

REGOLAMENTO ATTIVITA' ACI CLUB KARTING 2022

NORME GENERALI

REGOLAMENTO SPORTIVO ACI CLUB 2022

Il presente Regolamento, disciplina le competizioni di attività Club composto da Campionati di Area. Le Gare Club, sono attività sportive a normale contenuto agonistico, organizzate nei circuiti permanenti e/o provvisori omologati da ACI e fanno integralmente riferimento alle norme e disposizioni del RDSS Karting 2022, del RDST Club Karting 2022, che si intendono qui richiamati, ad eccezione di quanto qui di seguito specificatamente indicato.

Are – AREA 1 SICILIA
AREA 2 BASILICATA - CALABRIA
AREA 3 PUGLIA
AREA 4 CAMPANIA
AREA 5 LAZIO
AREA 6 SARDEGNA
AREA 7 UMBRIA - MARCHE - MOLISE - ABRUZZO
AREA 8 TOSCANA - EMILIA ROMAGNA
AREA 9 VALLE D'AOSTA - LOMBARDIA - LIGURIA - PIEMONTE
AREA 10 FRIULI VENEZIA GIULIA - VENETO - TRENTINO ALTO ADIGE

ART. 1- Iscrizione al Calendario Sportivo Nazionale ACI: per le modalità di iscrizione al Calendario Sportivo Nazionale si rimanda a quanto indicato dal RSN e RDSSK

a) I Campionati di Area ed il Campionato Italiano Club non possono essere abbinate a nessuna Gara titolata o non titolata, Nazionale e/o Internazionale (Campionati Regionali, Campionati Italiani, Coppa Italia, Trofeo Nazionale, Trofei non titolati e di marca) ad eccezione nelle regioni sottoelencate:

Basilicata
Calabria
Puglia
Sardegna
Marche

In queste regioni, quando una gara Club viene abbinata ad una gara nazionale o viceversa, entrambe le manifestazioni devono essere iscritte a calendario sportivo Nazionale, e ciascuna, per la propria competenza, rispettare i modi ed i termini stabiliti dalla vigente Regolamentazione Sportiva Nazionale (diritti AcI, la polizza assicurativa obbligatoria che faranno riferimento alla gara nazionale). Dovranno essere compilati i RPG della gara CLUB e della gara nazionale. Il Collegio dei Commissari dovrà essere formato secondo quanto previsto dal RDS Sportivo Karting 2022, è altresì permesso consentito di utilizzare il Giudice Unico, alle condizioni di cui al RDSK. Le quote integrative post gara dovranno essere pagate solo per i verificati iscritti nelle categorie nazionali.

Nelle gare valide per il Campionato di Area Club e qualora non siano abbinate altre gare nazionali è autorizzata nelle classi mono-marca e con cambio di velocità, ad esclusione delle classi New Entry, Over 30 ed Over 50, i conduttori titolari di licenza Nazionale G, Nazionale F, Internazionale F, Internazionale G, Nazionale E, Internazionale E rilasciate da ACI Sport, quest'ultimi concorreranno unicamente ai premi d'onore e non prenderanno punti valevoli per il Campionato Club di Area

Alla Categoria 125cc New Entry potranno partecipare solo ed esclusivamente i piloti con un massimo di anzianità di licenza di Conduttore di anni 3.

I conduttori delle classi e categorie 125cc Top Driver ed Over 30 non potranno cambiare categoria di appartenenza nel corso dell'anno

Art. 1.1 Permesso di Organizzazione e Regolamento particolare di Gara: come indicato dal RSN e RDSSK.

Art.1.2 Kart ammessi – abbinamenti -- Sono ammessi nelle Gare Aci Club che si svolgono in Italia esclusivamente i Kart omologati o registrati da Aci Sport e/o CIK-FIA, come indicato nei regolamenti delle varie Classi/Categorie nel rispetto del Regolamento Tecnico Club 2022.

Nelle manifestazioni in cui saranno abbinata le gare Club alle gare Nazionali, le classi non potranno essere accorpate.

ART. 2 – CLASSI E CATEGORIE - LICENZE

CLASSI	CATEGORIE	ETA'
BABY KART – PRE- AGONISTICA: 50cc P. 50cc Easy 50cc Top Comer		Anni: 6-8
BABY KART – PRE AGONISTICA: 58cc Motors by Drawing		Anni 6-8
BABY KART - PRE- AGONISTICA: 60cc Baby 60cc Super Baby		Anni: 6-8
**60cc Under 10		Anni: 9-10
**60cc Minikart - 60cc Super. Minikart		Anni: 9-12
106cc Storici		Anni>15
125cc Storici		Anni>15
125cc X30		Anni>14
125cc Over 30		Anni>30
125cc Over 50		Anni>50
125cc Top Driver		Anni>15
125cc New Entry		Anni>15
*125cc Tag		Anni>14
*125cc Super Tag		Anni>14
*125cc Sprint		Anni>14
*4 Tempi		Anni>15
*125cc Jr Sprint		Anni>12
*125cc X30 Jr		Anni>12
*125cc Tag Jr		Anni>12
*125cc Rotax		Anni>13

**La licenza K Mini e Mini Club è rilasciata ad 8 anni compiuti, solo se titolari di licenza E nell'anno 2021 oppure con esito positivo di test abilitativo di 2° livello effettuato presso i centri Tecnici Federali kart, oppure con la partecipazione al Summer Camp dell'anno in corso o precedente.

*NB: Le classi con *(asterisco) saranno costituite con almeno 3 piloti verificati. In caso di mancata costituzione, queste classi/categorie verranno abbinata secondo quanto indicato dal successivo art.3.

I conduttori delle classi 50cc P, 50cc Easy, 50cc Top Comer, 58cc Motors by Drawing, 60cc Baby e 60cc Super Baby (di potenza e prestazioni non superiore all'Entry Level), devono essere in possesso di licenza di conduttore "K BABY (attività pre-agonistica Baby Kart 2022)

I conduttori delle classi 60cc Minikart e 60cc Super Minikart e 60cc Under 10 dovranno essere in possesso di licenza "K MINI"o Mini Club.

Per la tipologia di licenza si rimanda alle tabelle Pubblicate sul sito Aci Sport.

ART.3- COSTITUZIONE E ABBINAMENTO DELLE CLASSI/CATEGORIE

Art.3.1- Classi costituite: le classi sono costituite se vi sono almeno 3 Kart verificati.

Art.3.2-Classi non costituite: le classi non costituite sono comunque ammesse a gareggiare se possono essere abbinata ad altre classi costituite e/o non costituite, dotate del medesimo sistema di partenza ed alle seguenti condizioni:

- Il numero complessivo dei conduttori delle classi abbinata non deve essere superiore alla capienza della pista o del circuito (omologazione nazionale)
- Quando le classi vengono abbinata, lo schieramento di partenza deve essere stabilito in base ai tempi ufficiali di qualificazioni senza alcuna distinzione di categoria e le classifiche devono essere invece separate.

