

## REGOLAMENTO TROFEO BMW 235I

NB. Gli aggiornamenti e le modifiche sono in rosso	
<b>DATA</b>	<b>MODIFICA</b>
01/04/2021	PRIMA VERSIONE
04/05/2021	MODIFICA AL CALENDARIO (ART. 5), AL PROGRAMMA (ART. 6). ANNULLAMENTO DELL'ART. 12 - AMMISSIONE ALLA PARTENZA

# Simulatore ASSETTO CORSA versione PC

## 1. PREMESSA

## 2. ORGANIZZATORE

## 3. SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE

## 4. PRINCIPI GENERALI - LOGHI - LIVREE - NUMERI DI GARA

## 5. CALENDARIO DELLE MANIFESTAZIONI E DURATA DELLE GARE

## 6. PROGRAMMA DEL TROFEO

## 7. CONCORRENTI, CONDUTTORI

## 8. VETTURE AMMESSE

## 9. ISCRIZIONE AL TROFEO

## 10. CANALI DI COMUNICAZIONE

## 11. ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER

## ~~12. AMMISSIONE ALLA PARTENZA~~

## 13. GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE

## 14. RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI

## 15. LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX

## 16. CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI

## 17. PREMIAZIONI DELLA MANIFESTAZIONE

## 18. SEGNALAZIONI, RICORSI E PENALITÀ

- ALLEGATO 1 -

## REGOLAMENTO TROFEO BMW 235I

### 1. – PREMESSA

ATK SIM RACING con il patrocinio di Aci ESport indice il Trofeo BMW 235i 2021, competizione di SimRacing.

Tutte le parti partecipanti si impegnano ad applicare ed osservare tutte le regole che disciplinano la manifestazione dettate dal Regolamento Sportivo Nazionale e sue appendici, dal Regolamento di Settore Motorsport Simulation e dal presente Regolamento di Trofeo.

L'organizzatore su indicazione dell'ACI ESport si riserva di pubblicare le modifiche e le istruzioni che riterrà opportune per la migliore applicazione del Regolamento del quale saranno considerate parte integrante.

Il presente Regolamento entra in vigore dal momento della sua pubblicazione sul sito web di ACI Sport ([www.acisport.it](http://www.acisport.it))

### 2. – ORGANIZZATORE

L'organizzatore della manifestazione è ATK SIM RACING, attraverso il portale online [atksimracing.it](http://atksimracing.it), contatto: [atksimracing@gmail.com](mailto:atksimracing@gmail.com).

### 3. – SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE

Il simulatore utilizzato per la manifestazione è **ASSETTO CORSA DELLA KUNOS SIMULAZIONI versione PC**.

La competizione è di tipo ONLINE.

### 4. - PRINCIPI GENERALI - LOGHI - LIVREE - NUMERI DI GARA

ATK SIM RACING con il patrocinio di ACI ESport indice il Trofeo BMW 235i 2021.

L'attività promozionale della manifestazione è di base di competenza dell'organizzatore con un eventuale supporto dell'ACI ESport tramite i suoi canali diretti di pubblicizzazione.

#### 4.1. – LOGHI

Per il Trofeo, i partecipanti dovranno apporre e mantenere sulla autovettura scelta, per tutta la durata dello stesso, senza alcuna alterazione, il logo ufficiale di Aci ESport nella posizione indicata dall'organizzatore.

Il materiale grafico del logo sarà fornito attraverso il portale organizzatore.

#### 4.2. – LIVREE (SKIN)

Non sono permesse livree che turbino la pubblica morale, dai contenuti sessisti, razzisti o siano a sfondo sessuale, politico, religioso, oppure creino nocimento ad ACI ESport o al portale organizzatore.

#### 4.3. – NUMERI DI GARA

Nelle sessioni di gara, ogni concorrente è tenuto ad utilizzare la piastra indicante il numero di gara conformemente a quello riconosciuto/attribuito dall'organizzatore.

