minuti
- 5) 1 Dicembre 2021 - ROUND n°5 NURBURGRING 2020 - 60 minuti
- 6) 15 Dicembre 2021 - ROUND n°6 IMOLA 2020 - 60 minuti

7. **UFFICIALI DI GARA**

La designazione degli Ufficiali di Gara - Commissari Sportivi e dei collaboratori viene vistata e definita da ACI ESport

7.1 Le comunicazioni testo e voce tra Ufficiale di Gara, organizzazione, conduttori e concorrenti avvengono in lingua italiana

8. **ISCRIZIONE AL CAMPIONATO**

E' possibile iscriversi alla CIGT4 utilizzando l'apposito modulo online, inserendo nei vari campi tutti i dati richiesti obbligatori. Altresi, al fine di considerare valida l'iscrizione, è richiesto di indicare nella domanda di iscrizione la propria utenza "Sim Speed Room". Chi ne fosse sprovvisto, è pregato di crearne una propria gratuitamente sul sito www.simspeedroom.com

8.1 Le iscrizioni alla CIGT4 chiudono alle **ore 21,00 del 21 Ottobre 2021**

8.2 Possono partecipare alla CIGT4 tutti i conduttori (ovvero piloti) titolari di licenza conduttore o conduttore/concorrente ACI ESport 2021; sono ammessi anche conduttori residenti fuori dall'Italia, a condizione che la loro latenza (ping) con il server di gara non sia superiore a 120 ms (pena esclusione)

8.3 L'iscrizione da diritto a partecipare alla fase di prequalifica hotlap, questa la procedura completa:

A) effettuare il pagamento della quota di iscrizione prequalifica (vedi 8.6)

B) utilizzare l'[apposito modulo online](#) (solo per **conduttore - concorrente**), inserendo nei vari campi tutti i dati richiesti obbligatori

8.4 Un iscritto con dati o quota d'iscrizione mancante o incompleti, del tutto o in parte, sarà escluso dalla prequalifica ed i suoi tempi ignorati

8.5 Un **concorrente** (ovvero team manager scuderia virtuale) può iscriverne i propri conduttori (piloti) seguendo la procedura:

A) effettuare il pagamento della quota di iscrizione prequalifica (vedi 8.6)

B) utilizzare l'[apposito modulo online](#) (solo per **concorrente**, diverso dal punto 8.3) inserendo nei vari campi tutti i dati richiesti obbligatori

8.6 A copertura dei costi del torneo, per ogni singolo conduttore si invia una quota di iscrizione a DrivingItalia [tramite Paypal](#) (su richiesta tramite bonifico bancario)

A) di **Euro 5,00** per la partecipazione alla fase di prequalifica hotlap

B) di ulteriori **Euro 6,00** per la partecipazione alle 6 gare di campionato; quest'ultima deve essere effettuata entro le **ore 21,00 del 26 Ottobre 2021**

C) nel caso di concorrente (scuderia/team), può anche essere il concorrente (team manager) ad effettuare la donazione per tutti i suoi conduttori

8.7 Iscrizioni prive di quota iscrizione, non conformi o con dati incompleti o mancanti saranno ignorate e in seguito cancellate

8.8 L'iscrizione si considera valida ed accettata quando il nome del conduttore/concorrente viene inserito nell'apposito topic sotto la voce "iscritti"

8.9 Ogni conduttore singolo e concorrente iscritto, tramite il proprio identificativo sul forum, avrà accesso ad un PM (private message), nel quale troverà informazioni necessarie per il torneo (nome del server, password del server, ecc.)

8.10 Non c'è alcun limite al numero di conduttori iscritti per la prequalifica, in quanto tutti dovranno disputare la fase di hotlap per l'assegnazione dei posti sul server

9. **PREQUALIFICA GIRO VELOCE**

La prequalifica basata sul giro più veloce è necessaria per dividere i conduttori in due gruppi da 40 nei due diversi server, queste le modalità:

9.1 Apertura server di prequalifica: **ore 18,00 del 21 Ottobre 2021**

9.2 Chiusura server di prequalifica: **ore 18,00 del 24 Ottobre**

2021

9.3 Il server di prequalifica sarà identificabile nella lista server del gioco con il nome "**DrivingItalia.NET CIGT4 Prequalifica**"; nel caso di elevato numero di iscritti, saranno disponibili più server di prequalifica, identificabili con "DrivingItalia.NET CIGT4 Prequalifica #1", #2...