Le classi 60cc sono costituite con 3 kart verificati e non possono essere abbinare con altre classi (unico abbinamento possibile: 60cc con tutte le classi 60cc). Indipendentemente dal numero di piloti, ed anche nel caso in cui la classe o le classi o categorie sono costituite, il DG può decidere di abbinare le seguenti classi/ categorie: (60cc Baby e 60cc Super Baby – (BABY KART) (nel caso di attività agonistica per i piloti con età di anni 8 compiuti), (Under 10 con 60cc Minikart e 60cc Super Minikart), (100cc con 125cc Tag, 125cc Super Tag e 125cc X30), (125cc Over 30 con 125cc Top Driver, 125cc Over 50), 125cc New Entry da sola.

Le classi non costituite, anche se raggiungono abbinare ad altra il numero minimo di tre (3) kart verificati, avranno un punteggio ridotto al 50%. Le classi non costituite che non possono essere abbinare o che anche abbinare non raggiungono il numero minimo di tre, non possono essere ammesse a gareggiare.

La classe 60 Mini potrà ritenersi costituita qualunque sia il numero dei verificati. Se tuttavia sono costituite con un numero inferiore a tre (3) Kart verificati, il punteggio verrà ridotto al 50%.

ART. 4 - PISTE

Le Manifestazioni Club possono avere luogo su piste karting permanenti e circuiti provvisori omologati da ACI.

ART. 5 - UFFICIALI DI GARA

Le designazioni degli Ufficiali di Gara vengono effettuate secondo quanto previsto dal RSN.

ART. 6 - CRONOMETRAGGIO

Si fa riferimento a quanto indicato dal RSN - RDSSK

ART. 7 - ASSICURAZIONE

Come indicato dal RSN

ART. 8 - CALENDARIO

8.1 – Calendario: ogni anno ACI SPORT redige il calendario delle gare CLUB secondo le modalità e tempiste previste dal RSN

ART. 9 – ISCRIZIONI- Campionato Club di Area

Art.9.1-Apertura, chiusura delle iscrizioni –

L'apertura delle iscrizioni è consentita dopo l'approvazione dell'RPG.

Le domande di iscrizione devono pervenire o essere presentate all'organizzatore, entro i termini stabiliti dal RPG di gara e delle seguenti informazioni obbligatorie.

Art.9.2- Cognome, nome, classe/ categoria di appartenenza e numero di licenza senza obbligo di acquisto della tessera ACI;

Art.9.3 - Residenza e recapito telefonico;

Art.9.4- Numero di gara;

Art.9.5- Dati tecnici del Kart, motore, telaio e marca d'olio (Scheda di Autocertificazione)

Art.9.6 - Tassa d'iscrizione euro 90,00 Iva Inclusa

Le domande di iscrizione prive delle predette informazioni sono considerate nulle.

Manifestazioni sportive Rinviare o sopresse

Una manifestazione, o una competizione compresa nel programma di una manifestazione, può essere rinviata o annullata soltanto se le clausole di rinvio o di annullamento sono previste nel RPG o se i Commissari Sportivi o il Giudice Unico lo decidono per ragioni di forza maggiore o di sicurezza.

In caso di annullamento o di rinvio oltre le 24 ore, le tasse di iscrizione devono essere rimborsate ai partecipanti entro 10 giorni dalla data della mancata gara.

Nel caso l'annullamento avvenga per motivi di forza maggiore, successivamente al completamento delle verifiche ma prima della partenza del primo conduttore in gara, l'organizzatore elencherà le spese sostenute per l'organizzazione della gara, documentandole alla Federazione .

L'organizzatore provvederà quindi al rimborso delle tasse d'iscrizione agli iscritti , trattenendo la quota parte delle spese di organizzazione.

ART. 10 -PREMI - Sono previsti premi d'onore solo per le classi e categorie "agonistiche"

Classifica di Classi 60cc per tutti i verificati.

Classifica Classi 100cc e 125cc primo, secondo e terzo.

L'attività Pre-agonistica (BABY KART) prevede riconoscimenti di partecipazione così come disposto dal rispettivo RDSSK Attività Pre-agonistica Baby Kart, ad ogni partecipante è assegnato un riconoscimento.

I premi non ritirati dai conduttori o dai loro delegati non verranno assegnati

ART. 11- NUMERI DI GARA – secondo quanto indicato nel RDSTK

ART. 12 – VERIFICHE ANTE GARA

Si fa riferimento a quanto indicato nel RDSSK e RSN

I concorrenti ed i conduttori hanno l'obbligo di recarsi sui circuiti di gara, il giorno e l'ora stabilita muniti:

- a) Licenza Club o Nazionale o Internazionale rilasciata da ACI SPORT in corso di validità;
- b) Certificato di idoneità Sportiva Agonistica in corso di validità ed in originale del conduttore;
- c) Documento di identità del concorrente/conduttore
- d) Scheda di iscrizione compilata in tutte le sue parti e dichiarazione sottoscritta del Concorrente, di

impegno ad indossare abbigliamento di sicurezza e casco di tipo omologato (conforme alle norme del RDSSK e RDSTK, ed avvalersi, per la messa in moto del kart, della collaborazione di personale titolare di licenza di assistente tecnico o assistente meccanico.

- e) Schede Tecniche o fiches di omologazione del materiale usato in gara.

Disposizioni relative ai caschi – si fa riferimento al Regolamento Tecnico Settore karting-

Rilascio PASS - L'organizzatore provvederà al rilascio dei pass per l'accesso al Parco Chiuso ad eccezione della categoria pre-agonistica; verranno assegnati ad ogni pilota per l'ingresso alle varie manifestazioni N°2 pass da utilizzare tutto l'anno così distinti:

N° 1 Pass pilota Parco Chiuso; N° 1 Pass meccanico Parco Chiuso

Per l'attività pre agonistica (BABY KART) verranno rilasciati n° 1 Pass pilota e N° 1 pass accompagnatore. Inoltre verrà rilasciato a tutti gli iscritti **N°1 Pass ospite paddock**.

I Pass saranno validi per l'intera manifestazione.

Art. 13 - COMPETIZIONI

Le gare possono svolgersi: - in linea / a tempo/ con modalità approvate da ACI Sport

Art.13.1 - Gare in linea: Sono in linea le gare con partenza in formazione, dove i conduttori devono percorrere una determinata distanza nel minor tempo possibile.

Le gare in linea, che possono svolgersi su piste permanenti o su circuiti cittadini, devono essere articolate nel seguente modo:

a) Prove libere ufficiali

I conduttori devono effettuare le prove libere ufficiali (di conoscenza del percorso di gara), senza rilevamento del tempo. Durante le prove libere ufficiali, può essere ammesso contemporaneamente in pista un numero di conduttori non superiore a quello della capienza della pista (Certificato di Omologazione).

Gli Ufficiali di Gara devono vigilare sul regolare svolgimento delle prove libere ufficiali.

b) Prove ufficiali di qualificazione (cronometrate)

Ai fini della qualificazione alle fasi successive delle gare e degli schieramenti di partenza, i conduttori che hanno effettuato le prove di cui alla precedente lettera **a)**, devono successivamente effettuare le prove ufficiali di qualificazione con rilevamento del tempo. Nell'ambito di ciascuna classe le prove possono essere effettuate con l'ausilio dei trasponder massimo 10 minuti per classe/categoria. Durante le prove ufficiali di qualificazione, se un pilota rientra in Parco Chiuso dovrà necessariamente effettuare le operazioni di pesatura, e non potrà più continuare la propria sessione di prove.

c) Batterie:

I conduttori sono ammessi alle batterie in base alla classifica dei tempi ufficiali di qualificazione secondo le modalità previste dal RDSSK.

d) Gara 1; Pre-Finale: I conduttori sono ammessi alla Gara 1 e Pre-Finale in base alla classifica dei tempi ufficiali di qualificazione (o in base alle batterie previste se si supera la capienza della pista).

e) Gara 2; Finale: Lo schieramento di partenza della Gara 2 e Finale è stabilito in base alla posizione di classifica di Gara 1 o della Pre-Finale (se prevista).