Il mancato rispetto di queste norme è sanzionato con l'esclusione dal Trofeo.

### 5. - CALENDARIO DELLE MANIFESTAZIONI E DURATA DELLE GARE

Il Trofeo si svolgerà su tre gare (~~suddivise in doppia manche~~) ~~precedute da una un'unica fase di prequalifica che selezionerà i 25 Sim driver partecipanti alla fase finale.~~ Il numero massimo di partecipanti ammesso al Trofeo è stabilito nel numero di 30.

L'organizzatore si riserva, previo avviso, di modificare il calendario del Trofeo e la durata delle gare.

### 6. - PROGRAMMA DEL TROFEO

Il Trofeo seguirà il seguente calendario:

~~Fase di PREQUALIFICA dal giorno 30 Aprile al giorno 07 Maggio 2021 – Autodromo di Vallelunga.~~

~~Apertura server con sessioni consecutive della durata di 60 minuti ciascuna e suddivisione dei Sim driver a gruppi da 25 partecipanti in ognuno dei 5 server (lobby) utilizzati.~~

#### Fase di GARA

**19/05/2021** AUTODROMO INTERNAZIONALE DEL MUGELLO

**26/05/2021** AUTODROMO NAZIONALE DI MONZA

**09/06/2021** AUTODROMO ENZO E DINO FERRARI

Ogni gara sarà suddivisa in due manche precedute da una sezione di pratica della durata di 20 minuti, da una sezione di Qualifica della durata di 15 minuti e a seguire:

1° Manche della durata di 20 Giri

2° Manche della durata di 20 giri con griglia di partenza invertita per i primi 8 classificati della 1° manche.

## **BRIEFING e TIMING del TROFEO**

Ore 21:20 con durata di 10' circa sul canale Discord comunicato dall'organizzatore;

Sezione di Pratica pre-gara dalle ore 21:30 con durata di 20 minuti;

Sezione di Qualifica ore 21:50 con durata di 15 minuti;

Sezione di Gara ore 22:05 con durata di 20 giri 1° manche e 20 giri 2° manche.

## **7. – CONCORRENTI, CONDUTTORI**

Il Trofeo è aperto a tutti i titolari di Tessera ESport in corso di validità come indicato nel regolamento delle Licenze ESport anno 2021 reperibile sul sito Aci Sport.

Per il Torneo verrà considerata solamente la classifica piloti individuale.

## **8. – VETTURE AMMESSE**

Al Trofeo è ammessa la seguente vettura del simulatore ASSETTO CORSA: BMW 235i.

## **9. - ISCRIZIONE AL TROFEO**

**L'iscrizione al Trofeo BMW 235i prevede un contributo di Euro 15,00 da versare all'organizzatore secondo le modalità indicate dallo stesso, ACI ESport non riceverà alcun compenso dal ricavato delle iscrizioni.**

L'iscrizione sarà formalizzata esibendo all'organizzatore la propria Licenza ESport in corso di validità, la ricevuta dell'avvenuto pagamento del contributo d'iscrizione e compilando il modulo reperibile sul sito: <https://www.atksimracing.it>

Altresì, al fine di considerare valida l'iscrizione, è richiesto di indicare nella domanda di iscrizione la propria utenza Sim Speed Room. Pertanto, chi non ne fosse in possesso, è pregato di crearne una propria gratuitamente sul sito [www.simspeedroom.com](http://www.simspeedroom.com).

**Le iscrizioni al Torneo apriranno alle ore 12:00 del giorno 08/04/2021 e chiuderanno alle ore 12:00 del giorno 29/04/2021.**

## **10. – CANALI DI COMUNICAZIONE**

Il canale di comunicazione ufficiale del Trofeo è DISCORD Atk – ACI ESport, raggiungibile al seguente indirizzo <https://discord.gg/FrUGc8RVuf>.

Gli iscritti saranno abilitati al un canale in modalità di sola lettura per seguire le comunicazioni ufficiali.

