



TROFEO REGIONALE/**INTERREGIONALE TRIAL 4x4** REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA (RPG) **2024**

L'Organizzatore è autorizzato a stampare dal sito Internet dell'AUTOMOBILE CLUB D'ITALIA SPORT, il presente Regolamento Particolare di Gara.

Il Regolamento, così stampato deve essere compilato a mano (in stampatello) oppure con un programma di video scrittura (in questo caso il carattere deve essere diverso o in neretto). Le cancellature devono essere eseguite apponendo una linea che permetta di leggere quanto depennato.

Non saranno accettati, al fine del rilascio del permesso di organizzazione, regolamenti di gara che non siano compilati utilizzando il presente regolamento tipo. L'Organizzatore deve dichiarare di non avere apportato alcuna modifica al presente Regolamento Particolare di Gara (vedi dichiarazione in calce all'apposizione del timbro dell'Organizzatore e della firma del Legale Rappresentante).

CAP. I° - PROGRAMMA

Denominazione della gara :

.....

Luogo di svolgimento :

.....

Data :

.....

Validità

.....

Ente Organizzatore :

Federazione Italiana Fuoristrada

In affiancamento :

.....

Le domande di iscrizione dovranno pervenire a :

.....

mail :

.....

Accompagnate dalla tassa di iscrizione di € valida per tutti i Gruppi sotto descritti :

- Gruppo Verde > vetture senza blocchi
- Gruppo Blu > vetture con 1 blocco
- Gruppo Bianco > vetture con 2 blocchi
- Gruppo Rosso > vetture prototipi che non rientrano nei Gruppi precedenti
- Gruppo Giallo > veicoli SSV aspirati/turbo

Apertura iscrizioni, giorno :

.....

Chiusura iscrizioni, giorno :

.....

NB le iscrizioni potranno essere accettate dopo la data di chiusura sopra indicata, fino all'orario di chiusura delle Verifiche Sportive, ma la tassa di iscrizione sarà aumentata del 50%.

Direzione Gara presso :

.....

Albo ufficiale di gara :

.....

Verifiche Sportive ante gara :

.....

Verifiche Tecniche ante gara, dalle ore :

.....

alle ore :

.....

Presso :

.....

Pubblicazione elenco Concorrenti ammessi alla gara, alle ore :

.....

Briefing con il Giudice Unico, alle ore :

.....

Tempo limite della manifestazione, alle ore :

.....

Pubblicazione della Classifica, dopo l'arrivo dell'ultimo concorrente al Parco Chiuso il giorno :

.....

Premiazione ufficiale, ½ ora dopo l'esposizione delle Classifiche Finali, alle ore :

.....

del :

.....

avrà inizio la manifestazione con l'apertura delle seguenti prove contemporaneamente :

- 1^a **porte n.** : Andata
- 2^a **porte n.** : Andata
- 3^a **porte n.** : Andata
- 4^a **porte n.** : Ritorno
- 5^a **porte n.** : Ritorno
- 6^a **porte n.** : Ritorno

ed avranno un tempo massimo di percorrenza ciascuna, pari a :

specificare se, e quali prove, saranno percorse nel senso contrario di marcia iniziale.

In caso di maltempo non sono previsti percorsi alternativi, le prove saranno facilitate al fine di renderle transitabili.

CAP. II° ORGANIZZAZIONE

Art.2.1 – L'ente Organizzatore :

Federazione Italiana Fuoristrada

Titolare di Licenza di Organizzatore ACI Sport n° :

48119

In affiancamento con :

.....

Organizza una manifestazione denominata :

.....

Valida per :

“Trofeo ACI Sport Trial Regionale/Interregionale (cancellare quello che non interessa) 4x4 by F.I.F.”

