



TROFEI REGIONALI/**INTERREGIONALI** TRIAL 4x4 by F.I.F. REGOLAMENTO DI SETTORE (RDS) **2024**

INDICE

CAP. I° - PREMESSE

- Articolo 1.1 – Istituzione della specialità
- Articolo 1.2 – Manifestazioni ammesse
- Articolo 1.3 – Iscrizione al Trofeo.
- Articolo 1.4 – Composizione delle classifiche.
- Articolo 1.5 – Attribuzione dei punteggi.
- Articolo 1.6 – Premiazioni.
- Articolo 1.7 – Adempimenti del Club Organizzatore.
- Articolo 1.8 – Verifiche del Responsabile di Settore.
- Articolo 1.9 – Calendario Manifestazioni.
- Articolo 1.10 – Rappresentante Legale dell'Ente organizzatore.
- Articolo 1.11 – Ufficiali di gara.
- Articolo 1.12 – Commissari e/o ausiliari di percorso.
- Articolo 1.13 – Regolamenti di riferimento della specialità.

CAP. II° - GENERALITA' DELLE MANIFESTAZIONI

- Articolo 2.1 – Caratteristiche generali, definizione.
- Articolo 2.2 – Assicurazione.
- Articolo 2.3 – Concorrenti.
- Articolo 2.4 – Iscrizioni.
- Articolo 2.5 – Veicoli ammessi.
- Articolo 2.6 – Suddivisione dei Veicoli in Classi.
- Articolo 2.7 – Costituzione delle Classi o Gruppi
- Articolo 2.8 – Attribuzione dei punteggi.
- Articolo 2.9 – Circolari informative e norme generali.

CAP. III° - SVOLGIMENTO DELLE MANIFESTAZIONI

- Articolo 3.1 – Verifiche sportive e tecniche.
- Articolo 3.2 – Svolgimento della manifestazione.
- Articolo 3.3 – Durata della manifestazione.
- Articolo 3.4 – Numero delle Prove
- Articolo 3.5 – Ordine di partenza.
- Articolo 3.6 – Tabella di marcia.
- Articolo 3.7 – Penalità.
- Articolo 3.8 – Organizzazione del servizio medico.
- Articolo 3.9 – Termine della manifestazione, parco chiuso.
- Articolo 3.10 – Classifiche finali di gara e del Trofeo.
- Articolo 3.11 – Reclami.

CAP. IV° – DISPOSIZIONI DIVERSE

- Articolo 4.1 – Codice di comportamento.
- Articolo 4.2 – Accettazione del presente RDS.

CAP. I° – PREMESSE

Art. 1.1 – istituzione della specialità.

La Federazione Italiana Fuoristrada indice ed organizza, tramite i propri Club, il “Trofeo ACI Sport Trial 4x4 by F.I.F.”, serie di manifestazioni inserite nell’accordo ACI Sport/F.I.F. di cui al punto 4 della premessa, meglio identificati come Trofei Regionali

Art. 1.2 – manifestazioni ammesse.

Sono ammesse al Trofeo, tutte quelle manifestazioni inserite nell’apposito Calendario Nazionale istituito da ACI Sport e presentato da F.I.F., tramite il proprio Responsabile Sportivo Nazionale alla Commissione Off-Road Cross Country Rally, con i tempi e modi previsti nell’Annuario vigente.

Art. 1.3 – Iscrizione al TRT

L’iscrizione è riservata ai soli Soci F.I.F., in regola con l’affiliazione annuale i quali possono partecipare ed acquisire i punteggi per le Classifiche Finali Assolute di GRUPPO.

L’organizzazione ha il diritto di rifiutare iscrizioni senza l’obbligo di motivare tale rifiuto.

Art.1.4 – Compilazione delle Classifiche

Le classifiche del TRT vengono compilate dal Responsabile di Settore F.I.F., o dal **Giudice Unico** sulla base delle classifiche ufficiali di ogni singola manifestazione regolarmente svolta e vanno ad aggiornare la Classifica Finale Assoluta dei singoli GRUPPI.