## REGOLAMENTO TROFEO BMW 235I

Tuttavia, prima di ogni sessione, ad eccezione della fase di prequalifica, tutti i partecipanti verranno inseriti nella CHAT con l'Ufficiale di Gara (host).

Altresì, ulteriori comunicazioni di rilievo verranno gestite via mail. L'organizzatore non si assume alcuna responsabilità per il mancato recapito dovuto a disservizi tecnici propri del partecipante (caselle di posta elettronica piene, disattivate e/o catalogate dal destinatario come posta indesiderata/spam).

### 11. – ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER

Il programma di ogni gara prevede gli orari indicati nel punto 6 del presente regolamento di Trofeo. Gli orari sono sempre da intendersi Local Time (Italia).

#### 11.1 – IMPOSTAZIONI SERVER

Le impostazioni del server per tutte le sessioni del trofeo sono le seguenti:

- Meteo / Temperature METEO DINAMICO 28°/30° - ASFALTO 36°/38° - VELOCITÀ x2.
- Consumo Carburante 150% - Consumo Pneumatici 150% - Danni Vettura 90%
- Orario di gara ore 16,00 – Grip Asfalto OTTIMO.
- Penalità attive 2 Ruote Oltre il Tracciato – Race Gas Penalty – Partenza Anticipata.
- Pit Stop non Obbligatorio – Setup Libero.

### ~~12. – AMMISSIONE ALLA PARTENZA~~

~~L'ammissione al Trofeo sarà determinata dai risultati ottenuti nella fase di prequalifica.~~

### 13. – GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE

La griglia di partenza di ciascuna prima manche sarà determinata dalla sessione di qualifica antecedente alla stessa, la griglia di partenza della seconda manche sarà formata dai primi 8 classificati della prima manche con modalità di griglia invertita e a seguire secondo il piazzamento dal 9° classificato fino alla conclusione dell'ordine di arrivo inclusi i non classificati.

La procedura di partenza sarà da fermo e sarà gestita in automatico dal simulatore utilizzato.

La partenza della Gara avverrà all'ora indicata nel programma.

### 14. – RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI

Non vi sono limitazioni di riparazioni e rifornimento.

### 15. – LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX

La velocità di percorrenza della corsia box è disciplinata automaticamente dal simulatore in uso.

**16. - POSIZIONE FINALE DEI CONCORRENTI IN GARA**

Al termine di ogni gara sarà stilata una classifica provvisoria basata sui risultati forniti dal simulatore e trascritti dall'ufficiale di gara.

Terminata la fase di revisione della classifica con eventuali sanzioni comminate dagli ufficiali di gara verrà esposta dall'organizzatore la classifica definitiva.

**PUNTEGGI ATTRIBUITI**

**1° CLASSIFICATO 50 PUNTI**

**2° CLASSIFICATO 45 PUNTI**

**3° CLASSIFICATO 40 PUNTI**

**4° CLASSIFICATO 36 PUNTI**

**5° CLASSIFICATO 32 PUNTI**

**6° CLASSIFICATO 29 PUNTI**

**7° CLASSIFICATO 26 PUNTI**

**8° CLASSIFICATO 24 PUNTI**

**9° CLASSIFICATO 22 PUNTI**

**10° CLASSIFICATO 20 PUNTI**

**11° CLASSIFICATO 18 PUNTI**

**12° CLASSIFICATO 16 PUNTI**

**13° CLASSIFICATO 14 PUNTI**

**14° CLASSIFICATO 12 PUNTI**

**15° CLASSIFICATO 11 PUNTI**

**16° CLASSIFICATO 10 PUNTI**

**17° CLASSIFICATO 9 PUNTI**

**18° CLASSIFICATO 8 PUNTI**

**19° CLASSIFICATO 7 PUNTI**

**20° CLASSIFICATO 6 PUNTI**

**21° CLASSIFICATO 5 PUNTI**

**22° CLASSIFICATO 4 PUNTI**

**23° CLASSIFICATO 3 PUNTI**

**24° CLASSIFICATO 2 PUNTI**

**25° CLASSIFICATO 1 PUNTI**

**POLE: 4 punti - BEST LAP: 2 punti**

**17. – PREMIAZIONI**

Ai primi classificati del Trofeo, verranno assegnati i seguenti premi:

**PRIMO CLASSIFICATO - POSTAZIONE TRAK RACER TR80 - Offerta dai nostri sponsor.**

**SECONDO CLASSIFICATO - BUONO SCONTO da 100,00 Euro per l'acquisto di un qualsiasi prodotto dello shop ([www.directdrive.it](http://www.directdrive.it)).**

**TERZO CLASSIFICATO – BUONO SCONTO da 50,00 Euro per l'acquisto di un qualsiasi prodotto dello shop ([www.directdrive.it](http://www.directdrive.it)).**

## 18. – SEGNALAZIONI, RICORSI E PENALITÀ

Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal Regolamento Sportivo Nazionale Acì Sport e sue appendici, dal Regolamento di Settore ESport, dal presente Regolamento di Torneo e suo allegato.

**Le sanzioni/penalità saranno comminate al termine della gara e non in diretta.**

### 18.1. – SEGNALAZIONE

Il partecipante dal termine della gara avrà 24 ore di tempo per inviare una segnalazione utilizzando le linee guida dettate dall'organizzatore.

La segnalazione dovrà specificare il nome e il numero di autovettura del pilota coinvolto, una sintetica descrizione del fatto, e il timing del replay ufficiale, corrispondente l'evento reclamato, condiviso dall'organizzatore.

L'invio delle segnalazioni verrà gestito con una apposita sezione privata denominata "RECLAMI" in DISCORD.

Un Pilota che intenda presentare una segnalazione ove siano coinvolti più partecipanti, deve presentare tante segnalazioni quanti sono i piloti reclamati.

Le situazioni che evidenziano una alterazione grafica dovuta a mancata o errata sincronizzazione del client/server (cc.dd. lag) saranno valutate nel limite del possibile da parte degli Ufficiali di Gara e potrebbero non garantire un intervento sanzionatorio avendo una scarsa attendibilità sulla reale dinamica dei fatti.

### 18.2. – RICORSO

Il conduttore/concorrente, secondo la modalità e la tempistica indicata dall'organizzatore, potranno presentare ricorso alle sanzioni comminate dagli Ufficiali di Gara.

### 18.3. – PENALITÀ IN TEMPO

La penalità in tempo consiste nell'aggiunta di secondi o minuti al tempo finale di gara.

### 18.4. – RETROCESSIONE NELL'ORDINE DI ARRIVO

La penalità di retrocessione nell'ordine di arrivo consiste nella retrocessione di una o più posizioni rispetto l'ordine di arrivo della gara.

## REGOLAMENTO TROFEO BMW 235I

### 18.5. – RICHIAMO

La penalità del richiamo è una semplice reprimenda che prevede l'avviso al pilota di aver violato una norma diversa dalle norme di condotta di guida e che in caso di reiterazione potrà essere applicata sanzione più grave.

### 18.6. – ESCLUSIONE

La penalità dell'esclusione comporta l'estromissione dalla classifica del concorrente o del conduttore riguardo la singola gara o delle eventuali altre sessioni della manifestazione secondo quanto stabilito dal regolamento di settore e dal regolamento sportivo nazionale, compatibilmente alla disciplina ESport.

### 18.7. – GRAVI INFRAZIONI AI REGOLAMENTI

Le gravi infrazioni ai regolamenti possono comportare la squalifica per l'intero Trofeo.

*L'organizzatore*

*ATK SIM RACING*



# ALLEGATO 1

## DIREZIONE GARA

### Disposizioni generali, norme e informazioni del Trofeo su piattaforma Assetto Corsa per PC

## PRINCIPI GENERALI

### 1. PROCEDURA DI PARTENZA

- 1.1. La procedura di partenza da fermo è interamente gestita dal simulatore Assetto Corsa.
- 1.2. Sono gestite in autonomia dal simulatore Assetto Corsa le sanzioni derivanti da partenza anticipata.