Art.13.2 - Lunghezza delle gare:

Fatto salvo quanto diversamente previsto per le Gare, ogni Batteria, Gara 1, Gara 2, Pre-Finale e Finale deve avere le seguenti lunghezze:

	Piste permanenti	Circuiti Provvisori
	Km	Km
Classi 60cc		
Batterie – Gara 1 – Gara 2	08/10 – 10/12 – 10/12	06/08 – 08/10 – 08/10
Classi 100cc – 125cc		
Batterie – Gara 1 – Gara 2	10/15 – 15/20 – 15/20	08/10 – 10/15 – 10/15

Art.13.3–Capienza della pista: Il numero massimo dei kart che possono essere ammessi contemporaneamente in pista nelle manifestazioni pre-agonistiche (RDSSK Attività Pre-agonistica BABY KART), nelle gare e nelle prove libere è stabilito in base a quanto indicato dal RDSSK.

Art.13.4 – GRIGLIA DI PARTENZA

a) Alla fine della sessione di Prove di Qualificazione viene pubblicata ufficialmente la lista dei Conduuttori qualificati come anche la griglia di partenza.

b) Solo questi Conduuttori saranno autorizzati a prendere la partenza delle Manches di Qualificazione e/o della fase finale.

c) Qualunque Concorrente il cui kart non è in grado di prendere la partenza per qualunque ragione deve informare il Responsabile della Pre-Griglia che avviserà il Direttore di Gara appena possibile.

d) Le griglie sono stabilite in funzione del miglior tempo realizzato da ciascun Pilota, tenendo conto della/e sessione/i di Prova di Qualificazione. Se uno o più Piloti registrano lo stesso tempo, la parità verrà decisa sulla base del loro secondo miglior tempo e così via.

e) Il Pilota in pole position di ciascuna griglia avrà la scelta della pole position (sulla parte destra o sinistra della pista) a condizione che egli avvisi il Direttore di Gara (per iscritto) 1 ora prima dell'orario definito dalla partenza. Questa scelta modifica solo la prima fila, con esclusione delle altre. In mancanza, il Pilota in pole position di ogni griglia prenderà il via della Gara dalla posizione di griglia designata nel Regolamento Particolare di Gara, o, se è un nuovo circuito, su quello designato come tale da ACI in sede di omologa.

f) L'accesso alla Pre-Griglia termina 5 minuti prima dell'ora prevista per la partenza della Gara. Qualsiasi kart che non abbia preso la propria posizione nella Pre-griglia non sarà più autorizzato a raggiungerla, ad eccezione di circostanze eccezionali valutate dal Collegio dei Commissari Sportivi.

1) L' Organizzatore dovrà provvedere all'installazione di un orologio ben visibile all'entrata della "Pre-Griglia" sincronizzato con l'orologio ufficiale.

2) I kart posti sulla Pre-Griglia devono essere pronti a gareggiare; è assolutamente proibito eseguire qualunque lavoro e/o impostazione sul kart sulla Pre-Griglia, ad eccezione della pressione degli pneumatici, che può essere regolata dal Pilota o dal suo Meccanico e usando il proprio manometro.

3) Nelle categorie dove i motori sono equipaggiati con uno starter a bordo, i Meccanici devono sgombrare la Pre-griglia tre (3) minuti prima dell'ora prevista per la partenza della Gara.

4) Se un Pilota non è in grado di partire dalla Pre-Griglia dopo la presentazione della bandiera verde e se egli richiede l'intervento di un Meccanico, egli sarà autorizzato a lasciare la Pre-Griglia solo su ordine del Commissario di pista e partirà in coda alla formazione, qualunque sia il numero dei giri di formazione.

5) In caso di condizioni climatiche variabili, ogni Pilota potrà introdurre al Parco Assistenza "Partenza" due telai ove previsti con diverse configurazioni.

6) Ogni Pilota selezionerà uno dei due telai per portarlo da Parco Assistenza "Partenza" in Pre-Griglia e questa sarà la sua scelta definitiva.

Per l'attività pre-agonistica si fa riferimento a quanto indicato nel RDSSK Attività Pre-Agonistica Baby Kart.

Art. 14 -PARTENZA

Le partenze delle gare karting devono avvenire nel seguente modo:

- a)** Classi senza cambio di velocità: **lanciate** (60cc, 104cc Legend, 106cc Storici, 125cc mono-marca.)
- b)** Classi con cambio di velocità: **da fermo e con motore in moto.**
- c)** classi 50cc e 58cc 60cc Baby e Super Baby (Attività Pre-Agonistica Baby Kart): **lanciate e disposte in fila indiana.** Riferimento RDSSK in caso di Attività agonistica.

Art.14.1 - Schieramento di partenza: In tutte le classi e classi i Kart devono essere disposti su due file. Gli schieramenti di partenza devono essere stabiliti nel seguente modo:

a) Batterie: In base alla qualifica delle prove ufficiali secondo le modalità previste dal RDSSK; i piloti senza tempo di qualificazione devono occupare le ultime posizioni dello schieramento secondo quanto indicato dal RDSSK.

b) Gara 1: lo schieramento di partenza di Gara 1 sarà determinato in base al piazzamento nelle prove cronometrate ufficiali;

c) Gara 2: Lo schieramento di partenza di **Gara 2** sarà determinato in base all'ordine di arrivo di Gara 1.

Art.14.2 – Sistema di partenza

a) Norme comuni: I kart vengono disposti sullo schieramento (pre-griglia) con i motori spenti.

Al segnale del Direttore di Gara, i kart devono essere messi in moto con l'aiuto degli assistenti meccanici titolari della specifica licenza karting. I conduttori devono percorrere a velocità moderata un giro di pista (giro di lancio), sempre rispettando l'allineamento di partenza, sino a raggiungere la linea di partenza, pronti a partire al segnale del Direttore di Gara. Dopo l'inizio del giro di lancio, le procedure di partenza possono essere sospese dal Direttore di Gara non importa per quale motivo. Gli interventi tecnici sui kart, esclusi comunque i rifornimenti, sono consentiti fino al segnale dato dal Direttore di Gara per la messa in moto in pre-griglia. Qualora un pilota riceva aiuto meccanico potrà prendere il via solo in ultima posizione

b) Partenza da fermo classi con cambio di velocità.