Al termine della manifestazione, sarà redatta una Classifica per ogni GRUPPO riportando la somma delle penalità acquisite da ciascun equipaggio nelle singole prove.

Le Classifiche diventeranno ufficiali trascorsi 30 minuti dalla loro esposizione, farà fede la firma del Giudice Unico.

Si istituisce inoltre :

- L’inserimento di un coefficiente pari a 1.5, alla 1^a ed ultima gara del Calendario.

Le Classifiche sono disponibili nell’apposita sezione dedicata del TRT all’interno del sito istituzionale F.I.F..

I Responsabili di Settore, possono attivare forme di divulgazione diverse da quelle istituzionali, purché concordate con il Settore Comunicazione di F.I.F..

Art. 1.5 – Attribuzione dei punteggi

Questi i punteggi attribuiti :

CLASSIFICA DI GRUPPO

1° classificato 15 punti

2° classificato 12 punti

3° classificato 10 punti

4° classificato 8 punti

5° classificato 6 punti

6° classificato 5 punti

7° classificato 4 punti

8° classificato 3 punti

9° classificato 2 punti

10° classificato 1 punto

Art. 1.6 – Premiazioni.

Vengono premiate solo i Gruppi che, a fine stagione , risultano avere un minimo di 3 equipaggi regolarmente

a punti.

F.I.F. invia copia delle Classifiche ad ACI Sport, la quale provvede alla premiazione in base alla titolarità assegnata di Trofeo ACI Sport.

Art. 1.7 – Adempimenti del Club Organizzatori.

I Club organizzatori devono redigere un Regolamento Particolare di Gara (RPG) seguendo le indicazioni riportate nel presente Regolamento di Settore (RDS), che entra a far parte dell'Annuario ACI Sport in corso di validità, in accordo con le Norme applicative della Convenzione ACI /F.I.F.

Art. 1.8 – Verifiche del Responsabile di Settore

Il Responsabile di Settore verifica che per ogni singola manifestazione, tutta la documentazione a partire dalla compilazione del RPG, al percorso, al rilascio dei permessi sia conforme a quanto previsto dalle norme vigenti. Tale controllo, deve essere attivato obbligatoriamente almeno 30 gg prima dalla data di effettuazione della manifestazione e prima della presentazione per la firma finale del RPG., da parte del Fiduciario Regionale di ACI Sport, competente per territorio.

Eventuali mancanze nell'applicazione delle norme sopra descritte, da parte dell'Ente Organizzatore di ogni singola manifestazione, devono essere necessariamente segnalate sia agli organi F.I.F. che ad ACI Sport, tramite il Responsabile Sportivo Nazionale.

Art. 1.9 – Calendario Manifestazioni Trofeo ACI Sport Trial 4x4 by F.I.F.

Il calendario, di cui al precedente "Art. 1.2 - Manifestazioni ammesse", è **presentato** dal Responsabile di Settore al Responsabile Nazionale Sportivo, nei tempi e modi indicati da ACI Sport, il quale provvederà a sua volta ad inoltrarli alla Commissione Off-Road Cross Country Rally, oltre che a caricarli nella procedura informatica all'interno del portale di ACI Sport, lo stesso meccanismo viene adottato per l'eventuale cancellazione e/o il cambio di data, delle singole manifestazioni.

L'inserimento in procedura, rilascia un ID identificativo della gara che dovrà essere riportato obbligatoriamente, nelle seguenti comunicazioni :

- Contratto Standard di Assicurazione;
- Modello Civitus;
- Bonifico Bancario per l'Assicurazione.

Una volta approvato, il calendario, viene pubblicato sia sul sito di ACI Sport che nella sezione dedicata alle attività sportive F.I.F. .

Art. 1.10 – Rappresentante legale dell'Ente organizzatore

L'Ente organizzatore è la Federazione Italiana Fuoristrada, nella persona del suo Presidente, in qualità di Legale Rappresentante.