### 2. RIAVVIO DELLA GARA

2.1. Nelle situazioni di bug importanti, di disconnessione automatica da parte del server di almeno un terzo dei partecipanti, di crash del server di ATK durante la fase di gara, l'organizzatore, su indicazione della Direzione Gara, procederà previa comunicazione a tutti i partecipanti ad un nuovo restart della gara.

Nel caso gli eventi di cui sopra accadessero dopo il completamento del 75% del tempo di gara, la stessa sarà ritenuta terminata con la classifica riferita al penultimo giro **completato** dal leader.

### 3. LIMITI DELLA PISTA

3.1. I limiti della pista sono quelli stabiliti dalla segnaletica orizzontale e verticale del circuito riprodotto da Assetto Corsa (le linee bianche definiscono i bordi del tracciato e sono considerate parte della pista stessa, i cordoli sono considerati parte esterna della pista). Una vettura sarà considerata fuori tracciato quando 3 o 4 ruote non sono a contatto con la pista.

3.2. L'uscita dal tracciato non sarà sanzionata a seguito di contatto o per evitare un pericolo imminente che possa creare evidenti problematiche al resto dei partecipanti.

3.3. È possibile utilizzare la corsia di ingresso e di uscita dai box qualora questa faccia parte della superficie di gara, il suo utilizzo deve essere fatto prestando sempre la massima attenzione alle auto che la percorrono per l'ingresso o l'uscita dalla corsia dei box.

3.4. Il rientro in pista dopo un'escursione fuori dal tracciato deve essere fatto nella massima sicurezza e nel rispetto degli altri partecipanti e mai in modo perpendicolare al tratto di strada che si utilizzerà per riprendere la corsa.

3.5 Sarà possibile usare il **tasto ESC** solo durante le sessioni di prove libere ed in qualifica, altresì anche nella fase di gara, a seguito di grave danneggiamento della vettura, con conseguente abbandono e conclusione della stessa.

#### **4. OSSERVAZIONE DEI SEGNALI**

4.1. Tutti i piloti sono tenuti ad osservare qualsiasi indicazione, avviso, bandiera o altra segnalazione che sia prodotta automaticamente dal simulatore Assetto Corsa o che giunga dalla Direzione di Gara con la modalità chat testuale, e/o attraverso i canali radio.

#### **5. SORPASSO**

5.1. Il sorpasso può essere effettuato, in relazione alle circostanze, sia a destra che a sinistra.

5.2. Non è consentito più di un cambio di direzione per negare la scia e/o difendere la propria posizione. Qualsiasi pilota che si sposta verso una traiettoria ideale, avendo appena difeso la propria posizione, deve lasciare almeno la larghezza di un veicolo tra la propria auto e il bordo della pista.

5.3. Il pilota che ha effettuato il sorpasso deve mantenere la sua traiettoria per un tratto sufficiente a non interferire con la marcia del veicolo superato, mentre il pilota che sta per essere superato non deve spostarsi dalla sua traiettoria per ostacolare il sorpasso se questo è già in corso.

#### **6. DOPPIAGGIO E SORPASSO**

6.1. Il pilota doppiato deve agevolare e consentire al pilota più veloce di passare nel più breve tempo possibile senza arrecare danno a se stesso e a chi sopraggiunge. Il pilota doppiatore dovrà scegliere il momento più opportuno per effettuare il doppiaggio considerando i tratti più favorevoli del tracciato nonché evitando di arrecare danno a se stesso e al doppiato.

6.2. Il pilota doppiato è tenuto a mantenere una traiettoria prevedibile, nonché facilitare il sorpasso lasciando libera la traiettoria ideale di percorrenza del tracciato e/o rallentando la sua andatura.

## **7. BLOCKING**

7.1. Sono rigorosamente vietate manovre che potrebbero ostacolare gli altri piloti, come l'accompagnamento deliberato di un'auto oltre il bordo della pista e/o l'uso ingiustificato dei freni in fase di difesa (blocking).