Sulla linea di partenza il semaforo sarà spento. Dopo il giro di pista di cui alla precedente lettera a)

- i conduttori raggiungeranno la propria posizione, sulla griglia di partenza dove sosterranno con il motore in moto e il cambio in folle. I kart devono essere schierati su due file interne a destra e a sinistra lungo la linea di mezzera all'interno delle caselle. Quando il Direttore di Gara giudicherà soddisfacente lo schieramento di partenza, accenderà le luci rosse del semaforo. (secondo la tipologia del semaforo: 4luci rosse accese in sequenza oppure luci rosse accese contemporaneamente). Il segnale di partenza, verrà dato mediante l'accensione della luce verde del semaforo o lo spegnimento del semaforo, tra i due ed i quattro secondi dall'accensione delle luci rosse. Se prima del segnale di partenza, uno o più piloti non sono in grado di prendere il via dovranno prontamente segnalarlo al Direttore di Gara agitando le braccia alzate. Il Direttore concederà un ulteriore giro di pista e i piloti o il pilota che ha provocato l'interruzione della procedura di partenza si devono accodare ultimi/o e la casella/e devono rimanere vuote/a. In caso di mancata utilizzazione del semaforo, la partenza verrà segnalata mediante la bandiera tricolore, con procedura diversa spiegata volta per volta dal direttore di gara. E' severamente vietato effettuare prove di partenza durante il giro di ricognizione/formazione.

c) Partenza lanciata per le classi senza cambio di velocità:

Al termine del Giro di Formazione i Piloti devono procedere a velocità ridotta e costante in direzione della Linea di Partenza (Linea Gialla posta a 25 metri dalla linea di partenza /arrivo), allineati in due file di kart, e ogni fila deve rimanere entro i canali di partenza tracciati sulla pista. Un Pilota che attraversa i canali di partenza prima dello spegnimento delle luci rosse, può essere soggetto a sanzione da parte del Direttore di Gara, dei Giudici alla Partenza (operano come Giudici di Fatto) con una penalità di tempo di 3 secondi per attraversamento parziale canali di partenza, e di 10 secondi per l'uscita totale dai canali di partenza.

Il Collegio dei Commissari Sportivi o Giudice Unico può adottare ulteriori sanzioni fino ad un massimo di 30 secondi. Quando i kart si avvicinano alla linea gialla, le luci rosse sono accese. I kart devono mantenere la loro posizione finché viene dato il segnale di start (luci spente). Se è soddisfatto della formazione, il Direttore di Gara o il Direttore di Prova dà il via spegnendo le luci rosse. Se non è soddisfatto della procedura, accende la luce arancione, che significa che deve essere coperto un nuovo Giro di Formazione. Le penalità in tempo devono essere comunicate al conduttore interessato mediante l'esposizione del cartello riportante il numero

di gara e la penalità (+3" oppure +10") nel corso della gara oppure entro 30' dal termine della stessa con una decisione esposta all'Albo di Gara.

- **Rispetto della posizione in griglia:** Ai conduttori che transitano sulla linea gialla, posta a 25 metri prima del traguardo, senza rispettare le posizioni di partenza loro assegnate; saranno assegnate le penalità previste nella successiva lettera. **NOTA:** Le presenti disposizioni si applicano solo in caso di utilizzazione di sistemi di rilevamento cronometrico automatico. Si ricorda che la partenza lanciata avviene al momento dello spegnimento del semaforo ed all'altezza della linea gialla posta a 25m dalla linea di partenza arrivo, e nei casi di mancanza del rilevamento cronometrico automatico, l'eventuale infrazione viene rilevata dal Direttore di Gara, dai giudici alla partenza che operano come Giudici di fatto.

d) Penalità per partenze irregolari: Devono essere assegnate le seguenti penalità espresse in tempo da aggiungere al tempo di gara: - per partenza anticipata, quando questa è data da fermo: da 5"

Per mancato rispetto dell'allineamento di partenza, **Partenze da fermo:** da 5"

Partenze lanciate 3" secondi – parzialmente fuori dai canali di partenza

10" secondi – totalmente fuori dai canali di partenza

Per comportamenti che impediscono al Direttore di Gara di dare regolarmente la partenza lanciata: **da 10"**.

Incorrono in una partenza anticipata i conduttori che lasciano con il kart, prima del segnale di partenza, la posizione loro assegnata. Le penalità in tempo espressamente definite non sono oggetto di appello, in qualità di giudice di fatto, dal Direttore di Gara autonomamente oppure su segnalazione dei giudici alla partenza. Esse devono essere comunicate al conduttore interessato mediante l'esposizione del cartello riportante il numero di gara e la penalità nel corso della gara oppure al termine della stessa. In relazione alla gravità degli addebiti, i Commissari Sportivi possono aggiungere, nei limiti previsti, ulteriori sanzioni alle penalità in tempo, di **5" secondi** o multipli e fino ad un massimo di **30"secondi**.

Art.14.3 – Giudici di fatto, Addetti al Merito alla partenza: -

Per il rilevamento delle partenze anticipate e per il controllo dell'allineamento e delle procedure di partenza devono essere designati uno o più "giudici di fatto alla partenza". I giudici alla partenza possono essere designati anche tra i Commissari Sportivi, ma non componenti del collegio Sportivo. (Si rimanda al RDSSK)

Art.14.4- Briefing: Deve essere previsto un solo briefing da tenersi prima dell'inizio delle prove ufficiali di qualificazione. Nel corso del briefing il Direttore di Gara deve dare ai conduttori informazioni sulle modalità di partenza, sul significato delle principali bandiere segnalazione, sull'articolazione della manifestazione, sui comportamenti di gara, sul tratto o zona di pista dove è consentito effettuare riparazioni nel corso della gara e su quant'altro ritenga opportuno portare a conoscenza dei conduttori stessi. Tutti i conduttori verificati sono obbligati a partecipare al briefing. A carico dei conduttori che non vi partecipano sarà comminata una ammenda di 125 Euro.

ART.15- (BANDIERA ROSSA) Sospensione delle prove/ gare- Procedure

Se diviene necessario sospendere le prove e/o la gara, per il fatto che il circuito è bloccato da un incidente oppure le condizioni atmosferiche o altre condizioni rendono pericoloso continuare, il Direttore di Gara o il Direttore di Prova espone una bandiera rossa sulla "linea" o in altro luogo definito nel Briefing. Contemporaneamente verranno mostrate le bandiere rosse nelle postazioni dei Commissari di percorso provvisti di analoghe bandiere. La decisione di sospendere le prove e/o la gara può essere presa solo dal dal Direttore di Gara.

Se viene dato il segnale di sospendere l'attività in pista:

- 1) **Durante le prove libere:** i kart devono immediatamente ridurre la velocità e tornare lentamente al "parco assistenza" e i kart abbandonati sulla pista vengono rimossi; le prove riprendono se il tempo il tempo che rimane alla conclusione delle prove stesse, è ritenuto sufficiente dal Direttore di gara o dal Direttore di Prova: in caso contrario non riprendono.
- 2) **Durante le prove cronometrate;** i kart devono immediatamente ridurre la velocità e tornare lentamente al Parco Chiuso sotto il controllo dei Commissari tecnici o dove indicato in pista dal Direttore di gara; non è ammessa assistenza di alcun tipo sui mezzi ed il rifornimento di carburante; il tempo di svolgimento delle prove viene fermato e, i kart abbandonati sulla pista vengono rimossi e non possono continuare nella disputa delle proprie prove cronometrate.