Art. 2.2 – Legale Rappresentante dell'Ente Organizzatore :

Marco Pacini

Sede :

Strada Vignolese, 1120/40

41126 Modena

Art. 2.3 – Ufficiali di Gara :

Giudice Unico (CSN e/o CSR) :

.....

lic. ACI n°

Commissario Tecnico (CSN e/o CSR) :

.....

lic. ACI n°

Responsabile omologazione del percorso :

Roberto Cevenini lic. ACI n°

CAP. III° MODALITA' GENERALI

Art. 3.1 – Svolgimento della gara

Il presente Regolamento Particolare di Gara è redatto in conformità al RDS del Trofeo ACI Sport Trial Regionale 4x4 by F.I.F.

Il Comitato Organizzatore si riserva la facoltà di fare conoscere, tempestivamente a mezzo circolari, quelle istruzioni e quei chiarimenti, che riterrà opportuno dover impartire per la migliore applicazione del presente regolamento.

Per il fatto dell'iscrizione ciascun concorrente dichiara per sé e per i propri conduttori, di riconoscere ed accettare le disposizioni del Regolamento di Settore (RDS), del presente Regolamento Particolare di Gara e del Regolamento Nazionale Sportivo (RSN), impegnandosi a rispettarle e a farle rispettare.

Dichiara di rinunciare a ricorrere, per qualsiasi motivo, ad arbitri o Tribunali per fatti derivanti dall'organizzazione e dallo svolgimento della manifestazione, riconoscendo quale unica giurisdizione competente ACI Sport, fatto salvo il diritto di appello come previsto dal CSI e dal RSN.

Dichiara altresì di ritenere sollevati, il Comitato Organizzatore, ACI Sport, la F.I.F., la sede ACI di (indicare dove è stato firmato il presente regolamento), gli Enti gestori dell'impianto, nonché gli Ufficiali di gara e tutte le persone addette all'organizzazione, da ogni responsabilità circa eventuali danni occorsi a lui concorrente, suoi conduttori, suoi dipendenti o cose, oppure prodotti o causati a terzi o cose da lui concorrente e suoi conduttori e suoi dipendenti.

Art. 3.2 – Assicurazioni

Il Comitato Organizzatore stipulerà un'assicurazione così come previsto dalle disposizioni di ACI Sport, in accordo con Allianz.

La stipula della polizza RCT non solleva i partecipanti da altre maggiori responsabilità nelle quali potessero eventualmente incorrere, anche nei confronti dell'eventuale passeggero.

Art. 3.3 – Partecipanti

Come requisito minimo, i concorrenti/conduttori, devono avere compiuto i 18 anni ed essere in possesso della patente di guida di tipo B, valida ai sensi delle leggi nazionali e convenzioni internazionali.

Possono partecipare in qualità di concorrenti e/o conduttori, solo i soci F.I.F. con tessera in corso di validità, titolari di licenza ACI Sport di NAZ. REGOLARITA' TURISTICA e/o superiore. oppure di licenza NAZ. NAVIGATORE REGOLARITA' TURISTICA.

Su ogni vettura può prendere posto durante tutta la competizione un equipaggio formato da un solo conduttore e un solo, eventuale, navigatore purché entrambi muniti di licenza di ACI Sport in corso di validità. Solo il conduttore indicato sul modulo di iscrizione e munito della prescritta licenza può pilotare la vettura, pena l'esclusione dalla classifica.

E' vietato all'equipaggio, sia pilota che navigatore, la partecipazione in un Gruppo diverso da quello indicato nel modulo di iscrizione.

La sostituzione di un conduttore potrà essere effettuata fino al momento delle verifiche ante gara, dopodiché anche l'eventuale navigatore non potrà essere sostituito e dovrà rimanere a bordo della vettura per tutta la durata della gara; eventuali eccezioni per causa di forza maggiore (malore o danno fisico all'interessato) saranno valutate dal Giudice Unico.

Art. 3.4 – Veicoli ammessi

Solo i veicoli con quattro ruote motrici, possono partecipare alla competizione.

Art. 3.5 – Suddivisione dei Veicoli

- Gruppo Verde > vetture senza blocchi;
- Gruppo Blu > vetture con 1 blocco;
- Gruppo Bianco > vetture con 2 blocchi;
- Gruppo Rosso > vetture speciali che non rientrano nei Gruppi precedenti;
- Gruppo Giallo > SSV aspirati/turbo.