## **8. UNSAFE REJOIN E RISCHIO INGIUSTIFICATO**

8.1. Il pilota che crea una situazione di pericolo a seguito di un rientro maldestro in pista, successivo ad una perdita di controllo e/o incidente, è passibile di sanzione.

8.2. In pista, non è consentito procedere lentamente senza giustificato motivo, guidare in modo palesemente errato o in modo potenzialmente pericoloso per gli altri piloti.

8.3. Il pilota che dovesse commettere ripetuti gravi errori e che dovesse dimostrare difficoltà nel controllo dell'auto (come eccessivi cambi di direzione, uscite di pista, rallentamenti improvvisi), è passibile di sanzione.

## **9. INCIDENTI**

9.1. Il pilota che riporti gravi danni alla propria vettura, per raggiungere la corsia box dovrà procedere lentamente e in condizioni di massima sicurezza, evitando di occupare la traiettoria di pista ideale.

## **10. ENTRATA E USCITA DALLA CORSIA DEI BOX**

10.1. La sezione della pista che porta alla corsia dei box è indicata come "ingresso della pitlane".

10.1. Durante le fasi di qualifica e gara l'accesso alla corsia dei box è consentito solo percorrendo per intero la parte di pista denominata "ingresso della pitlane".

10.2. In uscita dai box, è obbligatorio seguire la corsia di uscita per tutta la sua lunghezza e senza oltrepassare la linea contigua, tale infrazione sarà punita con il DRIVE THROUGH.

## **11. RECLAMI, RICORSI E PENALITÀ**

Le penalità particolari in base al simulatore Assetto Corsa per il Trofeo BMW 235i saranno applicate altresì conformemente a quanto previsto dal presente Regolamento di Trofeo di seguito richiamato.

### **11.1 RECLAMO**

Al termine della gara, i reclami motivati alla Direzione Gara dovranno pervenire **ESCLUSIVAMENTE** nella chat privata sezione “RECLAMI” del canale DISCORD.

La segnalazione potrà essere presentata dal conduttore o dal concorrente (Team Manager).

La decisione, con l’eventuale penalità comminata, sarà comunicata dalla Direzione Gara attraverso i canali forniti dall’organizzatore.

### **11.2. DRIVE THROUGH**

La penalità DRIVE THROUGH comminata in live durante la gara non può essere oggetto di ricorso da parte del conduttore/concorrente.

### **11.3. SANZIONI AUTOMATICHE**

La Direzione Gara **NON E’ RESPONSABILE** per le sanzioni inflitte in automatico dal software Assetto Corsa.

### **11.4. RICORSO**

Le penalità comminate nel post-gara sono soggette, secondo la modalità e la tempistica indicata dall’organizzatore, a ricorso.

### **11.5. DISPOSIZIONI SULLE PENALITÀ**

11.5.1. Le penalità comminabili in gara e nel post gara sono disciplinate dall’art. 18 del Regolamento del campionato

11.5.2. Durante le sessioni di QUALIFICA e GARA l’invio di messaggi da parte del conduttore/concorrente verso gli altri piloti o verso gli Ufficiali di Gara per mezzo dei canali chat in-game e radio È **SEVERAMENTE VIETATO**. La violazione del presente articolo sarà sanzionata con l’esclusione dalla gara.

11.5.3. La Direzione Gara si riserva di intraprendere azioni sanzionatorie della fase di Qualifica immediatamente al termine della stessa, e ove non possibile, a causa di problematiche tecniche e o temporali, al termine della gara stessa.

## 12. MODIFICHE AL REGOLAMENTO DEL TORNEO

Integrazioni o modifiche al presente regolamento al fine di migliorare la competizione saranno comunicate con largo anticipo ai partecipanti direttamente dall'organizzatore con pubblicazione ufficiale.

*L'organizzatore*

*ATK SIM RACING*