- A) Se il Direttore di Gara valuta che il tempo rimanente alla conclusione delle prove risulta congruo, verrà esposta la bandiera verde ed i kart proseguiranno per il tempo rimanente alla conclusione delle prove. Nel caso di impossibilità alla ripresa delle prove, il Direttore di Gara informerà i piloti che le prove cronometrate si intendono concluse dandone comunicazione ai cronometristi.
- B) L'ordine di classifica delle qualifiche così svolte seguirà l'ordine dei tempi più veloci conseguiti; nel caso in cui uno o più conduttori realizzino il proprio miglior tempo durante il periodo di esposizione della bandiera rossa, questi tempi verranno cancellati.

3) Durante la gara: La gara può essere interrotta dopo che è stato dato il segnale di partenza. In seguito alla sospensione della gara possono verificarsi le seguenti situazioni:

A.1) La gara è sospesa prima della conclusione del secondo giro. La gara è considerata non partita e deve essere ripetuta dopo i 10 minuti successivi alla sospensione, sulla distanza prevista e con lo stesso schieramento costituito solo dai conduttori presenti in pre-griglia e che hanno iniziato il giro di lancio.

A.2) La gara è sospesa dopo il secondo giro quando è stato effettuato meno del 75% dei giri previsti. In questo caso la gara deve riprendere su una distanza pari alla differenza tra la distanza prevista e quella completata con classifica al giro precedente a quello della sospensione, indipendentemente dal numero dei giri percorsi (Restart). Sono autorizzati al Restart tutti i conduttori classificati al giro precedente quello della sospensione. Non sono ammessi interventi meccanici sui mezzi se non quelli autorizzati per motivi di sicurezza, da effettuarsi nella zona di riparazione o secondo le disposizioni impartite dal Direttore di Gara; in questo caso il conduttore non potrà riprendere la posizione acquisita al giro precedente la sospensione. Riprenderà la gara partendo dalla Zona di Riparazione o in pista. È ammessa la riparazione dello spoiler anteriore ma in questo caso il Commissario Tecnico o Giudice di fatto relazionerà ai Commissari Sportivi in merito e verrà applicato quanto previsto dal RDSSK e RDSTK: Non è ammesso rifornimento di carburante. La sostituzione degli pneumatici da slick a wet (rain) è permessa solo con dichiarazione di pista bagnata da parte del Direttore di Gara; in questo caso la sostituzione degli pneumatici deve avvenire solo in Parco Chiuso sotto stretto controllo dei Commissari Tecnici. Il Restart, deve avvenire in regime SLOW per 1 o più giri (i giri in regime di SLOW sono considerati giri di gara) con i kart disposti in un'unica fila.

La classifica finale di gara è quella determinata dall'ordine di arrivo di questa frazione di gara (dal Restart alla bandiera a scacchi). Non viene fatta alcuna somma tra le due frazioni di gara svolte.

Ove non fosse possibile riprendere la gara, questa è considerata come effettuata;

-dando luogo all'attribuzione della metà dei punti (se previsti) se è stato effettuato un numero di giri tra il 50% ed il 75% di quelli previsti;

-non dando luogo all'attribuzione dei punteggi se è stato effettuato meno del 50% dei giri previsti.

A.3) La gara è sospesa quando è stato effettuato almeno il 75% dei giri previsti. In questo caso la gara è considerata come effettuata e la classifica è quella stabilita al termine del giro precedente la sospensione con bandiera rossa.

I Commissari Sportivi devono dare atto nei loro verbali, motivando, delle circostanze che hanno determinato la sospensione della gara, delle procedure seguite e, se del caso, delle circostanze che hanno impedito la ripresa della gara.

Art.15.1 Ripresa di una gara dopo una sospensione con BANDIERA ROSSA (manche e/o Finale- Gara 1-2)

Dopo una situazione di sospensione, il ritardo sarà il più breve possibile e appena si conoscerà l'ora della ripresa i Piloti saranno informati. In ogni caso sono concessi almeno 10 minuti di avvertimento. Dei pannelli sono presentati 10 minuti, 5 minuti, 3 minuti, 1 minuto e 30 secondi prima della ripresa. Ogni segnale viene accompagnato da un segnale sonoro. È consentito, l'intervento sui kart solo nel Parco Assistenza o ove indicato dal Direttore di Gara; le sole persone autorizzate ad intervenire sul kart sono il Pilota stesso e il suo Meccanico, in possesso dell'apposito pass. Non è ammesso rifornimento di carburante. La sostituzione degli pneumatici da slick a wet (rain) è permessa solo con dichiarazione di pista bagnata da parte del Direttore di Gara; in questo caso la sostituzione degli pneumatici deve avvenire solo in Parco Chiuso sotto stretto controllo dei Commissari Tecnici. Tutti i kart devono essere pronti alla presentazione del pannello dei 3 minuti. La Gara o Manche viene ripresa con la procedura "SLOW" e si applica quanto indicato dal RDSSK; la lunghezza della nuova gara sarà uguale alla differenza tra il numero di giri previsti in origine e il numero di giri effettuati.

I Piloti che hanno oltrepassato la Linea d'Arrivo alla fine del giro precedente a quello in cui la gara è stata fermata e coloro che erano nell'Area Riparazioni quando è stata mostrata la bandiera rossa, sono autorizzati a prendere nuovamente la partenza, o con il loro kart originale.

Il nuovo schieramento di partenza, sarà determinato in base alla classifica redatta dal sistema di cronometraggio al giro precedente alla relativa sospensione. La classifica finale di questa gara è quella determinata dall'ordine di arrivo di questa frazione di gara (dal Restart alla bandiera a scacchi). Non viene fatta alcuna somma tra le due frazioni di gara svolte.

Gli stessi criteri devono essere seguiti in caso di sospensione e di ripresa di una gara di durata. I Commissari Sportivi devono dare atto nei loro verbali, motivando, delle circostanze che hanno determinato la sospensione della gara, delle procedure seguite e, se del caso, delle circostanze che hanno impedito la ripetizione della gara come previsto nel precedente.

Qualora non si renda necessario sospendere una gara, potrà essere applicata la procedura di neutralizzazione:

ART.16 - Neutralizzazione di una gara. Procedura SLOW

a) Il Direttore di Gara o il Direttore di Prova può decidere di neutralizzare una manche di qualificazione o una gara. Questa procedura è usata solo se la pista è ostruita o se i Conduuttori o gli Ufficiali di Gara sono in pericolo fisico immediato, ma le circostanze non sono sufficienti per giustificare l'interruzione della manche di qualificazione o della gara.

b) Quando viene dato l'ordine di neutralizzare la manche oppure la gara tutte le postazioni di controllo mostrano bandiere gialle agitate e un pannello "SLOW" (pannello giallo con la parola "SLOW" scritta in nero) che sono mantenute finché la neutralizzazione è terminata.

c) Tutti i kart in competizione si devono allineare dietro il kart in testa, ed è assolutamente vietato superare. Superare è consentito solo se un kart rallenta per un serio problema.

d) Durante i giri di neutralizzazione il kart in testa detta il ritmo ad una velocità moderata, e tutti gli altri kart devono rimanere in formazione il più serrata possibile.