Art. 1.11 – Ufficiali di Gara

Ad ogni manifestazione deve essere previsto :

- un Giudice Unico, titolare di Licenza ACI Sport in corso di validità, di Commissario Sportivo Nazionale (CSN) e/o Regionale (CSR);
- un Verificatore Tecnico, titolare di Licenza ACI Sport in corso di validità, di Commissario Tecnico Nazionale (CTN) e/o Regionale (CTR),

in base all'accordo ACI/F.I.F. in essere, la figura del Verificatore Tecnico può essere svolta da un Istruttore della F.I.F. purché titolare di Licenza di Verificatore Tecnico come esperto della specialità.

Art. 1.12 – Commissari e/o ausiliari di percorso

Gli Organizzatori sono autorizzati ad avvalersi, ove necessario ed in sostituzione e/o ad integrazione dei

Commissari di Percorso, di "Ausiliari di Percorso", da scegliere tra i soci appartenenti ai Club F.I.F., previo breve corso finalizzato alla conoscenza delle semplici norme del settore TRT.

Art. 1.13 – Regolamenti di riferimento della specialità

Questi i regolamenti di riferimento:

- regolamento di settore RDS > che comprende tutte le norme di carattere sportivo;
- regolamento tecnico RT > che comprende tutte le norme di carattere tecnico inerente alla preparazione dei veicoli;
- regolamento particolare di gara RPG > che comprende tutte le norme per lo svolgimento della manifestazione.

CAP II° - GENERALITA' DELLE MANIFESTAZIONI

Art. 2.1 – Caratteristiche generali, definizione di Trial 4x4

Il Trial 4x4 è una specialità, nella quale la capacità di superare le asperità naturali o artificiali presenti su percorsi in fuoristrada, costituisce la base dei risultati.

Lo scopo finale delle manifestazioni è quello di istruire, migliorare ed affinare la guida in fuoristrada.

Art. 2.2 – Assicurazioni

Il Comitato Organizzatore deve stipulare un'assicurazione contro i rischi di Responsabilità Civile verso Terzi secondo le prescrizioni della legge 990 e successive modifiche, mediante l'utilizzo della convenzione ACI Sport/Allianz, attualmente in essere.

La suddetta assicurazione non solleva i concorrenti da altre maggiori responsabilità nelle quali possono eventualmente incorrere.

In caso di incidente, il concorrente interessato ha l'obbligo di farne denuncia circostanziata all'Ente Organizzatore, entro le 24 ore.

Art. 2.3 – Concorrenti

Come requisito minimo, i concorrenti/conduttori, devono avere compiuto i 18 anni ed essere in possesso della patente di guida di tipo B, valida ai sensi delle leggi nazionali e convenzioni internazionali, oltre che essere titolari di :

- certificato medico per attività sportiva **NON AGONISTICA**;
- per il pilota, Licenza ACI Sport Concorrente/Conduttore **NAZ. REGOLARITA' TURISTICA** e/o superiore;
- per il navigatore in alternativa, Licenza ACI SPORT NAZ. **NAVIGATORE REGOLARITA' TURISTICA, CHE NON ABILITA ALLA GUIDA, OTTENIBILE ANCHE SENZA CERTIFICATO MEDICO**;
- tessera F.I.F., in corso di validità.

Il pilota può essere affiancato da un passeggero, con la sola funzione di navigatore, anch'esso in possesso dei documenti sopra descritti.

Gli equipaggi che fanno condurre, la vettura, anche per un breve tratto, da terza persona, sono esclusi sia dalla Classifica della Manifestazione che da quella Generale del TRT.

E' vietato all'equipaggio, sia pilota che navigatore, la partecipazione in un Gruppo diverso da quello indicato nel modulo di iscrizione.

Art. 2.4 – Iscrizioni

La tassa massima di iscrizione prevista per ogni singola manifestazione è pari a € 100,00 = più IVA se dovuta. Le date di apertura e di chiusura delle iscrizioni sono quelle riportate nel RPG.

E' data facoltà all'Organizzatore :

- di far versare una pre-iscrizione, per agevolare i concorrenti con le modalità indicate dal Club organizzatore;
- di limitare il numero massimo dei veicoli nel RPG;

- eventuali supporti logistici (pasti, rinfreschi etc.) non sono ne compresi ne obbligatori.