9.4 L'accesso al server di prequalifica è protetto da password, comunicata in messaggio privato sul forum

9.5 Il server di prequalifica sarà aperto H24, salvo aggiornamenti del gioco o dell'hardware del server

9.6 Il circuito di prequalifica sarà BARCELONA 2020

9.7 Il conduttore deve accedere al server unicamente con l'unica auto ammessa: KTM X-Bow GT4; l'assetto auto è modificabile a piacimento

9.8 è obbligatorio accedere al server utilizzando il proprio **nome e cognome**, pena la cancellazione di tutti i tempi registrati

9.9 Il conduttore deve salvare il replay e la telemetria del proprio giro veloce, per fornirli all'organizzatore qualora richiesti; la mancanza di quanto richiesto, comporta la cancellazione di tutti i tempi registrati

9.10 Il server di prequalifica sarà impostato nel modo seguente:

- modalità prove libere
- temperatura dell'aria fissa
- cielo sereno
- nessuna variabilità
- gommatura pista bloccata e grip ottimale
- applicazione ACC Tracker sempre attiva per monitorare giri e tempi (sempre consultabili da **questo link**)
- capienza di 45 vetture

9.11 per ciascun conduttore sono stabiliti nel numero di **40 giri totali** (somma dei giri validi e non) i tentativi massimi sul giro di prequalifica sul server per fissare il tempo di categorizzazione

9.12 il conduttore che farà registrare sul server un numero superiore a 40 giri, sarà escluso dalla competizione

9.13 I risultati provvisori dei tempi di prequalifica saranno resi noti ad intervalli regolari tramite apposita app

9.14 Alla chiusura della prequalifica, saranno verificati i tempi, quindi ufficializzata la classifica definitiva di prequalifica

9.15 I primi 40 tempi di prequalifica, dal 1° al 40° in classifica, saranno inseriti nel server n°1, che avrà la diretta streaming, direzione gara ed assegna i punti di campionato

9.16 I successivi 40 conduttori, saranno inseriti nel server n°2, senza diretta, bonus e punti, per permettere ai conduttori di correre, divertirsi e migliorarsi

9.17 ogni Team (concorrente) può iscrivere un numero di conduttori illimitato, ma sono ammessi un **massimo di 4 conduttori per categoria**. Ne consegue che in caso di presenza di più di 4 conduttori dello stesso team nei 40 migliori tempi di ciascuna categoria, verranno qualificati unicamente i primi 4, gli eccedenti verranno esclusi ed i relativi tempi eliminati dal conteggio dei 40 della categoria interessata.

In seguito all'eliminazione d'ufficio della nota precedente, un numero di conduttori pari a quello degli eliminati dalla categoria PRO (server 1) o dalla categoria AMATORI (server 2) verrà ripescato nella relativa categoria.

10. MODALITA' DI GARA

Il conduttore deve entrare nel server di gara con il proprio **nome e cognome**, pena la squalifica. Qui di seguito le specifiche per ogni gara:

10.1 L'auto utilizzata dal conduttore sin dalle prime prove libere del round 1 di campionato, non potrà più essere cambiata, pena esclusione; il conduttore non è obbligato a comunicare anticipatamente la vettura scelta per il campionato

10.2 Configurazione tempi di gara del server #1:

- A) ore 20,40: briefing obbligatorio nel [canale voce Discord](#); l'assenza ingiustificata del pilota comporta penalità
- B) ore 21,00: prove libere 30 minuti – entrata libera nel server
- C) ore 21,30: qualifica 15 minuti – accesso server VIETATO
- D) ore 21,45: inizio gara 60 minuti – accesso server VIETATO

10.3 Configurazione tempi di gara del server #2:

- A) ore 20,45: prove libere 60 minuti – entrata libera nel server
 - B) ore 21,45: qualifica 15 minuti – accesso server VIETATO
 - C) ore 22,00: inizio gara 60 minuti – accesso server VIETATO
- NOTA: la partecipazione al briefing delle ore 20,40 non è obbligatoria, ma consigliata