e) I kart possono entrare nella "Area riparazioni" durante la neutralizzazione, ma possono raggiungere nuovamente la pista solo quando sono autorizzati da un Ufficiale di Gara. Un kart che raggiunge nuovamente la pista deve procedere a velocità moderata finché raggiunge la fine della fila dietro il kart di testa.

f) Nell'ultimo giro di neutralizzazione, i pannelli "SLOW" vengono mantenuti e le bandiere gialle vengono mostrate immobili. Questo è il segnale per tutti i piloti che nel giro successivo la gara riprenderà.

g) Il kart in testa continua con una velocità moderata. Il Direttore di Gara o il Direttore di Prova segnala la ripresa della gara per mezzo della bandiera verde sventolata all'altezza della linea di partenza/ arrivo. Avvicinandosi alla linea di partenza/ arrivo, dove è sventolata la bandiera verde dal Direttore di Gara o dal Direttore di Prova, i Conduuttori possono accelerare ma superare permane vietato fino al superamento della "linea di partenza/arrivo alla fine della neutralizzazione della manche di qualificazione o della gara.

h) Alla ripresa della gara, le bandiere e i pannelli SLOW nelle postazioni di controllo sono ritirati e sostituiti con bandiere verdi agitate che sono esposte per un massimo di un giro.

i) Ogni giro completato durante la neutralizzazione viene contato come un giro di gara.

j) Se la gara termina durante la neutralizzazione, viene comunque presentata ai Conduuttori la bandiera a scacchi come di consueto. Superare è permesso solo se un kart rallenta a causa di un problema serio.

Art.16.1- Partenza di una gara in Regime SLOW in caso di pioggia forte e scarsa visibilità (motivi di sicurezza)

I kart vengono disposti in griglia secondo lo schieramento previsto; se le condizioni meteorologiche non permettono una regolare partenza della gara in sicurezza, sia nella tipologia lanciata, sia in quella "da fermo", il Direttore di Gara esporrà la Bandiera Rossa all'inizio della Pre-griglia.

I piloti verranno informati sulla modalità di partenza e sui giri previsti in regime di SLOW e verrà indicato l'orario di partenza e la distanza di gara da percorrere, che, per motivi di sicurezza potrà essere ridotta o trasformata in gara a tempo come indicato dal RDSSK. La gara prenderà il via in regime SLOW; non vi sarà giro di formazione, ed il conteggio dei giri da percorrere o del tempo di gara, inizierà con il

passaggio sulla linea di controllo / partenza-arrivo. La procedura Slow seguirà poi quanto già indicato all'art 16 del presente regolamento.

ART.17 - Pista bagnata WET RACE

È obbligatorio l'utilizzo di pneumatici slick. Soltanto quando il Direttore di Gara dichiara "pista bagnata" o "Wet Race" è data facoltà ai concorrenti/conducenti di poter scegliere di utilizzare pneumatici rain o slick. In tal caso il Direttore di Gara ha la facoltà di esporre bandiera nera a quei conducenti che in netta difficoltà di aderenza per l'utilizzo di pneumatici inadeguati prosegue a velocità nettamente inferiore agli altri o comunque crea pericolo per gli altri conducenti in pista. Tale disposizione non si applica durante le prove libere, prove libere ufficiali, prove di qualificazione.

ART. 18 - OBBLIGHI DEI CONDUTTORI-

Art.18.1 Comportamenti – Vietato il montaggio di telecamere o fotocamere sul casco o sul telaio durante tutta la manifestazione.

a) Senso di marcia: Il tracciato di gara deve essere percorso nel senso prescritto in sede di approvazione del regolamento di gara. I conducenti che circolano anche durante le prove, nel senso contrario a quello previsto, sono esclusi dalla gara.

b) Taglio di percorso: Il percorso deve essere seguito integralmente. Si incorre in un taglio di percorso quando quest'ultimo, non importa per quale motivo, non è seguito integralmente con conseguente vantaggio in termini di posizione di classifica o di riduzione della distanza di gara prevista. I conducenti che per qualsiasi motivo violano questa disposizione, sono puniti, in relazione alla gravità della violazione, con provvedimenti che possono arrivare all'annullamento dei tempi, fino all'esclusione dalla gara.

c) Fermata nel corso di gara: Se un kart si ferma nel corso di una gara per una qualsiasi causa, il conducente deve:

1° Portare il kart immediatamente fuori dalla traiettoria di corsa (ai margini della pista stessa)

2° Sincerarsi che la pista sia libera e non sopravvengano altri conducenti prima di rimettersi in moto.

d) Spinta nel corso della gara: La spinta per rimettere in moto il kart fermatosi nel corso di una gara può essere effettuata solamente dallo stesso conducente, o con l'aiuto di un Commissario di Pista solo se vi sono le condizioni di sicurezza per poterlo fare; in caso contrario non si può essere aiutati da nessuna altra persona pena la squalifica dalla gara.

e) Riparazioni nel corso della gara: Le riparazioni con l'aiuto dei meccanici sono consentite soltanto in una zona della pista ben individuata (zona riparazione). La zona deve essere posta completamente al di fuori del tracciato di gara vero e proprio, in modo che il kart in riparazione non costituisca alcun ostacolo od impedimento per i conducenti in gara. Il personale addetto ai servizi della pista deve essere disposto sul percorso secondo le indicazioni, del Direttore di Gara.

f) Circolazione nelle aree interne all'impianto: Le disposizioni relative alla circolazione all'interno degli impianti e del Paddock sono definite dal RDSSK.

Art.18.2 - Disposizione diverse: In ogni area loro assegnata nel paddock (posto mezzo di assistenza), i concorrenti ed i conducenti interessati devono disporre, sotto la loro responsabilità di almeno un estintore brandeggiabile di adeguata capacità (4 litri), carico con gli agenti estinguenti e posizionato in modo da essere facilmente accessibile e utilizzabile.

Art 18.3 - Spoiler anteriore (Tutte le Classi e Categorie) – se il Giudice di Fatto indica che lo spoiler anteriore di uno su uno o più kart non è nella corretta posizione (si fa riferimento al Regolamento Tecnico di Settore Karting ed al RDSSK) quando è stata superata la linea del traguardo, una penalità di tempo di 5" sec è inflitta al conducente interessato. Ai sensi del RSN, tale penalità non è appellabile. L'errato montaggio dello spoiler anteriore e/o l'alterazione del sistema di fissaggio dello stesso al telaio, comporta il provvedimento dell'esclusione dalla gara e l'ammenda di Euro 260,00. Il Collegio dei Commissari Sportivi (o il Giudice Unico) non ha potere sulla determinazione delle cause che hanno portato all'errato posizionamento dello spoiler anteriore nelle fasi precedenti la contestazione tecnica.

ART. 19 – SEGNALAZIONI/BANDIERE – (RDSSK e RSN - Regolamento Piste e Circuiti Karting Sezione.

Per la sorveglianza del percorso e quindi per la sicurezza dei conduttori e per far rispettare il regolamento, il Direttore di Gara e gli altri Ufficiali di Gara usano bandiere di segnalazione fornite dagli Organizzatori (dimensioni minime 60 x 80 cm.) che i conduttori hanno l'obbligo di rispettare.