Articolo 2.5 – Veicoli ammessi

Alla Manifestazione sono ammessi :

- tutti i veicoli da fuoristrada anche se non targati, con 4 ruote motrici, con un peso massimo complessivo pari a 3.5;
- SSV anche a posto singolo.

Non sono ammessi veicoli alimentati a gas (GPL o altro), salvo che all'atto delle verifiche tecniche, risulti che il serbatoio sia vuoto e staccato dall'alimentazione del veicolo stesso.

Le vetture da fuoristrada si differenziano da quelle stradali per le seguenti caratteristiche :

- angoli d'attacco, d'uscita e di dosso;
- luce a terra;
- presenza di riduttore o di adeguato primino;
- sovradimensionamento del telaio degli organi di trasmissione e degli organi collegati alle sospensioni.

Le vetture con targa estera sono ammesse in ogni Gruppo, a condizione che i concorrenti :

- siano titolari di licenza sportiva internazionale, rilasciata dalla propria Federazione di appartenenza;
- in alternativa siano dotati della Licenza ACI Sport giornaliera, specifica per piloti stranieri;
- siano i legittimi proprietari della vettura.

I veicoli dovranno essere conformi alle disposizioni tecniche contenute nel Regolamento Tecnico (RT), dei Trofei Regionali/Interregionali Trial 4x4 by F.I.F..

Gli stessi veicoli potranno essere verificati casualmente durante la gara.

Nel caso in cui venga trovato un veicolo non conforme, il Giudice Unico potrà decidere di escluderlo dalla classifica.

Dopo l'inizio della competizione il veicolo **non può subire modifiche** fino alla fine.

Art. 2.6 – Suddivisione dei veicoli in Gruppi

I veicoli, di cui al precedente Art. 2.5, sono così suddivisi nei seguenti Gruppi che devono essere previste in ogni singola manifestazione :

- Gruppo O (Original) Verdi senza blocchi;
- Gruppo SS (Superserie) Blu con un blocco;
- Gruppo S (Standard) Bianchi con due blocchi;
- Gruppo P (Prototipi) Rossi;
- Gruppo SSV Gialli (classe unica aspirati/turbo, compreso veicoli a sedile singolo).

Art. 2.7 – Circolari informative e norme generali

Il Legale Rappresentante dell'Organizzatore ed il Giudice Unico si riservano la facoltà di far conoscere tempestivamente a mezzo Circolari Informative, a tutti gli Iscritti, quelle istruzioni o chiarimenti che ritengano necessari di dover impartire od esporre per una migliore applicazione del presente Regolamento. Gli emendamenti o prescrizioni, devono in ogni caso essere conformi al Regolamento Sportivo Nazionale (RSN) e sue Appendici ed entrano a far parte integrale del Regolamento di Gara (RPG), sotto forma di Circolari annesse.

Per quanto finora non dettagliato è considerato testo di riferimento le norme contenute nel Regolamento Sportivo Nazionale (RSN) e sue Appendici

CAP III° - SVOLGIMENTO DELLE MANIFESTAZIONI

Art. 3.1 – Verifiche sportive e tecniche

I concorrenti e conduttori devono presentarsi negli orari previsti nel RPG, per sottoporsi alle verifiche sportive e tecniche.

VERIFICHE SPORTIVE :

- identificazione del pilota e navigatore, verifica dei documenti necessari alla partecipazione;
- identificazione della vettura e dei suoi documenti.

VERIFICHE TECNICHE

- controllo della corrispondenza della vettura alle normative richieste con eventuali prescrizioni e/o cambi di Gruppo di appartenenza;
- controllo del rispetto delle Normative di Sicurezza.

Qualora dalle verifiche dovesse emergere delle irregolarità, rispetto a quanto dichiarato nel modulo di iscrizione, l'equipaggio è ricollocato nel Gruppo di appartenenza, in base alle risultanze delle verifiche.

Art. 3.2 – Svolgimento della manifestazione

In base alle risultanze delle verifiche tecniche, i concorrenti procederanno alla partenza secondo quanto indicato nel RPG.