10.3 Configurazione server

- A) condizioni meteo e temperatura dinamiche
- B) orari, condizioni meteo, temperature e variabilità saranno svelati con il server di test aperto prima di ogni gara per allenamento
- C) nessuna accelerazione del tempo

D) ogni gara ha durata di 60 minuti

10.4 Regole generali di gara

A) assetto vettura modificabile a piacimento

B) uso del tasto ESC vietato in qualifica, in caso di utilizzo, non è più possibile tornare in pista per girare e far segnare tempi

C) uso del tasto ESC vietato in gara, l'utilizzo equivale al ritiro dalla gara

D) sosta ai box: NON obbligatoria, cambio gomme e rifornimento sono possibili

E) per l'intera durata dell'evento, tutti i conduitori (e solo loro) devono restare nel [canale voce Discord](#) per ricevere eventuali comunicazioni dell'Ufficiale di Gara; tutti i conduitori devono avere il microfono muto o spento

F) al termine dell'evento, i conduitori potranno uscire dal server solo su indicazione dell'Ufficiale di Gara, solo dopo che il server avrà effettuato il reset (tornato in prove libere)

G) l'uso della safety car (Art. 9.5 RDS) non è previsto

H) l'attivazione del regime di Virtual Safety Car (Art. 11 RDS) può essere richiesto dall'Ufficiale di Gara a tutti i conduitori in chat vocale e annunciato in chat testo del gioco, che dovranno immediatamente attivare il limitatore di velocità e procedere a velocità controllata; l'Ufficiale di Gara annuncerà con un conto alla rovescia la fine della VSC e solo allora i conduitori potranno disinserire il limitatore

I) le uscite ed i tagli di pista vengono gestiti direttamente dal gioco

L) la gara non sarà riavviata in nessun caso, neppure se un incidente nel corso del primo giro coinvolge un elevato numero di vetture; unico caso di eventuale riavvio, può essere un problema tecnico del server di gara

M) l'uso della chat testo del gioco e di quella vocale Discord sono vietate nel corso di qualifica e gara

N) in entrata ed uscita dalla pit lane, il conducente deve rispettare e rimanere all'interno della corsia delimitata dalla linea bianca, senza oltrepassarla/attraversarla in alcun modo

O) vietato l'ingresso nel server in fase di qualifica e gara

P) il conducente che manifesta sul server problemi di prestazioni a causa di PC e/o connessione internet (ping/latenza > 120ms) sarà espulso dalla sessione

Q) il conducente deve salvare il proprio replay e telemetria, per fornirli all'organizzatore qualora richiesti; la mancanza di quanto richiesto, comporta la squalifica dalla gara

10.5 Impostazioni aiuti alla guida:

A) controllo stabilità (Stability Control): NON consentito

B) aiuto allo sterzo (Autosteer): NON consentito

C) fari automatici (Auto Lights): NON consentito

D) tergicristalli automatici (Auto Wiper): NON consentito

E) accensione auto automatica (Auto Engine Start): consentita

F) limitatore pit lane automatico (Auto Pit Limiter): NON consentito

- G) cambio automatico (Auto Gear): NON consentito
- H) frizione automatica (Auto Clutch): consentita
- I) traiettoria ideale (Ideal Line): consentita

11. **TIPI DI PENALITÀ E COMPORTAMENTO IN PISTA**

Le penalità comminabili per violazione del codice sportivo (RSN ACI Sport e RDS Motorsport Simulation ESport) dall'Ufficiale di Gara sono:

- Richiamo o Warning
- Drive Through
- Stop&Go
- Stop&Go 10''
- Partenza dalla pit lane
- Disqualification
- Penalità nel Post-Gara convertite in tempo

Per ulteriori dettagli fare riferimento all'Art. 17 del [Regolamento di Settore Esport](#) (RDS)

11.1 Le penalità possono essere comminate dall'Ufficiale di Gara in tre modi diversi:

A) in diretta nel corso di gara, con comunicazione a voce tramite Discord e chat testo del gioco; in questo caso sono immediatamente attuate e NON sono appellabili

B) post gara, su iniziativa dell'Ufficiale di Gara, a seguito di analisi del replay di gara (tale penalità è appellabile come da normativa)

C) post gara, a seguito di reclamo da parte di un conduttore (tale penalità è appellabile come da normativa)

12. **RECLAMI**

Il conduttore (pilota), o in sua vece il concorrente (team manager), ha 30 minuti di tempo dal termine della gara per comunicare la propria richiesta motivata di reclamo, quindi avrà 24 ore di tempo, per presentare un reclamo contro un altro conduttore.