Art. 3.6 – Peso

Il peso complessivo del veicolo non può essere superiore a 3,5 T.

Art. 3.7 – Percorso di gara

Una volta presa la partenza non potrà essere invocato dai conduttori alcun caso di forza maggiore: eventuali ostacoli provocati dalle intemperie, ostruzioni o simili dovranno di conseguenza essere superati di pura iniziativa del conduttore.

In caso di ritiro il conduttore avrà l'obbligo di comunicarlo tempestivamente, direttamente al Giudice Unico e/o ai commissari preposti ad ogni prova, consegnando la Tabella di Marcia.

Art. 3.8 – Iscrizioni

Le domande d'iscrizione dovranno obbligatoriamente contenere i seguenti dati, si consiglia la pre-iscrizione :

- Concorrente/Conduttore: nome, cognome (nel caso denominazione della persona giuridica), data di nascita, residenza, tipo e numero della licenza ACI Sport, numero tessera F.I.F. in corso di validità;
- Passeggero: nome, cognome, data di nascita, residenza, tipo e numero della Licenza ACI Sport, tessera F.I.F. in corso di validità;
- Vettura: Marca, modello e gruppo di appartenenza (vedi Cap. I°);
- Motore: tipo e cilindrata.

La sostituzione del navigatore potrà essere effettuata fino al momento delle verifiche sportive.

CAP. IV° SVOLGIMENTO DELLA GARA

Art. 4.1 – Controllo dei documenti e delle vetture

I concorrenti dovranno presentarsi come da programma :

Verifiche Sportive, Il giorno :

.....

dalle ore :

.....

alle ore :

.....

Verifiche Tecniche, il giorno :

.....

dalle ore :

.....

alle ore

.....

per l'identificazione delle vetture per i seguenti controlli :

- Controllo delle normative di sicurezza
- Controllo della corrispondenza al Gruppo di appartenenza, eventuale cambio

Le vetture che non dovessero rispondere alle normative di sicurezza prescritte, non saranno ammesse alla partenza.

Art. 4.2 – Tabella di marcia

A cura dell'Organizzatore sarà consegnata ai conduttori prima della partenza, una Tabella di Marcia, sulla quale sarà indicato il numero di partecipazione e completata con i seguenti dati :

- NOME COGNOME DEL CONDUCENTE
- NOME COGNOME DELL'EVENTUALE NAVIGATORE
- MARCA, TIPO, TARGA DELLA VETTURA
- GRUPPO DI APPARTENEZA
- VALORE DELLA RETROMARCIA.

Dovrà essere cura del conduttore controllare e custodire la Tabella di Marcia, controllare che i dati in essa riportati corrispondano alla scheda di iscrizione. Dovrà inoltre presentarla ad ogni inizio prova, controfirmarla ad ogni fine prova con l'attenzione di far apporre al personale preposto eventuali annotazioni sul punteggio acquisito.

Lo smarrimento della Tabella di Marcia, la sua manomissione e/o le eventuali correzioni non convalidate dal personale preposto e/o la mancata cura nella sua conservazione tale da renderla illeggibile, anche solo in una significativa parte, determineranno l'immediata esclusione dalla classifica.

Art. 4.3 – Numeri di gara

Ai conduttori, dopo le verifiche sportive, verranno assegnati i numeri di gara che andranno applicati su entrambi i lati del veicolo, questi dovranno risultare leggibili per tutta la durata della manifestazione. In caso di rottura e/o distacco, il concorrente dovrà richiederne di nuovi, pena l'esclusione dalla classifica.

Art. 4.4 – Svolgimento e partenze

L'ordine di Partenza sarà stabilito come prescritto dal presente RPG e dopo il briefing con il Giudice Unico, i conducenti, riceveranno **le tabelle di marcia. Ogni prova dovrà essere percorsa prima in andata e poi in ritorno.** Tutte le Prove saranno simultaneamente aperte nei due sensi di marcia eventualmente previsti, disponendo i cartelli di inizio e fine prova ed i numeri in maniera che ne sia possibile l'effettuazione nell'ordine di porte previsto.