- Le prove devono essere costruite con palette di legno e bandelle in modo da formare un'area, quest'area deve essere sufficientemente larga da rendere possibile differenti traiettorie;
- Il numero delle porte ammesse per prova, non può essere superiore a 6 (sei), questo numero deve risultare ben visibile all'inizio dell'area e le porte devono essere contrassegnate da numeri progressivi da 1 a 6, sempre sul paletto di sinistra;
- Distanza delle porte minimo 10 (dieci) metri da porta a porta lungo il senso di marcia, min 5 (cinque) metri se misurato da paletto porta a paletto porta in linea d'aria, ad esempio dopo una curva di 180°;
- Larghezza delle porte da 3 (tre) a 5 (cinque) metri, misurato orizzontalmente;
- Altezza del paletto di legno e relativa bandella da 1 (uno) metro ad 1,30 (uno virgola trenta);
- Il cartello di inizio prova (start) deve essere posizionato 4 (quattro) metri prima della porta, mentre quello di fine prova (stop) non oltre i 4 (quattro) metri. I cartelli così come i paletti che indicano il colore dei Gruppi devono essere sempre posizionati alla sinistra delle prove;
- Dal paletto di legno della porta alla bandella della limitazione del percorso ci deve essere almeno 1 (uno) metro;
- Nelle porte non ci sono limitazioni di tentativi a parte un limite di tempo massimo **come riportato nell'RPG** che il Capo Prova comunicherà all'equipaggio prima di entrare nella provastessa;
- Le porte già percorse del proprio Gruppo, non possono essere nuovamente percorse (in nessun senso di marcia);
- Per porta si intende la linea immaginaria compresa fra i due paletti di legno;
- Se una porta già percorsa viene nuovamente attraversata, anche solo con una parte del veicolo, allora la sezione si considera terminata e viene data la penalità di "sezione non completata";
- Il cartello "START" (A) deve essere posizionato sul lato sinistro;
- Il cartello "END" (E) deve essere posto sempre sul lato sinistro.

Art. 3.3 – Durata della Manifestazione :

Durata massima della manifestazione :

- 1 giorno

Articolo 3.4 – Numero delle Prove

Il numero delle prove deve essere compreso tra:

- Un minimo di 2 (due) ed un massimo di 6 (sei), per ogni giornata di gara, suddivise per i Gruppi;
- Le Prove avranno un tempo massimo di percorrenza che sarà fissato dagli organizzatori e verrà riportato nel RPG, specificando quali prove, saranno percorse nel senso contrario di marcia iniziale.
- In caso di maltempo non sono previsti percorsi alternativi, ove possibile, saranno facilitate al fine di renderle transitabili.

Art. 3.5 – Ordine di partenza

Come da RPG, questa la procedura :

- Non esiste un ordine di partenza;

- Spetterà al conducente della vettura di qualsiasi Gruppo, scegliere in quale ordine disputare le Prove e così anche per le Prove da disputare in senso di marcia opposto;
- Gli equipaggi dovranno seguire alla lettera le istruzioni del Capo Prova e dei Commissari di Percorso, che comunicheranno di volta in volta;
- Il veicolo all'interno della prova, deve procedere solo ed esclusivamente a marcia avanti;
- Ogni porta **della propria categoria** può essere attraversata solo 1 volta;
- In caso di diverse porte per più categorie, è **vietato per i veicoli verdi e blu transitare nelle porte bianche rosse e gialle**;
- Non c'è limite di tentativi per il superamento della porta, mentre c'è un limite di tempo massimo **come indicato nell'RPG** che il Capo Prova comunicherà all'equipaggio prima di iniziare la prova stessa;
- Trascorso questo tempo, all'equipaggio che non ha terminato la prova, verrà comminata la penalità di percorso non completato e verrà attribuita una penalità per le porte non superate al momento di fine Fuori Tempo Massimo (**FTM**) **più le penalità commesse fino a quel momento**;
- Tutte le prove dovranno avere lo stesso tempo massimo di percorrenza;
- L'inizio e la fine della prova, Start e Stop, devono essere ben definite;
- La prova viene fatta partire quando il percorso risulta libero e l'equipaggio è pronto a partire;
- Il Capo Prova farà scattare il cronometro nel momento in cui il veicolo avrà oltrepassato con il mozzo anteriore, il cartello di START, stesso criterio sarà adottato per il fine prova, STOP;
- Le porte devono essere passate in sequenza progressiva di ordine numerico, il salto di una porta comporta l'applicazione della penalità di "percorso non completato", il superamento di una porta avviene quando il veicolo supera la linea immaginaria tra i due paletti che ne delimitano la porta stessa e più precisamente quando **i mozzi anteriori hanno** superato la porta sempre procedendo in avanti **ed uscendo con tutta la sagoma del veicolo stesso**;
- Se il veicolo lascia la linea immaginaria e si sposta di lato senza nessun movimento in avanti o a marcia indietro, la porta viene considerata come "non passata".