- a) **Bandiera nazionale:** questa bandiera è normalmente utilizzata per dare la partenza della gara qualora i sistemi elettronici presenti sull'impianto non funzionino. Il segnale di partenza dovrà essere abbassando la bandiera che, per quanto concerne le Prove con la Partenza da fermo, non dovrà essere alzata al di sopra del capo sino a quando tutte le vetture non siano ferme, ed in nessun caso per più di 10 secondi. Se, per una qualunque ragione, la bandiera nazionale non viene utilizzata, il colore della bandiera, dovrà essere specificata nel Regolamento Particolare.
- b) **Bandiera rossa:** questa bandiera dovrà essere agitata sulla Linea di partenza quando sarà stata presa la decisione di sospendere o fermare una sessione di prove o la corsa. Simultaneamente, anche in tutte le postazioni di controllo che si trovano sul tracciato dovrà essere esposta una bandiera rossa.
- c) **Bandiera a scacchi neri e bianchi:** questa bandiera dovrà essere agitata; significa la fine d'una sessione di prove o della gara e va esposta sulla linea di arrivo.
- d) **Bandiera nera:** questa bandiera dovrà essere utilizzata per informare il pilota interessato che deve obbligatoriamente rientrare nel Parco Chiuso nel giro successivo alla esposizione. Se per una ragione qualunque il pilota non rispetta questa segnalazione ne viene data informazione ai Commissari Sportivi. Questo provvedimento comporterà automaticamente l'esclusione del conduttore dalla gara e/o dalle prove. La decisione di esporre questa bandiera è di esclusiva pertinenza dei Commissari Sportivi.
- e) **Bandiera nera con disco arancione** (di diametro di 40 cm.): questa bandiera dovrà essere utilizzata per informare il pilota interessato che il suo kart ha dei problemi meccanici che potrebbero costituire un pericolo per se stesso o per gli altri piloti e che dovrà fermarsi al proprio box nel giro successivo. Quando i problemi meccanici sono stati risolti, a giudizio positivo del Delegato Tecnico, il kart potrà riprendere la gara.
- f) **Bandiera nera e bianca divisa in diagonali:** questa bandiera dovrà essere mostrata una sola volta e costituisce un avvertimento; indica al pilota interessato che è stato segnalato per comportamento non sportivo. Le ultime tre bandiere sopra indicate (ai punti d), e) f) dovranno essere mostrate immobili accompagnate da un pannello nero con un numero bianco corrispondente al numero del kart al cui pilota dovrà essere mostrato il pannello. Questi pannelli potranno essere mostrati ugualmente in posizioni anche diverse dalla linea di partenza, nel caso in cui venga ritenuto necessario dal Direttore di Gara o Direttore di Prova: di norma questa decisione potrà essere presa dai Commissari Sportivi e/o Direttore di Gara o Direttore di Prova.
- g) **Bandiera blu e rossa (doppia diagonale) con numero:** Il Pilota interessato deve fermarsi prima di essere doppiato o anche dopo essere stato doppiato. Questa bandiera può essere usata solo se è consentito nel Regolamento Sportivo di Campionato, Coppa o Trofeo o nel Regolamento Supplementare della Competizione e va esposta solo dal Direttore di Gara.
- h) **Bandiera Verde** – Viene esposta dal Direttore di Gara o Direttore di Prova per: - Segnalare il via alle prove libere, cronometrate ed al giro di formazione della gara - Segnalare il Restart dopo il termine della Procedura SLOW.

Art.19.1 - Segnali di bandiera da usare nelle postazioni dei C.P:

- 1) **Bandiera rossa:** questa bandiera dovrà essere mostrata agitata unicamente su indicazione del Direttore di Gara quando diventa necessario sospendere o interrompere una sessione di prove o la gara. Tutti i piloti debbono rallentare immediatamente e ritornare ove segnalato dal Direttore di Gara in sede di briefing e devono essere pronti a fermarsi se necessario. I sorpassi sono vietati.
- 2) **Bandiera gialla:** è un segnale di pericolo e dovrà essere mostrata ai piloti: ridurre la velocità, non superare ed essere pronti a cambiare direzione. Normalmente, le bandiere gialle dovranno essere esposte solo alla postazione dei commissari di pista che si trovano immediatamente prima della zona del pericolo. Tuttavia, in certi casi, il Direttore di Gara può ordinare che vengano esposte in più di una postazione a monte del luogo dell'incidente. I sorpassi sono vietati tra il punto in cui è mostrata la prima bandiera gialla e la bandiera verde esposta dopo l'incidente.
- 3) **Bandiera gialla con righe rosse:** questa bandiera dovrà essere mostrata fissa ai conduttori, per avvertirli del deterioramento dell'aderenza dovuto alla presenza sulla pista di olio o di acqua, nell'area in cui vengono esposte le bandiere.

Questa bandiera sarà esposta per la durata necessaria (a seconda delle condizioni di aderenza della superficie della pista). Tuttavia non è necessario che nel settore in cui questa bandiera è stata esposta, venga mostrata una bandiera verde.

4) **Bandiera blu**: normalmente dovrà essere agitata, per indicare ad un pilota che sta per essere superato. Ha significati diversi durante le prove e la gara. Sempre: una bandiera fissa sarà mostrata al pilota che lascia i box, se uno o più kart si stanno avvicinando sulla pista. Durante le prove: Lasciare la strada ad un kart più veloce che sta per doppiarvi senza ostacolarlo. Durante la gara: normalmente questa bandiera dovrà essere mostrata ad un kart che sia sul punto di essere passato da un kart che abbia almeno un giro di vantaggio e, quando viene esposta, il pilota interessato deve permettere al kart che lo segue, di passarlo alla prima occasione senza ostacolarlo.

5) **Bandiera Verde** – Viene esposta dal Commissario di Percorso nella propria postazione - per segnalare pista libera dopo un settore di bandiera gialla esposta. - in sequenza dopo quella esposta dal Direttore di Gara nelle fasi di Restart dalla Procedura Slow.

ART. 20 – ARRIVO – si fa riferimento al RDSSK / RSN

ART. 21 - PARCO CHIUSO E VERIFICHE TECNICHE In tutte le gare Club di Area sarà adoperato il sistema del Parco Chiuso pneumatici ad esclusione delle classi 50cc; 58cc e 60cc Baby e Super Baby (attività non agonistica); inoltre nelle gare ove è previsto il Parco Chiuso pneumatici, gli pneumatici nuovi vanno montati solo a partire dalle prove cronometrate.

Controllo della Massa - Bilancia: La bilancia dovrà essere certificata secondo quanto indicato dal Decreto 21.4.2017 n.93 Regolamento recante la disciplina attuativa della normativa sui controlli degli strumenti di misura in servizio e sulla vigilanza sugli strumenti di misura conformi alla normativa nazionale e europea- ulteriori specifiche sono indicate nel RDSSK - RDSTK

ART. 22 - CLASSIFICHE

Art.22.1- Batterie, Gara 1 - Gara 2:

Si fa riferimento a quanto indicato dal RDSSK

Art.22.2- Classifiche provvisorie e definitive. Si fa riferimento a quanto indicato dal RDSK; si specifica comunque che la somma dei punteggi acquisiti sia in qualifica, Gara 1 ed in Gara 2 determineranno le classifiche del di Area Club.