Al fine di rendere possibile questo ed evitare possibili confusioni le porte dovranno riportare **un cartellino di indicazione bifacciale** riportante il medesimo numero di riferimento (Porta 1-2-3 e così via). L'effettuazione del percorso in senso di marcia sarà prevista **in ordine di porte crescente**; in senso di marcia opposto sarà prevista in **ordine decrescente** (dal numero più alto previsto a scendere) e con i cartellini di indicazione delle porte spostati da sinistra a destra.

Per considerare superata una porta, il veicolo, deve entrare all'interno dei due paletti di legno con entrambi i mozzi anteriori superando la linea immaginaria che li unisce ed uscirne con tutta la sagoma del veicolo stesso. Nel caso la porta non dovesse essere superata correttamente, verrà comunicato al pilota, fermato il tempo, ripristinato il paletto eventualmente abbattuto, fatto ripartire il tempo e fatta ripetere nuovamente tante volte fino al superamento della stessa o fino allo scadere del tempo massimo

Sarà previsto un tempo di "FINE MANIFESTAZIONE" come riportato nel RPG che verrà comunicato agli equipaggi durante il briefing, prima dell'inizio della manifestazione. Il Giudice Unico potrà decidere, per causa di forza maggiore, un aumento del tempo di "FINE MANIFESTAZIONE", mediante una circolare informativa affissa presso l'Albo di Gara, che entrerà a far parte integrante del presente RPG.

Non esiste un ordine di partenza ad estrazione, spetterà al conducente della vettura di qualsiasi categoria, scegliere in quale ordine disputare le Prove, e così anche per le Prove da effettuare in senso di marcia opposto.

Il Capo Prova d'ogni prova stabilirà l'ordine d'ingresso delle vetture, secondo la presentazione d'ogni conducente alle medesime.

Non appena il Capo Prova assegnerà la partenza ad un'autovettura di un partecipante, questo avrà non oltre due minuti per entrare nella Prova.

Ove ritardi, e subentri alla partenza un'altra autovettura, il conducente, precedentemente autorizzato, sarà considerato "rifiutante la zona", avendo comminate le relative penalità.

La partenza può essere data una sola volta ed il transito con i mozzi anteriori sulla linea di partenza può avvenire una sola volta. Il conducente si considera entrato nella Prova Valutativa quando i mozzi anteriori avranno superato la linea del cartello di START e si considera uscito quando entrambi gli assi avranno superato il cartello STOP.

Il conducente dovrà essere ammesso in ogni singola Prova valutativa esclusivamente a percorso libero. Ogni conducente una volta ritirate le proprie Tabelle di Marcia, dovrà custodirle per tutta la durata della Manifestazione. **La tabella sarà consegnata** ad ogni inizio di Prova Valutativa ai Commissari di Percorso preposti e **dal conducente** ad ogni Fine Prova, verificando l'esatta trascrizione delle penalità assegnate, attraverso la sua controfirma, che dovrà obbligatoriamente apporre pena l'esclusione dalla manifestazione.

Il conducente, un volta effettuate le Prove nell'ordine da lui prescelto sia in senso di Marcia normale ed eventualmente opposto, alla fine dell'ultima Prova, dovrà recarsi, a riconsegnare **le Tabelle** di Marcia al Giudice Unico entro il tempo previsto di "FINE MANIFESTAZIONE". Il superamento del tempo previsto di "FINE MANIFESTAZIONE" comporterà l'applicazione delle Penalità descritte nel successivo Art 5.3.

La perdita o la manomissione della Tabella di Marcia comporta l'esclusione dalla manifestazione del conducente. E' vietata la prova del percorso con la vettura, ma è ammessa la sola ricognizione a "piedi".