Art. 3.6 – Tabella di marcia

L'Organizzatore predispone una tabella di marcia, da consegnare ai concorrenti, per la trascrizione dei tempi e delle penalità al termine di ogni Prova, la tabella di marcia deve :

- Riportare il cognomi di entrambi i concorrenti, il gruppo ed il numero di gara;
- Riportare il numero delle PROVE da effettuare, in ordine cronologico;
- Riportare il Tempo Massimo (TM) delle PROVE, così come riportato nel RPG;
- Riportare tutte le penalità comminate nelle singole prove;
- Al termine della manifestazione, la Tabella di Marcia, deve essere riconsegnata direttamente in Direzione Gara;
- La sua mancata riconsegna, la perdita, eventuali correzioni non contro firmate dal personale proposto, comportano l'esclusione immediata dalla Classifica della manifestazione.

Art. 3.7 – PENALITA'

Le penalità sono così ripartite :

- Se una penalità maggiore segue direttamente ad una minore, la minore viene annullata (es. paletto toccato -> paletto abbattuto);
- Questo è valido solo se non vi è un cambio di direzione (sia marcia avanti che retromarcia);
- Per retromarcia si intende quando il veicolo indietreggia, e/o scivola all'indietro;
- Un'ulteriore retromarcia si ha quando la stessa viene interrotta da una marcia avanti (ulteriore penalità);
- Per i veicoli del gruppo Blu e Bianchi, ai veicoli trasformati in pick-up, saranno conteggiate **5** penalità.

Penalità retromarcia:

Passo inferiore a 2.000 mm	6 penalità
Passo da 2.001 a 2.150 mm	5 penalità
Passo da 2.151 a 2.300 mm	4 penalità
Passo da 2.301 a 2.450 mm	3 penalità
Passo da 2.451 a 2600 mm	2 penalità
Passo oltre 2601 mm	1 penalità
Gruppo unico Rosso	3 penalità

Art. 3.7.1 Esclusione dalla Classifica

Saranno esclusi dalla Classifica Generale della manifestazione, gli equipaggi che :

- Guideranno una vettura diversa da quella iscritta o addirittura già iscritta in Manifestazione da un altro conducente;
- Faranno condurre, durante l'effettuazione delle prove, la vettura ad altro conducente e/o al navigatore anche se per un breve tratto;
- Proveranno con la vettura, anche una sola parte del tracciato;
- Non avranno a bordo il navigatore riportato sul modulo di iscrizione e/o lo sostituiranno dopo le verifiche;
- Denunceranno la vettura in un gruppo errato appartenente alla categoria inferiore;
- Non indosseranno il casco, la tuta e le cinture di sicurezza durante le prove;
- Non seguiranno le indicazioni del Capo Prova e dei Commissari di Percorso e/o intralceranno volontariamente il percorso;
- Non presenteranno la vettura al parco chiuso;
- Non applicheranno il materiale obbligatorio sulla vettura dettato dall'organizzatore o, altresì, non avranno cura del medesimo materiale;
- Smarriranno, manometteranno e/o non riconsegneranno la tabella di marcia al termine della manifestazione;
- Rifiuteranno di controfirmare la tabella di marcia, al termine di ogni prova;
- Riprenderanno il via in una prova già effettuata;
- Terranno in una e/o più occasione un comportamento antisportivo nei confronti dell'Organizzatore, dei Capi Prova, dei Commissari di Percorso e degli altri Piloti;
- **Faranno uso di alcool o sostanze stupefacenti;**
- Il reiterarsi di queste violazioni, comporterà l'esclusione dal Trofeo stesso.