12.1 Il reclamo va effettuato utilizzando l'[apposito modulo online](#), inserendo nei vari campi tutti i dati richiesti obbligatori in modo chiaro

12.2 Nel modulo online dovrete in particolare inserire:

A) titolo "cognome conduttore contro cognome conduttore - nome circuito" (esempio: M. Rossi contro G. Verdi – Monza)

B) nome e cognome reclamante (chi sporge reclamo)

C) modello e numero di gara della vettura reclamante

D) eventuale scuderia del reclamante

E) nome e cognome reclamato (l'accusato)

F) modello e numero di gara della vettura reclamato

G) indicare il numero del giro e il minuto dell'incidente (riferirsi al replay ufficiale fornito dall'organizzatore)

H) descrivere i fatti dell'incidente, senza commenti ed opinioni personali

I) è possibile pubblicare il link a uno o più video, con visuali diverse,

utile a mostrare nell'immediato la dinamica dell'incidente specifico

12.3 Il conduttore che sporge reclamo e quello chiamato in causa, possono essere contattati per fornire chiarimenti a voce tramite Discord; allo stesso modo entrambe possono chiedere un incontro a voce di chiarimento

12.4 eventuali polemiche, litigi e offese fra concorrenti e/o conduttori, nella chat testo e voce su Discord, nella chat del gioco, sul forum, nel messaggio privato, su siti web o social network, saranno severamente sanzionate

12.5 L'Ufficiale di Gara, dopo aver analizzato in dettaglio il replay del server di gara, comunicherà le proprie decisioni tramite apposita comunicazione ufficiale nel messaggio privato sul forum

13. **PUNTEGGI**

Qui di seguito il punteggio assegnato per ogni gara in base alla posizione di arrivo della classifica definitiva; ai fini della classifica del campionato sono **validi 5 risultati su 6 gare**, quindi con una gara obbligatoriamente da scartare

ATTENZIONE: non può essere scartata una gara alla quale il conduttore non ha partecipato

PUNTEGGIO

punti 42 al 1° classificato

punti 38 al 2°

punti 34 al 3°

punti 30 al 4°

punti 17 al 5°

punti 15 al 6°

punti 13 al 7°

punti 11 al 8°

punti 9 al 9°

punti 7 al 10°

punti 5 al 11°

punti 4 al 12°

punti 3 al 13°

punti 2 al 14°

punti 1 al 15°

14. **DIRETTA GARE**

Tutte le 6 gare del server #1 della CIGT4 saranno trasmesse in diretta streaming dalla nota piattaforma "Grand Prix TV", sul canale Twitch GPTV e sulla pagina Facebook DrivingItalia ed ACI ESport (con la possibilità di condivisione libera)

14.1 A fine gara, i primi 3 conduttori al traguardo dovranno essere a disposizione di Grand Prix TV, su apposito canale voce Discord, per

una breve intervista

14.2 Per le dirette, sarà utilizzato uno studio virtuale dinamico e personalizzato "ACI Esport" di proprietà DrivingItalia.NET

15. **LIVREA/SKIN VETTURA PERSONALIZZATA**

Come previsto dal RDS ESport, non sono ammesse alla CIGT4 livree che turbino la pubblica morale, con contenuti sessisti, razzisti, a sfondo sessuale, politico, religioso, o che creino danno ad ACI Sport e/o all'organizzatore.