Art. 4.6 – Cartelli di segnalazione

Tutte le Prove Valutative saranno segnalate per mezzo di cartelli ben visibili, così come prescritto dal presente RPG, in modo da dare le necessarie indicazioni ai concorrenti, al fine della corretta individuazione del percorso di gara.

Art. 4.7 – Parco chiuso

Al termine dell'ultima PROVA, i concorrenti, hanno l'obbligo di portare i propri veicoli nell'apposito "Parco Chiuso", all'interno del quale possono rimanere solo i Commissari preposti.
I veicoli possono essere ritirati, solo dopo il via libera comunicato dal Giudice Unico.

Art. 4.8 – Verifiche di fine gara

Sono ammesse verifiche di fine gara.

CAP. V° DIVIETI E PENALIZZAZIONI

Art. 5.1 – Riparazioni delle vetture.

Le eventuali riparazioni alle vetture, potranno essere eseguite tenendo presente, il tempo massimo di "fine manifestazione", così come riportata nel presente RPG.

Nel caso, si procederà ad comminare le penalità previste di cui all'Art. 5.3 .

Art. 5.2 – Penalità

Se una penalità maggiore segue direttamente ad una minore, la minore viene annullata (es. paletto toccato -> paletto abbattuto).

Questo è valido solo se non vi è un cambio di direzione (sia marcia avanti che retromarcia).

Per tutti i Gruppi, si conteggia la retromarcia quando il veicolo indietreggia, rotola o scivola all'indietro.

Non si ha un'ulteriore retromarcia se il veicolo si ferma e poi riprende la retromarcia ma quando la retromarcia viene interrotta da una nuova marcia avanti (ulteriore penalità).

Art. 5.2.1 – Retromarcia

per il Gruppo VERDE, BLU, BIANCO e GIALLO :

- passo inferiore a 2.000 mm. = 6 penalità*
- passo da 2.001 a 2.150 mm. = 5 penalità
- passo da 2.151 a 2.300 mm. = 4 penalità
- passo da 2.301 a 2.450 mm. = 3 penalità
- passo da 2.451 a 2.600 mm. = 2 penalità
- passo oltre 2.601 mm. = 1 penalità
- gruppo unico ROSSO = 3 penalità

*. Per i veicoli del Gruppo BLU e BIANCO, trasformati in pick-up, saranno conteggiate = 5 penalità.

Art. 5.2.2

5 penalità

- tocco di un paletto di legno, guida sotto bandella limitativa, tocco della bandella limitativa e/o paletto della bandella (non vengono conteggiati i tocchi indiretti es. con sassi, rami etc., la toccata continua è ammessa, non vengono conteggiati il tocco della bandella e/o del paletto della bandella indiretto, se c'è cambio di direzione un'ulteriore toccata viene conteggiata)

Art. 5.2.3

25 penalità

- abbattimento di porta **una bandella o** un paletto, schiacciato e/o rotto per abbattuto siintende quando tocca terra in almeno 2 punti;
- per schiacciato si intende quando una ruota passa in cima ad un paletto oppure quando una ruota è esterna alla linea di porta;
- per rotto si intende quando il paletto è visibilmente rotto;
- se un paletto porta è toccato e/o rotto ed in seguito la **porta** non viene completata, vengono conteggiate le 25 penalità ma le 50 per “porta non passata” **+ le penalità delle porte non superate +- sezione non completamente attraversata .**

Art. 5.2.4

50 penalità

- porta non passata, sezione non completamente attraversata. Una sezione non è completamente attraversata quando :
- un pilota scontra o tocca una porta (**o un paletto della porta**) sbagliata del proprio Gruppo **+ le penalità delle porte non superate ;**
- un pilota rinuncia e/o si ritira dalla sezione per qualsiasi ragione **+ le penalità delle porte non superate;**
- un veicolo non riesce a terminare la sezione autonomamente (aiuto esterno) **+ le penalità delle porte non superate;**
- la sezione non viene conclusa attraversando al linea “END” (E) **+ le penalità delle porte non superate;**
- la sezione viene abbandonata attraverso le **bandelle** di limitazione **+ le penalità delle porte non superate;**
- la sezione viene abbandonata attraverso la linea “START” (A) anche solo con una parte del veicolo **+ le penalità delle porte non superate;**
- pilota e/o copilota sganciano le cinture di sicurezza e/o si tolgono il casco **+ le penalità delle porte non superate;**
- la **bandella** viene rotta dal veicolo, dal pilota e/o copilota **+ le penalità delle porte non superate;**
- pilota e/o copilota toccano la **bandella** con la mano e/o con altri aiuti **+ le penalità delle porte non superate;**
- finisce il tempo massimo **+ le penalità delle porte non superate.**