Art. 3.8 – Organizzazione del servizio medico

E' concesso agli Organizzatori di utilizzare, a loro discrezione, una sola ambulanza in tal caso, qualora l'ambulanza deve abbandonare il circuito per il soccorso di un ferito e/o per qualche altra necessità, la gara deve essere fermata fino al ripristino del servizio medico di emergenza (ambulanza ed equipaggio).

Art. 3.9 – Termine della manifestazione, parco chiuso

Alla termine dell'ultima PROVA, i concorrenti, hanno l'obbligo di portare i propri veicoli nell'apposito "Parco Chiuso", all'interno del quale possono rimanere solo i Commissari preposti.

I veicoli possono essere ritirati, solo dopo il via libera comunicato dal Giudice Unico.

Art. 3.10 – Classifiche Finali di gara e Generale del TRT

Alla fine di ogni manifestazione, in base al conteggio delle penalità attribuite ad ogni concorrente, in base "all'Art. 3.7 – Penalità", verrà redatta :

- una Classifica Finale per Gruppo.

In caso di ex-aequo, nella Classifica di Gara, sarà favorito l'equipaggio che :

- Avrà la vettura più larga (dove per larghezza delle vetture si intende quella del veicolo compreso ruote, carrozzeria e codolini, escludendo gli specchietti, antenne e simili);
- Avrà totalizzato le minor penalità nell'ultima prova, quindi nella prova precedente e così via;
- In caso di ulteriore parità, si provvederà a dirimere l'ex-aequo mediante sorteggio;
- Le Classifiche di ogni singola gara, andranno poi ad aggiornare quella Generale del Trofeo.

In caso di ex-aequo per la Classifica Generale del Trofeo, sarà favorito il concorrente che :

- Avrà totalizzato le minor penalità nell'ultima gara, quindi nella gara precedente e così via;
- In caso di ulteriore parità, si provvederà a dirimere l'ex-aequo mediante sorteggio.

Art. 3.11 – Reclami

Gli eventuali reclami dovranno essere inoltrati al Giudice Unico entro mezz'ora dall'esposizione delle Classifiche, accompagnati da una Tassa di reclamo pari a quanto previsto dal Regolamento Sportivo Nazionale (RSN) di ACI Sport e sue Appendici, che non sarà restituita in caso di rifiuto del Reclamo.

Le decisioni del Giudice Unico, sono inappellabili.

CAP. IV° – DISPOSIZIONI DIVERSE

Art. 4.1 – Codice di comportamento

Durante tutto lo svolgimento della manifestazione, i concorrenti avranno l'obbligo di mantenere il comportamento irreprensibile che ogni buon fuoristradista dovrebbe tenere.

Per essere perciò di esempio al mondo esterno, il non rispetto del Codice della Strada, il danneggiamento delle proprietà private, le infrazioni alle norme tecniche, il tenere, comunque, un comportamento meno che corretto determineranno, ove accertati, l'immediata esclusione dalla Classifica sia della singola Manifestazione che dal Trofeo Regionale Trial 4x4.

Tale provvedimento sarà deciso in maniera inappellabile dal Giudice Unico.

Art. 4.2 – Accettazione del presente Regolamento di Settore

Per il solo fatto della richiesta di iscrizione, il partecipante dichiara, di accettare e rispettare senza condizione alcuna, il presente Regolamento di Settore e di non avere nessun fatto ostativo al medesimo e che per questo ne impedisca la partecipazione.

Dichiara, inoltre, di ritenere sollevato il Comitato Organizzatore, la F.I.F., l'A.C.I., l'AUTOMOBILE CLUB di appartenenza, ACI Sport, l'ENTE gestore dell'impianto nonché gli Ufficiali di gara e tutte le persone addette alla organizzazione, da ogni responsabilità circa eventuali danni occorsi ad esso concorrente, suoi dipendenti o cose, oppure prodotti o causati a terzi o cose da esso concorrente e i suoi dipendenti.