15.1 Alla CIGT4 sono ammesse livree realizzate con l'editor interno del gioco; in questo caso il conduttore dovrà solo salvare la sua livrea nel gioco e selezionarla prima di entrare nel server, provvederà il gioco in automatico a sincronizzarla con il server e gli altri piloti per renderla visibile

15.2 Alla CIGT4 sono ammesse anche livree create da zero con editor grafico esterno

15.3 Nel caso di livrea come al punto 15.2, è necessario seguire le linee guida dell'organizzatore per sottoporre la livrea ad autorizzazione, nell'apposito topic dedicato alle skins

15.4 Nel caso di livrea come al punto 15.2, il conduttore o concorrente dovrà riportare nel topic dedicato alle skins quanto segue:

A) link per scaricare direttamente e rapidamente il pacchetto con tutti i files e cartelle necessari alla skin

B) per ogni livrea:

- nome e cognome del conduttore

- vettura scelta

- nome eventuale del concorrente (scuderia)

C) pubblicare almeno 4 immagini che mostrano la skin dell'auto da varie angolazioni

15.5 ogni livrea di cui al punto 15.2, deve obbligatoriamente presentare:

- logo DrivingItalia.NET in posizione ben visibile nella parte alta del vetro anteriore della vettura

- 2 loghi ACI ESport in posizione visibile nella parte destra e sinistra della vettura (simmetrici);

I loghi sono disponibili nel topic dedicato alle skins

15.6 Approvata la livrea, sarà inserita in tempi rapidi sul server, così da poterla provare online

15.7 DrivingItalia non verifica il funzionamento tecnico corretto della skin, che è solo responsabilità del conduttore/concorrente; fare quindi

molta attenzione al confezionamento del pacchetto contenente i files e cartelle necessari per la skin

15.8 La skin non può essere modificata o aggiornata in nessun caso dopo il via del campionato

15.9 Il termine ultimo per l'invio della livrea (del punto 15.2) è fissato alle ore 17,00 del giorno antecedente la prima gara di campionato

15.10 Si raccomanda al conduttore di provare la skin sul server online già prima della prima gara

15.11 Una livrea come da punto 15.2 deve essere preventivamente ed esplicitamente autorizzata da ACI ESport e dall'organizzatore (nel [topic skins](#)) prima di poter essere utilizzata in gara

15.12 Nel caso sulla livrea siano presenti nomi, marchi e loghi protetti e registrati, il conduttore/concorrente dovrà presentare all'organizzatore, ove richiesta, la specifica autorizzazione per la raffigurazione. Qualora quest'ultima sia mancante o incompleta, la livrea non sarà autorizzata

15.13 Appena prima della prima gara di campionato, dopo aver installato tutte le skins sul server, l'organizzatore fornirà un unico pacchetto contenente tutte le livree di tutti i conduttori, per un comodo download. L'installazione delle livree non è obbligatoria, ma in mancanza delle stesse, le vetture in pista saranno viste con grafica nera.

16. **PARTNERS E BONUS**

La Coppa Italia GT4 ACI ESport 2021 è un campionato esport ufficiale riconosciuto e sotto egida [ACI](#), Federazione nazionale per lo sport automobilistico riconosciuta dal CONI.

16.1 sono partners della CIGT4 le seguenti aziende, che mettono a disposizione alcuni bonus per i conduttori

16.2 Driving Simulation Center (www.drivingsimulationcenter.it), la rete di centri di simulazione professionali affiliati, è partner del campionato

16.3 Driving Simulation Center (tramite i centri aderenti all'iniziativa), mette a disposizione dei primi 5 conduttori classificati del server #1 e #2, uno sconto del 50% per 5 ore di training al simulatore dinamico, in singolo, prove libere

16.4 3D Rap (www.3drap.it), azienda leader nella produzione di accessori, componenti e periferiche per la simulazione di guida, è partner della CIGT4

16.5 3D Rap mette a disposizione dei primi 5 conduttori classificati del server #1 e server #2, sconti per l'acquisto di prodotti 3D Rap (esclusi prodotti "Ignition" e postazioni):

- A) 65% di sconto per il 1° classificato
- B) 45% di sconto per il 2°
- C) 25% di sconto per il 3°
- D) 15% di sconto dal 4° al 5° classificato

16.6 per avere diritto ai bonus, di cui ai punti 16.3 e 16.5, il conduttore deve aver partecipato a tutte le 6 gare di campionato, inoltre non deve aver subito più di 2 penalità di qualsiasi genere; in caso contrario sarà ritenuto trasparente in classifica e si andrà a scalare per l'assegnazione del bonus