Art. 5.2.5

500 penalità

- sezione non percorsa e/o rifiutata

Art. 5.3 – Esclusioni dalla Classifica

Saranno esclusi dalla Classifica i partecipanti che :

- Guideranno una vettura diversa da quell'iscritta o iscritta in gara da un altro conduttore;
- Faranno condurre, durante l'effettuazione delle Prove valutative, la vettura ad un altro conducente o al passeggero, anche per un breve tratto;
- Proveranno con la vettura anche una sola parte del percorso;
- Non avranno a bordo il passeggero eventualmente iscritto o lo sostituiranno dopo le verifiche;
- Denunceranno la vettura in un gruppo errato;
- Non indosseranno il casco e le cinture di sicurezza durante le prove;
- Non seguiranno le indicazioni del personale preposto e intralceranno volontariamente il percorso;
- Non presenteranno la vettura al parco chiuso;
- Non applicheranno il materiale obbligatorio sulla vettura o non pagheranno la relativa tassa, o altresì non avranno cura del medesimo materiale;
- Smarriranno o manometteranno la Tabella di Marcia;
- Denunceranno comunque dati errati;
- Riprenderanno il via in una prova già svolta;
- Non riconsegneranno la Tabella di Marcia;
- Rifiuteranno di firmare la Tabella di Marcia quando richiesto dal Commissario preposto;
- Terranno in una o più occasioni un comportamento non sportivo nei confronti dell'organizzazione, dei

commissari e degli altri piloti e potranno altresì essere banditi dal partecipare alle gare successive.

CAP. VI° CLASSIFICHE E PREMI

Art. 6.1 – Classifiche

Al termine della manifestazione saranno stilate le Classifiche Finali di ogni Gruppo, sulla base delle penalità acquisite in ogni singola prova, così come previsto dall'Art. 5.3 – Penalità.

Saranno classificati solo i conducenti che avranno percorso almeno la metà della Prove previste.

In caso di ex aequo sarà data la precedenza alla vettura più larga , (dove per larghezza delle vetture si intende quella del veicolo compreso ruote, carrozzeria e codolini, escludendo gli specchietti, antenne e simili).

Se ancora dovessero sussistere casi di ex-aequo sarà data la precedenza a chi avrà totalizzato le minorpenalità nell'ultima prova, quindi nella prova precedente e così via.

in caso di ulteriore parità, si provvederà a dirimere l'ex-aequo mediante sorteggio.

Art. 6.2 – Nomina del Giudice Unico

Spetta al Fiduciario Regionale di ACI Sport la nomina del Giudice Unico, al quale spetteranno i compiti previsti dal RSN e sue Appendici.

Art. 6.3 – Reclami

I reclami devono essere presentati al Giudice Unico, entro mezz'ora dall'esposizione delle classifiche in forma scritta ed accompagnati **dal deposito cauzionale previsto da RSN Appendice 9 art. 5.2.**

Le decisioni del Giudice Unico, sono inappellabili.

Firma del legale rappresentante dell'Ente organizzatore :

Firma del Giudice Unico per presa visione del presente RPG :

Firma del Fiduciario Regionale di ACI Sport :

VISTO SI APPROVA

Il Segretario degli Organi Sportivi ACI Dr. Marco Ferrari

Il presente Regolamento Particolare di gara del :

da svolgersi in data :

é stato approvato in data :

con numero di approvazione :

RM / /**2024**