Art.22.3 – Punteggi

Si avrà diritto all'assegnazione del punteggio qualora il conduttore abbia compiuto almeno il 50% dei giri previsti sia in Gara 1 che in Gara 2.

Il podio della gara sarà costituito dai primi tre piloti in ordine di arrivo di Gara 2.

ART. 23 - PENALITA'/SANZIONI CODIFICATE –Le penalità/sanzioni codificate e le modalità di applicazione delle stesse, sono quelle indicate nel RDSSK - RSN

Si ricorda inoltre che, tutti i titolari di una tessera sportiva ACI non devono esprimere pubblicamente giudizi o rilievi lesivi della reputazione, dell'immagine o della dignità personale di altri soggetti o di organismi operanti nell'ambito dell'ordinamento sportivo (RSN)

ART.24 – RECLAMI

I reclami dovranno essere presentati per iscritto accompagnati dalla tassa di reclamo come indicato nel RDS Karting, e sono disciplinati dal vigente RSN e dal Regolamento di Giustizia Sportiva.

Nota - Attività Pre-agonistica (BABY KART)

Non sono ammessi reclami, trattandosi di attività pre-agonistica il cui unico scopo è propedeutico

ART.25 – APPELLI – secondo quanto indicato dal RDSSK

Nota - Attività Pre-agonistica (RDSSK Attività Pre-Agonistica Baby Kart)

Non sono ammessi appelli, trattandosi di attività pre-agonistica il cui unico scopo è propedeutico

ART. 26 – PUNTEGGI GARA 1-GARA 2

I punteggi sono assegnati al Conduttore di ciascuna Classe/Categoria che abbia effettuato almeno il 50% + due delle prove effettivamente svoltesi nell'Area di appartenenza. Il conduttore che totalizza il maggior

numero di punti, indipendentemente dalla Classe, si aggiudica “l’Assoluto di Area” e ha diritto all’iscrizione gratuita a Campionato Italiano Club l’anno successivo.

I primi classificati delle Classi/Categorie costituite in tutte le Aree Club, e che abbiano disputato il 50% più due prove a calendario, hanno diritto ad un’iscrizione gratuita di Area Club.

E’ assegnato il “DOUBLE POINTS” (coefficiente 2 al punteggio conseguito), nella gara di Area centrale e nell’ultima gara di ciascuna Area.

All'interno delle gare di Area Club verrà disputato anche il Trofeo “CUP OF CHAMPIONS 100cc” Trofeo che si disputerà su 4 Prove (1^ Prova 13/02/22 Jesolo; 2^ Prova Ala 22/05/22; 3^ Prova Pomposa 17/07/22; 4^ Prova Corridonia 20/11/22 “DOUBLE POINTS”).

POS.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
CRONO	10	8	6	5	4	3	2	1	0	0	0	0	0	0	0
GARA 1	25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
GARA 2	30	25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2

ART. 27 – CLASSIFICHE FINALI DI AREA

I campionati di Area Aci Club sono collegati alla prova unica del Campionato Italiano Club.

Il punteggio acquisito nella prova unica del Campionato Italiano Aci Club verrà sommato al punteggio acquisito nei Campionati di Area Aci Club determinando le classifiche finali di area.

ART. 28 – DISPOSIZIONI PARTICOLARI

Art. 28.1) ATTIVITA’ PRE-AGONISTICA

Si applicano le disposizioni del RDSSK Attività Pre-Agonistica Baby Kart.

Art.28.2) Accensione motori: e’ vietata l’accensione dei motori all’interno del paddock in tutte le fasi della manifestazione, per tutte le classi e categorie ammesse. I trasgressori saranno sanzionati con un’ammenda pari a 250,00 euro.

Art.28.3) Comunicati: nel corso dell’anno, si possono aggiungere degli aggiornamenti regolamentari Sportivi e Tecnici già approvati, con eventuali nuovi comunicati ufficiali, dandone avviso mediante pubblicazione sul sito ACI Sport.

Indice Generale

Art.1 – Iscrizione al calendario Sportivo Aci –	Pagina 1-2
Art.1.1 permesso di Organizzazione –	Pagina 2
Art.1.2 Kart ammessi – Abbinamenti	Pagina 2
Art.2 – Classi e Categorie	Pagina 2
Art.3 - Costituzione e abbinamento delle Classi	Pagina 2-3
Art.3.1- classi costituite – Art.3.2- classi non costituite	Pagina 2
Art.4 – Piste	Pagina 3
Art.5 - Ufficiali di Gara	Pagina 3
Art.6 – Cronometraggio	Pagina 3
Art.7 – Assicurazione	Pagina 3
Art.8- Calendario	Pagina 3
Art.9- Iscrizioni	Pagina 3
Art.9.1-9.2-9.3-9.4-9.5-9.6	Pagina 3
Art.10 – Premi	Pagina 3
Art.11- Numeri di Gara	Pagina 4
Art.12- Verifiche ante- gara lettere a- b- c- d- e	Pagina 4
Art.13 – Competizioni	Pagina 4
Art.13.1 Gare in linea lettere a-b-c-d-d-e	Pagina 4
Art.13.2 Lunghezza delle Gare	Pagina 5
Art.13.3 Capienza Pista	Pagina 5
Art.13.4 Griglia di Partenza	Pagina 5
Art.14 -Partenza	Pagina 6
Art.14.1 Schieramento di partenza – lettere a-b-c	Pagina 6
Art.14.2 Sistema di partenza a-b-c-d	Pagina 6-7
Art.14.3 – Giudici di fatto	Pagina 7
Art.14.4 – Briefing	Pagina 7
Art.15- Bandiera Rossa -punti 1-2-3	Pagina 7-8
A.1-A.2-A.3	Pagina 8
Art.15.1- Ripresa di una gara dopo la sospensione con bandiera Rossa	Pagina 8-9
Art.16 – Neutralizzazione di una Gara – Procedura SLOW	Pagina 9
Art.16.1 – Partenza di una gara in Regime SLOW	Pagina 9-10
Art.17 – Pista Bagnata – WET RACE	Pagina 10
Art.18 – Obblighi dei Conduuttori	Pagina 10
Art.18.1 – comportamenti – lettere a-b-c-d-e-f	Pagina 10
Art 18.2 – Disposizioni Diverse	Pagina 10
Art.18.3 – Spoiler Anteriore	Pagina 10
Art.19 – Segnalazioni con bandiere Lettere a-b-c-d-e-f-g-h	Pagina 11-12
Art.19.1 – segnali con bandiere da usare nelle postazioni dei CP	Pagina 12
Art.20- Arrivo	Pagina 12
Art.21 – Parco Chiuso / Verifiche Tecniche / Controllo della Massa	Pagina 12
Art.22 – Classifiche	Pagina 12
Art.23 – Penalità – sanzioni codificate	Pagina 12
Art.24 – Reclami – Nota	Pagina 12
Art.25- Appelli – Nota	Pagina 12
Art.26 – Punteggi – Gara 1- Gara 2	Pagina 12-13
Art.27 – Classifiche Finali di Area	Pagina 13
Art.28 – Disposizioni Particolari	Pagina 13
Art.29.1 – Attività Pre-Agonistica	Pagina 13
Art.29.2 – Paddock - Accensione motori	Pagina 13
Art.29.3 – Comunicati	Pagina 13