

Requisiti per il rilascio dell'abilitazione organizzativa per le manifestazioni Aci ESport 2025

Principi fondamentali per ottenere l'abilitazione dell'organizzazione per le manifestazioni Aci ESport.

1. PREMESSA

Acì Sport sentito il parere della Commissione ESport Motorsport Simulation procederà alla valutazione dei requisiti di idoneità organizzativa di coloro che si proporranno per gestire le manifestazioni Acì ESport.

Tutti i dati forniti da ogni organizzatore candidato verranno inseriti in un database al fine di istituire un ranking qualitativo, evidenziando coloro che rispondano, a tutte o in parte, alle specifiche riportate nel seguente documento.

2. REQUISITI FONDAMENTALI DELL'ORGANIZZATORE PER POTER PRESENTARE LA PROPRIA CANDIDATURA:

- Essere in possesso di partita IVA correttamente registrata in anagrafe tributaria e legata principalmente al settore "attività enti e organizzazioni sportive";
- Avere un sito web accessibile e aggiornato, un contatto mail raggiungibile, un riferimento telefonico;
- Disporre di una struttura organizzativa interna palesata dai seguenti documenti che dovrà essere presentata in fase di candidatura:
 - un organigramma;
 - un mansionario dettagliato;
 - un cv aggiornato per ognuno dei membri presenti nel mansionario;
 - un documento con le referenze e lo storico dei precedenti eventi organizzati (ultimi 5 eventi) con chiare indicazioni numeriche dei volumi di carico (utenti) gestiti e dei feedback raccolti (views, follower, ...) *riferimento punto 3 (dati statistici a scopo conoscitivo dell'organizzatore)*;
 - Assicurare la trasmissione di eventi in streaming con il commento in lingua italiana intervallato da interventi in lingua inglese.

3. DATI STATISTICI A SCOPO CONOSCITIVO DELL'ORGANIZZATORE:

Info eventi organizzati

Quantitative:

- numero di partecipanti;
- numero di visualizzazione degli eventi in streaming (onsite e online);
- numero del pubblico presente (onsite);
- dati inerenti i click di accesso alle pagine generate (sito, social);
- numero eventuale di follower;
- numero di articoli/citazioni raccolte da fonti esterne (media, stampa, social);
- esito del sondaggio di gradimento (se utilizzato qualora ci si riferisse a esperienze pregresse).

4. PRINCIPI VALUTATIVI GENERALI DELL'ORGANIZZATORE:

Qualitative:

- rispetto degli accordi intercorsi;
- accuratezza dei documenti presentati;
- tempestività delle azioni (aggiornamenti sito, comunicazioni ufficiali, ecc.);
- qualità dello streaming;
- stile comunicativo.

5. SOFTWARE SIMULATIVI

L'organizzatore potrà utilizzare i seguenti Software simulativi:

- iRacing
- rFactor 2
- Assetto Corsa
- Assetto Corsa evo
- Assetto Corsa Competizione
- Raceroom
- GT Sport
- Dirt Rally 2
- Real Rally - RBR
- Kart Racing Pro
- Le Mans Ultimate

Dovrà altresì considerare i seguenti parametri:

- essere in possesso delle Licenze Ufficiali del Software utilizzato (valido per tutto lo Staff);
 - essere in possesso di autorizzazioni e/o liberatorie ad hoc rilasciate delle case Produttrici dei Software (Kunos, iRacing, Codemaster, Studio 397, ecc.) per utilizzare il Programma simulativo con varianti rispetto allo standard originario;
 - Essere in possesso di autorizzazioni e/o liberatorie per l'utilizzo di tracciati, piste, strade pubbliche o parti di esse inserite nel contesto del Software con il sistema "MOD".
- Se richiesta, una ulteriore autorizzazione deve essere rilasciata anche dallo sviluppatore del "Mod".

6. UTILIZZO DI LIVREE (SKIN)

L'organizzatore dovrà gestire autonomamente l'eventuale censura di livree/skin su vetture **che turbino la pubblica morale, con contenuti sessisti, razzisti, a sfondo sessuale, politico, religioso, o che creino nocumento ad ACI Sport.**

L'organizzatore dovrà richiedere al Team o al singolo partecipante le autorizzazioni per la raffigurazione sulle vetture di marchi e loghi protetti e registrati.

L'organizzatore si rende garante della vigilanza dei requisiti di cui sopra, assumendosi la responsabilità dei suddetti fatti.

7. SPONSORIZZAZIONI

L'organizzatore dovrà fornire i nominativi di eventuali sponsorizzazioni interne per una valutazione da parte di Aci Sport mirata alla salvaguardia della pubblica morale o dei contrasti commerciali.

8. DOCUMENTAZIONE AGGIUNTIVA

L'organizzatore dovrà produrre per ogni manifestazione organizzata sotto l'egida ACI i seguenti documenti:

- Regolamento Particolare di Gara (RPG, reperibile sul sito Aci Sport);
- Dichiarazione di non conflitti di interesse verso team e/o piloti iscritti al campionato;
- Presentazione di una scheda tecnica inerente la piattaforma di riferimento (PC, Xbox, PS4, ...) e i Software utilizzati (es. per la simulazione, per lo streaming, per la dg-live, per l'eventuale controllo anticheat, ecc.).

9. REGOLAMENTI

L'organizzatore dovrà accettare e rispettare i seguenti regolamenti:

- Codice Sportivo Internazionale della F.I.A. (COD) e i suoi allegati;
- Regolamento Sportivo Nazionale (RSN) e sue Appendici;
- Regolamento di Settore Motorsport Simulation.

10. TIPI DI COMPETIZIONE

L'organizzatore potrà gestire le competizioni utilizzando una o più modalità di seguito indicate:

- gare (ONLINE), laddove i conduttori/concorrenti rimangono presso le proprie abitazioni pur partecipando alle competizioni.
- gare (ONSITE), che pur avvalendosi dell'uso di simulatori di guida e di Software simulativi si svolgono in modalità Lan-Party presso luoghi nei quali i conduttori/concorrenti si raggruppano dal vivo per svolgere le competizioni organizzate.
- gare in modalità BLENDED (mista) laddove le due precedenti modalità sono combinate.

11. PRINCIPALI DISCIPLINE DI COMPETIZIONE

Attualmente sono state prese in considerazione da Aci ESport le seguenti discipline:

- Velocità:
 - In circuito
 - Stradale
 - Ovale
 - In salita
- Karting
- Rally
- Rally Cross

12. CANALI DI COMUNICAZIONE BREAFIG

L'organizzatore dovrà avvalersi di canali di comunicazione ufficiali:

- Discord
- Teamspeak 3

13. ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER

L'organizzatore dovrà gestire autonomamente server personali o contratti con fornitori di servizi server sia in territorio nazionale che estero garantendo una banda stabile e performante. Si consiglia anche di preventivare server di riserva per sopperire eventuali problematiche del principale.

La Commissione ESport